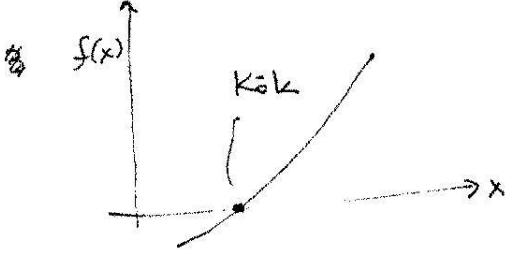


Özellikler:

- 1) Tahmini çözümler/yaklaşımlar ve Hatalar
- 2)  $f(x)=0$  şeklinde verilen denklemin köklerinin bulunması



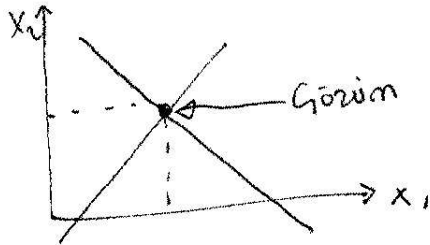
- 3) Lineer denklem sistemlerinin çözümü:

$a_{ij}$  ve  $c_i$  lerin verildiği

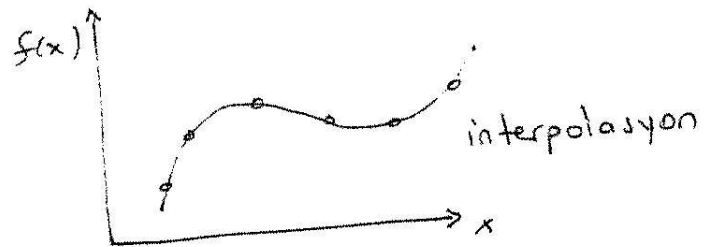
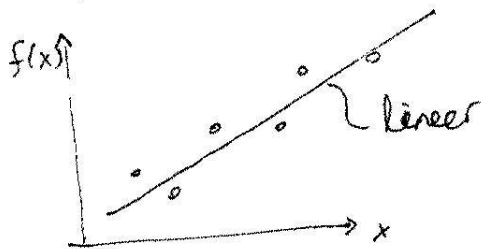
$$a_{11}x_1 + a_{12}x_2 = c_1$$

$$a_{21}x_1 + a_{22}x_2 = c_2$$

denklem sisteminin  $x_i$  ler. için çözülmesi

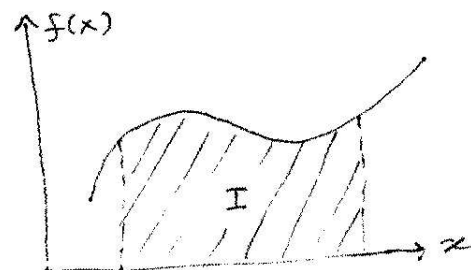


- 4) Eğri Uydurulması:



- 5) İntegrasyon:  $I = \int_a^b f(x) dx$

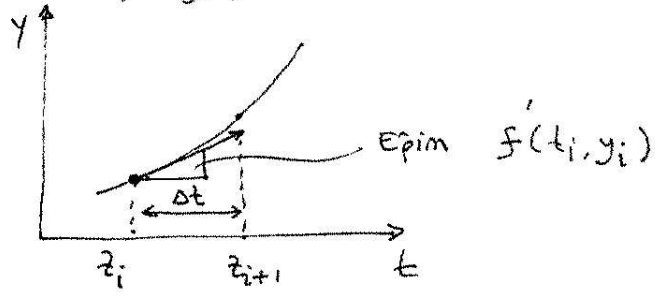
Eğri altında kalan alanın bulunması



6) Adi diferansiyel denklemler:

$\frac{dy}{dt} \approx \frac{\Delta y}{\Delta t} = f(t, y)$  verildiğinde,  $y_i$ 'yi,  $t$ 'nin fonksiyonu olarak göz.

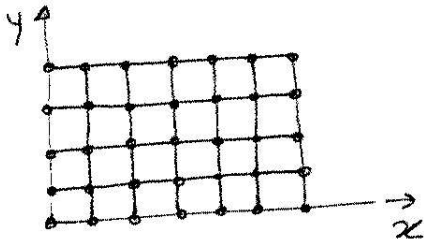
$$y_{i+1} = y_i + f(t, y) \Delta t$$



7) Kısmi Diferansiyel Denklemler:

$\frac{\partial^2 u}{\partial x^2} + \frac{\partial^2 u}{\partial y^2} = f(x, y)$  verildiğinde,  $u$ 'yu  $x$  ve  $y$ 'nin

fonksiyonu olarak göz.



I. ERROR TANIMLARI:

Gerçek değer = yaklaşık değer + hata olacaktır

Hatanın gerçek değeri

$$\text{Gerçek hata} = E_t = \text{Gerçek değer} - \text{yaklaşık değer}$$

olarak bulunur.

Hatanın bulunduğu probleme göre hata miktarının önemi değişecektir. Örneğin, 1cm bir nehirin uzunluğunda önemli olmazken, bir kovanın ölçülendirilmesinde önemlidir. Hatanın gerçek değere nispeten tarif edilmesi daha önemlidir.

Relatif Hata =  $\frac{\text{Hata}}{\text{gerçek değer}}$  şeklinde tanımlanır.

Buradaki hata, daha evvel tanımladığımız,  $E_t$  gerçek hatadır. Relatif hatayı yüzde olarak ifade edersek

$$\varepsilon_t = \frac{\text{gerçek hata}}{\text{gerçek değer}} \cdot 100\%$$

### Hatanın Hesaplanması:

Bir nehirin uzunluğunu 9999 cm ve bir su birikintisinin uzunluğunu 9 cm olarak ölçmüş olalım. Bunların gerçek değerleri sırasıyla 10000 cm ve 10 cm olsun.

Her biri için hatayı ve relatif hatayı bulalım.

a) Nehir için;  $E_t = 10000 - 9999 = 1 \text{ cm}$

Birikinti için;  $E_t = 10 - 9 = 1 \text{ cm}$

b) Yüzde olarak relatif hata:

nehir için:  $\varepsilon_t = \frac{1}{10000} \cdot 100\% = 0.01\%$

birikinti için:  $\varepsilon_t = \frac{1}{10} \cdot 100\% = 10\%$

Buradan çıkardığımız sonuç: bapıl hatanın önemli olduğudur. Her iki ölçüm 1 cm hata ile yapılmış işde birikinti için bapıl hata, nehir için olana nazaran daha fazladır.

Diğer edilecek olursa hata için  $t$  kullandık. Bunun sebebi bapıl hatayı gerçek değer ile karşılaştırdığımız içindir. Problemlerde genellikle gerçek değeri bilmeyiz.

Bu sebeple normalizasyonu yaklaşık değere göre yapmak zorundayızdır. Bu durumda bağıl hata

$$\epsilon_a = \frac{\text{yaklaşık hata}}{\text{yaklaşık değer}} \times 100\%$$

olarak tanımlanır. Burada verilen yaklaşık hata işe bulunan yaklaşık değerler arasındaki farktır.

Yeni;

$$\epsilon_a = \frac{\text{yaklaşık değer} - \text{evvelki yaklaşık değer}}{\text{yaklaşık değer}} \times 100\%$$

Genellikle hatanın işaretinden ziyade mutlak değerinin belirli bir değerden az olmasını isteriz.

Bu durumda hatanın mutlak değeri alınarak karşılaştırma yapılmalıdır. Yeni;

$$|\epsilon_a| < \epsilon_s = \text{istenen hassasiyetlik.}$$

Gösterilebilir ki  $\epsilon_s = (0.5 \times 10^{2-n})\%$  seçilirse,  $n$  haneye kadar dârudur.

İteratif Metotların Hata Tahmini:

$$e^x = 1 + x + \frac{x^2}{2!} + \frac{x^3}{3!} + \dots + \frac{x^n}{n!} \quad \text{Maclaurin serisi}$$

verilmiş olsun

$e^{0.5}$ ; hesaplomaya gulişalım. Gerçekte  $e^{0.5} = 1.648721271$  dir.

3 haneye kadar yaklaşım isterseniz;

$$\epsilon_s = (0.5 \times 10^{2-3})\% = 0.05\%$$

Yeni  $\epsilon_a$  bundan küçük olmalı.

Sıfırıncı yaklaşımda  $e^x \approx 1$

1. " "  $e^x \approx 1 + x$

$x=0.5$  için  $e^{0.5} = 1 + 0.5 = 1.5$

$$\epsilon_t = \frac{1.648721271 - 1.5}{1.648721271} 100\% = 9.02\% \text{ hata.}$$

$$\epsilon_a \text{ ise: } \epsilon_a = \frac{1.5 - 1}{1.5} 100\% = 33.3\% \text{ hata}$$

$\epsilon_a$  istenilen değerden küçük olmadığı için  $\frac{x^2}{2!}$  terimini de ekleyerek devam ederiz.

Terim	Sonuç	$\epsilon_t, \%$	$\epsilon_a, \%$
1	1	39.3	33.3
2	1.5	9.02	7.69
3	1.625	1.44	1.27
4	1.64583333	0.175	0.158
5	1.648437500	0.0172	0.0158
6	1.648697917	0.00142	0.0158

6 terimden sonra hata  $\epsilon_s = 0.05\%$  in altına inmiştir. ~~Dikkat edilirse bulunan değer,~~

Kısaltma KESME HATASI: Bilgisayarlar da saklanan sayı sonsuz hane olarak saklanamaz.  $\pi$  örneğinde olduğu gibi makinaların yapısına göre saklayabilecekleri hane sayısı sınırlıdır.

Bilgisayarlar iki yöntemi kullanabilir.

1. Kesme: Belirli hanedan sonraki haneleri kesmek.

Örneğin:  $\pm d_1 d_2 d_3 \dots d_t \downarrow d_{t+1} \dots$  ise ; sonuç kesme noktası olarak gelir.

2. Yuvarlatma:  $t$ . dıpitte sonra gelenler kesilir fakat son dijit yukarı veya aşağı yuvarlatılır.

Öper  $d_{t+1} \geq \beta/2 \Rightarrow$  yukarı yuvarlar

$d_{t+1} < \beta/2 \Rightarrow$  aşağı yuvarlar

Burada  $\beta$ , tabandır. Yani 10 tabanı, 2 tabanı vs...

Örnek:

$+0.2499 \Rightarrow 0.249 \rightarrow$  kesme

$0.250 \rightarrow$  yuvarlatma

veya

$-0.2499 \Rightarrow$

$-0.249 \rightarrow$  kesme

$-0.250 \rightarrow$  yuvarlatma

IBM 370'ler reel sayıları keser.

Kesme Hatası: Metodun kendisinin neden olduğu hataya verilen isimdir. Bu hata sayısal metodların kesik Taylor serisine bağlı olmasından kaynaklanır.

Toplama ve Çıkartmada Sayısal Hata:

$x$  ve  $y$  sayılarımız olsun. Bunlar bilgisayarda  $\bar{x}$  ve  $\bar{y}$  olarak saklansın.

Yapılan çıkartma işleminin hatası:

$$BH = \frac{|(x-y) - (\bar{x}-\bar{y})|}{|x-y|} \text{ olarak hesaplanır.}$$

$x$  ve  $y$  birbirine yaklaşıncaya BH o kadar çok tanımsızlığa yaklaşır. Yani birbirine çok yakın iki sayının çıkartma işlemi doğru sonucu vermeyebilir.

Örneği:  $0.2500 - 0.2499$

3 dijite kullandıysak ( $t=3, \beta=10$ ):

$$0.250 - 0.249 = 0.001 \text{ bulunur.}$$

Örnek:  $x^2 + 62.10x + 1 = 0$  denkleminin kökleri.

$$x_1 = -0.01610723 \text{ ve } x_2 = -62.08390$$

Noktadan sonra 4 hane olarak işlemleri yapalım.

$$x_{1,2} = \frac{-b \pm \sqrt{b^2 - 4ac}}{2a} \text{ formülünden,}$$

$$\sqrt{b^2 - 4ac} = \sqrt{(62.10)^2 - 4.0000} = \sqrt{3856 - 4.0000} \\ = 62.06$$

$$x_1 = \frac{-62.10 + 62.06}{2.0000} = \frac{-0.0400}{2.000} = -0.020 \text{ kötü bir sonuç}$$

$$x_2 = \frac{-62.10 - 62.06}{2.0000} = \frac{-124.16}{2.0000} = -62.08 \text{ iyi bir sonuç.}$$

$x_1$  'i  $(-b - \sqrt{b^2 - 4ac})$  ile çarpıp bölelim.

$$x_1 = \frac{+b^2 - (b^2 - 4ac)}{2a(-b - \sqrt{b^2 - 4ac})} = \frac{-2c}{b + \sqrt{b^2 - 4ac}}$$

$$x_1 = \frac{-2.000}{62.10 + 62.06} = -0.0161 \text{ iyi bir sonuç, fakat}$$

$$x_2 = \frac{-2c}{b - \sqrt{b^2 - 4ac}} = \frac{-2.000}{62.10 - 62.06} = \frac{-2.000}{0.0400} = -50.00$$

çok kötü bir sonuç elde edilir.

Gerçek çıkartma işleminin doğru sonucu 0.0001 dir. Yapılan hatalar:

Mutlak hata =  $|0.0001 - 0.001| = 9 \times 10^{-4}$   
ve göpül hata:  $BH = |9 \times 10^{-4} / 0.0001| = 9.0$  dir.  
Yeni  $\approx 10$  katlık bir hata yapılmıştır.

Taylor Serileri:

$$f(x) = f(a) + f'(a)(x-a) + \frac{f''(a)}{2!}(x-a)^2 + \frac{f^{(3)}(a)}{3!}(x-a)^3 + \dots + \frac{f^{(n)}(a)}{n!}(x-a)^n + R_n$$

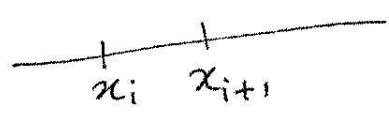
burada kalan  $R_n$  şöyle ifade edilir.

$$R_n = \int_a^x \frac{(x-t)^n}{n!} f^{(n+1)}(t) dt$$

ve  $t$  serbest deęizkendir.

Bu formül Taylor formülü veya serisi olarak bilinir.

Bu kalan terimi türev veya Laprange formunda yazıldığında  $R_n = \frac{f^{(n+1)}(\xi)}{(n+1)!} (x-a)^{n+1}$  şeklinde ifade edilir.  $a \leq \xi \leq x$



fonksiyonun  $x_i$  deęi deęerlerinden  $x_{i+1}$  deęi aralımını yazarsak:

$$f(x_{i+1}) = f(x_i) + f'(x_i)(x_{i+1}-x_i) + \frac{f''(x_i)}{2!}(x_{i+1}-x_i)^2 + \dots + \frac{f^{(n)}(x_i)}{n!}(x_{i+1}-x_i)^n + R_n$$

$$R_n = \frac{f^{(n+1)}(\xi)}{(n+1)!} (x_{i+1}-x_i)^{n+1}$$

Burada  $\xi$ ,  $x_{i+1}$  ile  $x_i$  arasında bir deęerdir.



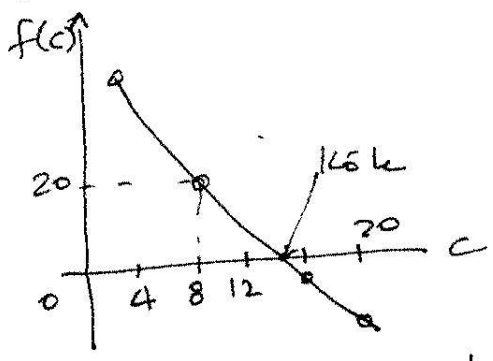
### Fonksiyonların Köklerinin Bulunması:

1). Grafik Metodu: fonksiyonun grafiğini çiz. x eksenini kestiği noktaya bulmaya çalış.

Örnek:  $f(c) = \frac{9.8(68.1)}{c} (1 - e^{-(c/68.1)10}) - 40$

veya  $f(c) = \frac{667.38}{c} (1 - e^{-0.146843c}) - 40$

fonksiyonun x eksenini kestiği nokta bize bir parasütacının (m=68.1 kg) 40 m/s ile atıldıktan sonraki sürükleme katsayısını verecektir.



c	f(c)
4	34.115
8	17.653
12	6.067
16	-2.269
20	-8.401

Görüle yapılan incelemede 14.75 alırsak

$$f(14.75) = \frac{667.38}{14.75} (1 - e^{-0.146843(14.75)}) - 40 = 0.059$$

bu değer sıfıra yakındır.

Parasütacının hızını verilen formülden hesaplırsak  $v = 40.059$  bu verilen 40 m/s'ye yakındır.

Ödev:  $f(x) = \sin 10x + \cos 3x$  fonksiyonun pratik çizerek, yaklaşık olarak köklerini bulun.

Bisection Metodu :

Dikkat edilirse, eğer  $f(x)$   $[x_l, x_u]$  aralığında sürekli ve gerçel ise ve  $f(x_l)$  ve  $f(x_u)$  farklı işaretlerde iseler, yani  $f(x_l) f(x_u) < 0$  ise;  $[x_l, x_u]$  aralığında en az 1 kök vardır.

Metod: 1) Kök için alt ve üst değerleri seç, böyleki fonksiyon bu iki değer için işaret değiştirsin. Yeni  $f(x_l) f(x_u) < 0$

2) Kök daha iyi bir yaklaşımla:  $x_r = \frac{x_l + x_u}{2}$  ile bulunur.

3) Hangi aralığa kökün düştüğünü bulmak için şunu yap:

a) Eğer  $f(x_l) f(x_r) < 0$ , ise kök alt aralıktadır. Bu nedenle  $x_u = x_r$  yap ve 2 ye geri dön.

b) Eğer  $f(x_l) f(x_r) > 0$  ise kök üst aralıktadır. Böyleyse  $x_l = x_r$  seç ve 2 ye dön.

c) Eğer  $f(x_l) f(x_r) = 0$  ise, kök  $x_r$  değeridir. Hesaplamayı durdur.

Örnek: Evvelki örnekteki kökü bu methodla bulalım.

$$x_r = \frac{12+16}{2} = 14 \leftarrow (\epsilon_t = 5.3\% , \text{gerçek değer} = 14.7802)$$

$$f(12) f(14) = (6.067) \times (1.569) = 9.517 > 0$$

$$\text{öyleyse: } x_r = \frac{14+16}{2} = 15 , \epsilon_t = -1.5\%$$

$$f(14) f(15) = (1.569) (-0.425) = -0.666$$

yani kök 14 ile 15 arasındadır.

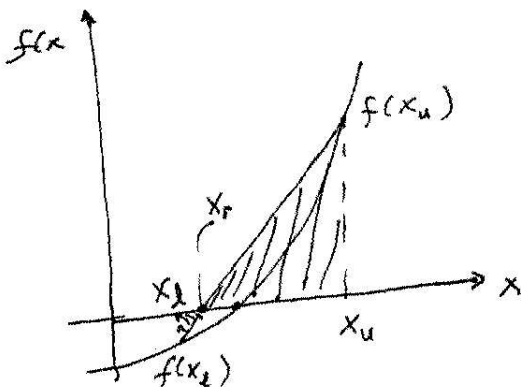
$$x_r = \frac{14+15}{2} = 14.5 \rightarrow \epsilon_t = 1.9\%$$

ve metoda devam edilebilir daha hassas bir sonuç bulmak için.

Bisection metodunun hata tahmini:

$$|\epsilon_a| = \left| \frac{x_r^{\text{new}} - x_r^{\text{old}}}{x_r^{\text{new}}} \right| 100\% \text{ olarak bulunur.}$$

YANLIŞ HATA METODU :



$$\frac{f(x_l)}{x_r - x_l} = \frac{f(x_u)}{x_r - x_u}$$

$$x_r = x_u - \frac{f(x_u)(x_l - x_u)}{f(x_l) - f(x_u)}$$

(False-position formülü)

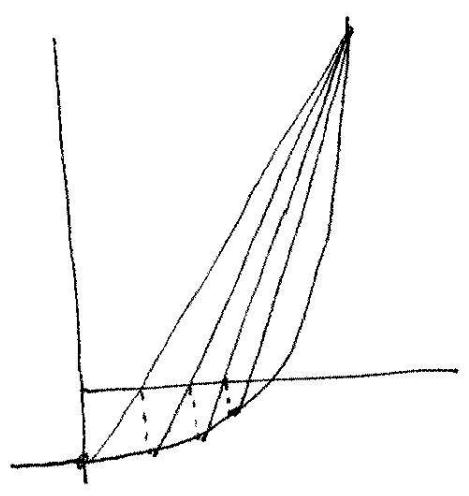
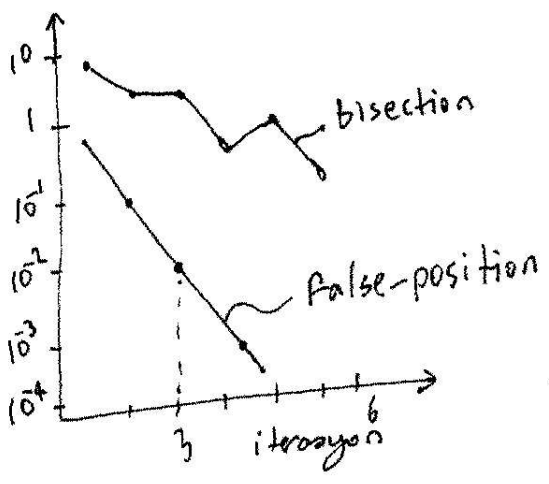
Örnek:  $x_2 = 12$   
 $x_u = 16$

ilk iterasyon:  $x_2 = 12$   $f(x_2) = 6.0669$   
 $x_u = 16$   $f(x_u) = -2.2688$

$$x_r = 16 - \frac{(-2.2688)(12-16)}{6.0669 - (-2.2688)} = 14.9113$$

bunun gerçek bağıl hatası 0.89% dir.

ikinci iterasyon:  $f(x_2) f(x_r) = -1.5426$



Yerleş-yer metodunun.  
yavaş yakınsama hali

Ödev: 1)  $f(x) = -0.9x^2 + 1.70x + 2.5$

denkleminin köklerini

a) grafik metodu ile

b) bisection metodu ile ve yanlış-yer metodu ile  
 $x_l = 2.8$  ve  $x_u = 3.0$  olarak bulunuz.

$\epsilon_a$  ve  $\epsilon_t$ 'yi her iterasyonda hesaplayınız.

2)  $f(x) = x^3 - 98$  probleminin köklerini

a) analitik olarak

b) yanlış-hata metodu ile  $\epsilon_s = 0.1\%$  olacak şekilde bulun.

Basit Tek nokta İterasyonu:

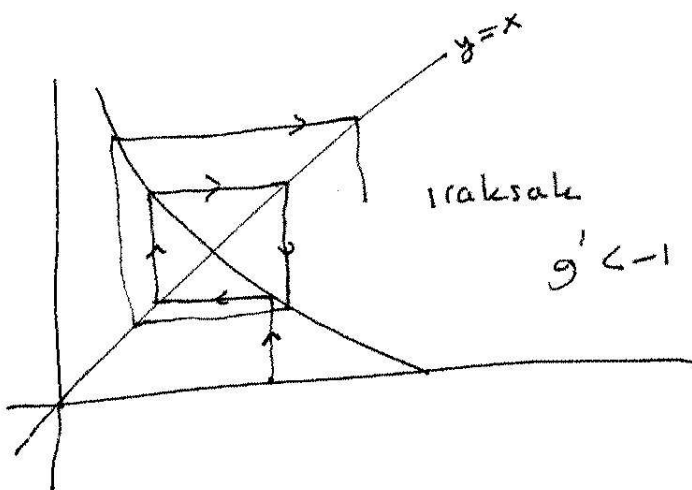
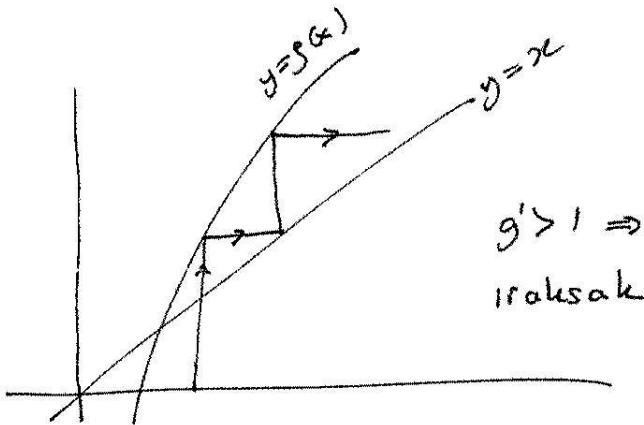
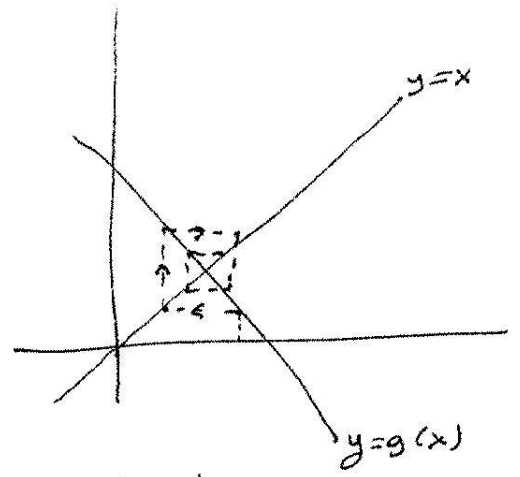
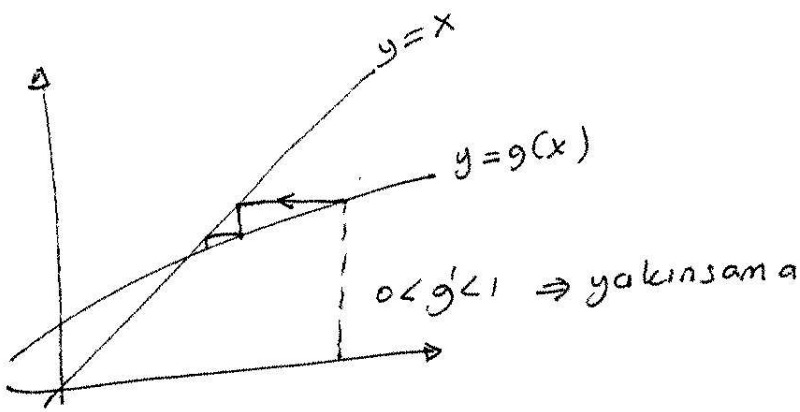
$x = g(x)$  haline getirilebilen problemlerde uygulanabilir.

Metod:  $x_{i+1} = g(x_i)$  şeklinde uygulanır.

metodun hata hesabı  $|\epsilon_a| = \left| \frac{x_{i+1} - x_i}{x_{i+1}} \right| 100\%$

ile hesaplanır.

Metodun başarılı olması için  $|g'(x)| < 1$  olmalıdır. (kökin civarında)

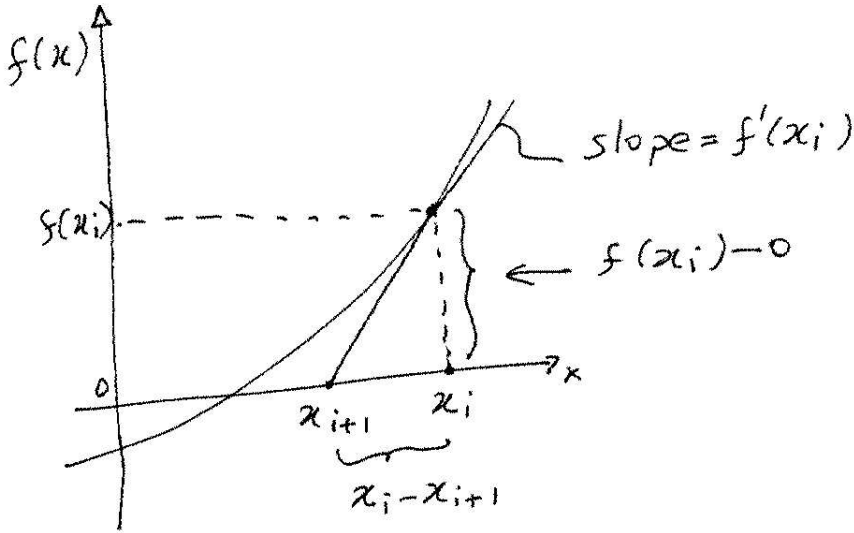


Örnek :  $f(x) = e^{-x} - x$  denkleminin kökü

$x_{i+1} = e^{-x_i}$

$i$	$x_i$	$ E_d , \%$	$ E_n , \%$
0	0	100	100
1	1.000000	76.3	171.8
2	0.367879	35.1	46.9
3	0.692201	22.1	38.3
4	0.500473	11.8	⋮
⋮	⋮	⋮	⋮
10	0.564879	0.399	1.11

## Newton-Raphson Metodu:



$$f'(x_i) = \frac{f(x_i) - 0}{x_i - x_{i+1}}$$

$$x_{i+1} = x_i - \frac{f(x_i)}{f'(x_i)}$$

Fonksiyonun ilk türevinin alınmasının ve hesaplanmasının zor veya imkansız olduğu durumlarda bu türevi şöyle hesaplayabiliriz.

$$f'(x_i) \approx \frac{f(x_i+h) - f(x_i)}{h} \quad \text{ileri farklar metodu}$$

burada  $h$  küçük bir değerdir, mesela  $h=0.001$ .

Geriye doğru farklar yaklaşımı ile aynı türev

$$f'(x_i) \approx \frac{f(x_i) - f(x_i-h)}{h} \quad \text{şeklinde de}$$

yazılabilir.

Örnek:  $a=155$  sayısının kübükünün bulunması

$$x = \sqrt[3]{a} \text{ veya } f(x) = x^3 - a \text{ verilmişken } f(x) = 0$$

denklemini sağlayan  $x_i$  değerleri:

$$x_{n+1} = x_n - \frac{f(x_n)}{f'(x_n)} = x_n - \frac{x_n^3 - a}{3x_n^2} = \frac{2}{3}x_n + \frac{a}{3x_n^2}$$

$a=155$  ve  $x_0=5$  alalım.

$n$	$x$
0	5
1	5.4
2	5.371834
3	5.371686 (tam sonuç)

3 iterasyonda sonucu bulmuş olduk.

$x_0=10$  olarak tekrarlayalım.

$n$	$x$
0	10
1	7.183334
2	5.790176
3	5.401203
4	5.371847
5	5.371686 (tam sonuç)

Sadece 5 iterasyon ile sonucu bulduk.

Ödev:  $y = \tan x - 0.5x$  'in ilk kökünü Newton-Raphson metodu ile bulunuz.



$\{p_n\}_{n=0}^{\infty}$  dizisi  $p$  ye yakınsayan bir dizi olsun ve  $\alpha > 1$

$e_n = p_n - p$ ,  $n \geq 0$  olsun. Eğer pozitif  $\lambda$  ve  $\alpha$  sabitleri bulunabilirse ki,  $\lim_{n \rightarrow \infty} \frac{|p_{n+1} - p|}{|p_n - p|^\alpha} = \lim_{n \rightarrow \infty} \frac{|e_{n+1}|}{|e_n|^\alpha} = \lambda$ .

Bu durumda bu dizinin,  $p$  ye  $\alpha$ . mertebeden yakınsadığı söylenir.  $\lambda$  ise asimtotik hata sabitidir.

Bu durumda;  $\alpha = 1$  ise metod lineer.  
 $\alpha = 2$  ise metod ikinci mertebededir.

Birden fazla katlı kökün olduğu  $f(x) = 0$  denkleminde kökleri N-R metodu ile bulmak istediğimizde kök civarında  $f'(x_p) \approx 0$  ve  $f(x_p) \approx 0$  olacaktır. Bu ise hesaplamalarda problem çıkarır ve yakınsama hızı 2 olan N-R metodunu, lineer hale düşürür. Bu durumda düzeltilmiş Newton metodu kullanılabilir. Yani;

$$x_{n+1} = x_n - \frac{f(x_n) f'(x_n)}{[f'(x_n)]^2 - f(x_n) f''(x_n)}$$

Örnek:  $f(x) = x^4 - 4x^2 + 4 = 0$  denkleminin kökleri.

1) N-R:  $x_{n+1} = x_n - \frac{x_n^2 - 1}{4x_n}$

2) Düzeltilmiş N-R:  $x_{n+1} = x_n - \frac{(x_n^2 - 2)x_n}{(x_n^2 + 2)}$

$x_0 = 1.5$  ile başlayarak;

	(1)	(2)
$p_1$	1.458333333	1.411764706
$p_2$	1.436607143	1.414211438
$p_3$	1.425497619	1.414213562

bulunur

(2). metodla elde edilen sonuç  $10^{-9}$  mertebesinde  $\approx (a-2)$  hassastır. Bu sonuca N-R ile 20 iterasyonla ulaşılabiliyor.

Yakınsamanın Hızlandırılması: Aitken's Method.

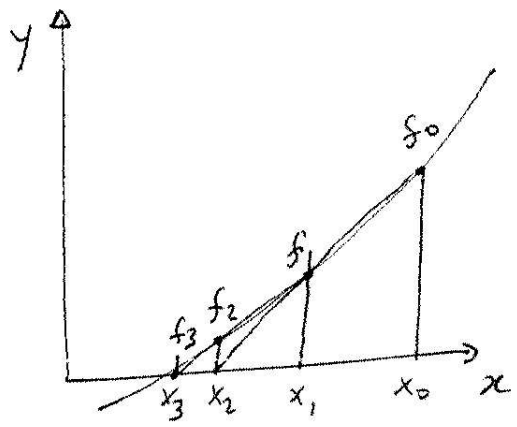
$f(x)=0$  denkleminin çözümü için yapılan iterasyonda  $x_0, x_1, x_2$  değerleri elde edilmiş olsun. Metod lineer olarak yakınsıyorsa,

$$\hat{x}_n = x_n - \frac{(x_{n+1} - x_n)^2}{x_{n+2} - 2x_{n+1} + x_n} \quad ; \quad \hat{x}_0 = x_0 - \frac{(x_1 - x_0)^2}{x_2 - 2x_1 + x_0}$$

ile elde edilen  $\hat{x}_n$  değeri köke daha hızlı yakınsar.

SECANT METODU :

Bu metodun N-R ile farkı  $f'$  değerinin bulunana  $f$  değerleri yardımıyla hesaplanmasıdır.



$$x_{n+1} = x_n - \frac{y_n}{\left(\frac{y_n - y_{n-1}}{x_n - x_{n-1}}\right)}$$

$$y_n = f(x_n)$$

$x_{n+1}$  ve  $x_n$  birbirine çok yakın olunca  $y_{n+1}$  ve  $y_n$  de birbirine yakın olur. Dolayısıyla önemli yuvarlama hataları olabilir. Bunu önlemek için:

- a)  $|y_{n+1}|$  belirli değerden küçük olunca,  $x_{n+1}$  ve  $y_{n-1}$  sabit tutulabilir.
- b)  $x_{n-1}$  ve  $y_{n-1}$  değerleri  $x_{n-1} + \xi$  ve  $y(x_{n-1} + \xi)$  olarak hesaplanabilir. Burada  $\xi$  belirlenen küçük fakat önemli yuvarlama hatalarını engelleyecek kadar da büyük seçilir. Başlangıç değeri iyi seçilmezse bu metod istenmeyen kölü bulabilir veya hiç kök bulmayabilir.

Ödev: N-R metodu sanal sayılar içinde geçerlidir. Yani  $x_{i+1} = x_i - \frac{f(x_i)}{f'(x_i)}$ , burada  $x$  sanal sayıdır. Türev  $f'(x) = \lim_{\Delta \rightarrow 0} \frac{f(x+\Delta) - f(x)}{\Delta}$  şeklinde bulunur.  $x$  ve  $\Delta$  sanaldır.

$u = x^5 - 0.2x^4 + 7x^3 + x^2 - 3.5x + 2.0$  denkleminin 5 kökünü bulunuz.

# Lineer Denklem Sistemleri:

- Gauss metodu
- Gauss-Jordan Metodu
- LU ayrıştırması
- Gauss ve Gauss-Jordan Metodu

$$a_{11} x_1 + a_{12} x_2 + a_{13} x_3 + \dots + a_{1n} x_n = y_1$$

$$a_{21} x_1 + a_{22} x_2 + a_{23} x_3 + \dots + a_{2n} x_n = y_2$$

⋮

$$a_{n1} x_1 + a_{n2} x_2 + a_{n3} x_3 + \dots + a_{nn} x_n = y_n$$

lineer denklem sisteminde  $a_{ij}$  'ler katsayılar,  $x_i$  'ler bilinmeyenler ve  $y_i$  'ler bilinen değerlerdir. Sağ taraf vektörünün elemanlarından en az bir tanesi sıfırdan farklı ise bu denklem sistemi homojen olmayan sistemdir denir. Gauss metodu sadece bu tip sistemlere uygulanır. Bu tip problemlerde karşılaşılabilecek sorular:

- tek bir çözümün olmaması
  - problemin kısıt-köşullendirilmiş olması
- şeklinindedir. Biz tek çözümü olan ve çözüm esnasında sorun çıkarmayan sistemler üzerinde duracağız.

ilk denklemini  $a_{21}/a_{11}$  ile çarpıp ikinci denklemden çıkaralım. Aynı şeyi diğerleri için de  $a_{i1}/a_{11}$  kullanılarak yapalım.

$$a_{11} x_1 + a_{12} x_2 + a_{13} x_3 + \dots + a_{1n} x_n = y_1$$

$$a'_{22} x_2 + a'_{23} x_3 + \dots + a'_{2n} x_n = y'_2$$

$$a'_{i2} x_2 + a'_{i3} x_3 + \dots + a'_{in} x_n = y'_i$$

burada  $a'_{ij} = a_{ij} - (a_{zi}/a_{ii}) \cdot a_{zj}$  dir.

ilk denklemin deęiř medipine dikkat ediniz.

Gauss metodunda uygulanan, önce ileri doğru azaltma işlemini sonra geriye doğru yerleřtirme işlemdir.

Aynı şeyi ilk denklemin kullanmadan  $i > 2$  için yapalım ve bunu tekrarlayalım. Elde edeceğimiz:

$$\begin{aligned} a_{11}x_1 + a_{12}x_2 + a_{13}x_3 + \dots + a_{1n}x_n &= y_1 \\ a'_{22}x_2 + a'_{23}x_3 + \dots + a_{2n}x_n &= y_2 \\ a''_{33}x_3 + \dots + a_{3n}x_n &= y_3 \\ &\vdots \\ a^{(n-1)}_{nn}x_n &= y_n^{(n-1)} \end{aligned}$$

Burada her denklemin ilk katsayısına pivot denir.

Bütün denklemler bu pivot değerlerine bölünerek normalizasyon yapılabilir. Fakat bu işlem zamanın artırdığı için burda yapmadık.

Son denklemden:  $x_n = \frac{y_n^{(n-1)}}{a_{nn}^{(n-1)}}$  bulunur. Böylece

$$x_{n-1} = \left[ \frac{y_{n-1}^{(n-2)}}{a_{n-1,n-1}^{(n-2)}} - a_{n-1,n}x_n \right] / a_{n-1,n-1}^{(n-2)}$$

$$\vdots$$

$$x_1 = \left[ y_1 - \sum_{j=2}^n a_{1j}x_j \right] / a_{11}$$

olarak bulunur. Bu işlemi yaparken

$$\begin{bmatrix} a_{11} & a_{12} & a_{13} & \dots & a_{1n} & y_1 \\ a_{21} & a_{22} & a_{23} & \dots & a_{2n} & y_2 \\ \vdots & \vdots & \vdots & \ddots & \vdots & \vdots \\ a_{n1} & a_{n2} & a_{n3} & \dots & a_{nn} & y_n \end{bmatrix}$$

şeklinde bir matris kullanılması ile yukarıdaki işlemler bir matris üzerinde yapılabilir.

Örnek :

$$2x_1 + x_2 - 3x_3 = -1$$

$$-x_1 + 3x_2 + 2x_3 = 12$$

$$3x_1 + x_2 - 3x_3 = 0$$

Matrisimiz:

$$\begin{bmatrix} 2 & 1 & -3 & -1 \\ -1 & 3 & 2 & 12 \\ 3 & 1 & -3 & 0 \end{bmatrix}$$

şeklindedir.

ilk işlemler:

$$\begin{bmatrix} 2 & 1 & -3 & -1 \\ 0 & 7/2 & 1/2 & 23/2 \\ 0 & -1/2 & 3/2 & 3/2 \end{bmatrix}$$

bulunur.

2. işlem:

$$\begin{bmatrix} 2 & 1 & -3 & -1 \\ 0 & 7/2 & 1/2 & 23/2 \\ 0 & 0 & 11/7 & 22/7 \end{bmatrix}$$

Buradan  $x_3 = (22/7) / (11/7) \Rightarrow x_3 = 2$

benzer şekilde:  $x_2 = 3$  ve  $x_1 = 1$  olarak bulunur.

Gauss-Jordan Metodu: Bu metod Gauss metoduna benzer.

Burda ilave olarak seriye doğru yoketme de uygulanır.

Geriye doğru yok etme işleminde son denklemden başlamak üzere pivot elemanı 1'e indirgenir. Böylece; son denklem

$$0 \ 0 \ 0 \ \dots \ 1 \ \bar{y}_n$$

olur. Burada  $\bar{y}_n = y_n^{(n-1)} / a_{nn}^{(n-1)}$  dir.

Son denklem kullanılarak, son denklemden evvelki bütün denklemlerin n. kolonu sıfırlanır. Bu işleme geriye doğru devam edilir. Böylece:

$$\begin{array}{cccccc}
 a_{11} & a_{12} & a_{13} & \dots & a_{1,n-1} & 0 & \bar{y}_1 \\
 0 & a'_{22} & a'_{23} & \dots & a'_{2,n-1} & 0 & \bar{y}_2 \\
 \vdots & & & & & & \\
 0 & 0 & 0 & \dots & a^{(n-2)}_{n-1,n-1} & 0 & \bar{y}_{n-1} \\
 0 & 0 & 0 & \dots & 0 & 1 & \bar{y}_n
 \end{array}$$

bulunur. Burada  $\bar{y}_i = y_i - a_{in}^{(i-1)} \bar{y}_n$  dir.

Sonuçta, sağ taraf vektörü çözümdür. Yani

$$x_i = \bar{y}_i^{(n-i)}$$

Örnek: Evvelki problemi bu methodla çözelim.

Gauss methodu ile geldikimiz nokta:

$$\begin{bmatrix}
 2 & 1 & -3 & -1 \\
 0 & 7/2 & 1/2 & 23/2 \\
 0 & 0 & 11/7 & 22/7
 \end{bmatrix}$$

idi.

3. satırı 11/7 ile bölelim. 3. denklemini 1/2 ile çarpıp 2. denklemden, yine 3. denklemini -3 ile çarpıp 1. denklemden çıkaralım. Elde edeceğimiz:

$$\begin{bmatrix}
 2 & 1 & 0 & 5 \\
 0 & 7 & 0 & 21 \\
 0 & 0 & 1 & 2
 \end{bmatrix}$$

olacaktır.

2. satırı 7 ile bölelim. 2. satırı 1 ile çarpıp 1. satırdan çıkaralım.

$$\begin{bmatrix} 2 & 0 & 0 & 2 \\ 0 & 1 & 0 & 3 \\ 0 & 0 & 1 & 2 \end{bmatrix} \text{ elde ederiz.}$$

Son olarak, 1. satırı 2 ile bölelim.

$$\begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 0 & 3 \\ 0 & 0 & 1 & 2 \end{bmatrix}$$

Gördüğümüz gibi son kolon istediğimiz çözümdür.

Yani,  $x_1=1$ ,  $x_2=3$ ,  $x_3=2$ .

Pivotlama: Gauss veya Gauss-Jordan metodunda ilk denklemin ilk elemanı sıfır ise veya yoketme işleminde herhangi bir denklemin köşegen elemanı sıfır olursa bu metod çalışmaz. Çünkü bunlar ileri yoketme işleminde payda da kullanılırlar.

Mesela:

$$\begin{array}{cccc} 0 & 10 & 1 & 2 \\ 1 & 3 & -1 & 6 \\ 2 & 4 & 1 & 5 \end{array}$$

denklemler sistemini ele alırsak ilk satırın ilk elemanı sıfır olduğunda 2. ve 3. satırların ilk elemanlarını sıfırlayamayız. Bu durumda yapılması gereken denklemlerin yerini değiştirmektir. Bu değiştirme işleminde eğer kolonda bulunan elemanlardan mutlak değerce en büyük olanını seçersek, yuvarlama hataları en aza indirgenmiş olur. Yani;

$$\begin{bmatrix} 2 & 4 & 1 & 5 \\ 1 & 3 & -1 & 6 \\ 0 & 10 & 1 & 2 \end{bmatrix}$$

Böylece devam ederek

$$x_1 = 2.7187$$

$$x_2 = 0.4062$$

$$x_3 = -2.0625$$

bulunur.

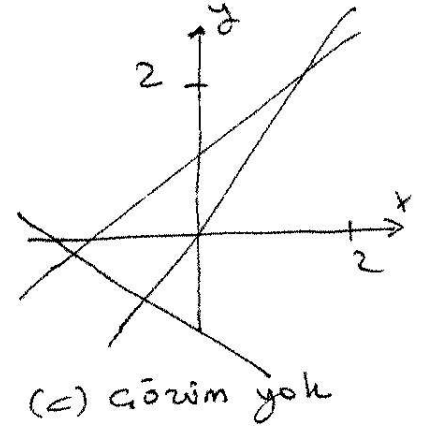
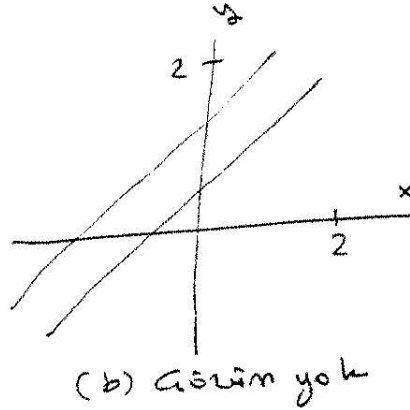
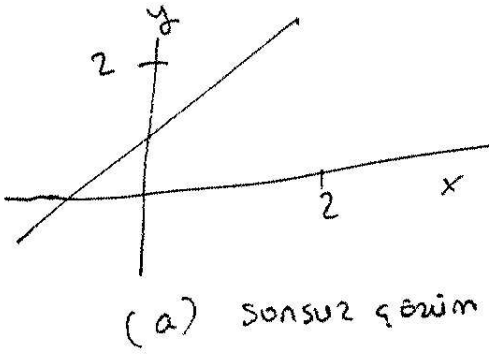


Gözülenmeyen Problemler: Bazen sayısal olarak lineer denklemler sistemlerini çözemeyebiliriz. Örneğin: (22)

a) 
$$\begin{aligned} -x + y &= 1 \\ -2x + 2y &= 2 \end{aligned}$$

b) 
$$\begin{aligned} -x + y &= 1 \\ -x + y &= 0 \end{aligned}$$

c) 
$$\begin{aligned} -x + y &= 1 \\ x + 2y &= -2 \\ 2x - y &= 0 \end{aligned}$$



### Matris ve Vektörler:

$$A = \begin{bmatrix} a_{11} & a_{12} & a_{13} \\ a_{21} & a_{22} & a_{23} \\ a_{31} & a_{32} & a_{33} \end{bmatrix}$$
 bir kare matristir.

$A = [a_{ij}]$  yazılır. Aynı şekilde  $B = [b_{ij}]$

$A = \begin{bmatrix} 5 & 9 & 2 \\ 3 & 0 & 4 \end{bmatrix}$  ise  $2 \times 3$  matrisidir. Yani  $m$  tane satır,  $n$  tane kolonu vardır.

$C = A + B$  ise,  $c_{ij} = a_{ij} + b_{ij}$  dir

$C = A - B$  ise,  $c_{ij} = a_{ij} - b_{ij}$  dir.

$C = AB$  ise,  $c_{ij} = \sum_{k=1}^n a_{ik} b_{kj}$  dir.

$B^{-1}A = C$  ise, burad  $A, B$  ile bölünüyor.  $B^{-1}$ ,  $B$  nin tersidir. Sonuç  $A = BC$  dir.

$x = \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{bmatrix}$  ise vektördür. Bu  $N \times 1$  matrisidir.

$a = [a_1 \ a_2 \ a_3]$  ise satır vektörü ve  $1 \times N$  matrisidir.

A bir matris, x ve y birer vektör ve  $Ax=y$  ise, burada  $y_i = \sum_{k=1}^N a_{ik} x_k$  dir.

Ödev:  $A = \begin{bmatrix} 1 & 2 & 4 \\ 3 & 1 & 2 \\ 4 & 1 & 3 \end{bmatrix}$ ,  $B = \begin{bmatrix} 7 & 3 & 1 \\ 2 & 3 & 5 \\ 8 & 1 & 6 \end{bmatrix}$ ,  $x = \begin{bmatrix} 1 \\ 4 \\ 2 \end{bmatrix}$ ,  $y = \begin{bmatrix} 3 \\ 9 \\ 4 \end{bmatrix}$

olduğuna göre  $A+B$ ,  $B-A$ ,  $AB$ ,  $BA$ ,  $x+y$ ,  $x-y$  ve  $Ax'$ 'i hesaplayınız.

Bir Matrisin Tersi :

$Ax=y$  verilmiş olsun. Bunu bir  $G$  matrisi ile çarpalım.

$GAx = Gy$ .

$G'$ 'yi  $A$ 'nın tersi olarak seçelim. Bu durumda  $x = A^{-1}y$  elde edilir. Çünkü  $A^{-1}A = I =$  Birim Matristir.

Yani Gauss-Jordan metodu altında denklem sistemini  $G = A^{-1}$  ile çarpmaya denktir.

Gauss-Jordan Metodunda uyguladığımızı birim matrise uygularsak, sonunda birim matris  $A^{-1}$  le dönüştürülür.

Yani  $GI = A^{-1}$ .

$A^{-1}$  ; hesaplamak için  $A$  ve  $I$ 'yi şöyle yazarız.

$$\begin{bmatrix} a_{11} & a_{12} & a_{13} & 1 & 0 & 0 \\ a_{21} & a_{22} & a_{23} & 0 & 1 & 0 \\ a_{31} & a_{32} & a_{33} & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

ve Gauss-Jordan metodunu bu matrise uyguluyoruz. Matrisin sol yarısı birim matris haline geldiğinde, sağ yarısı  $A^{-1}$  olacaktır.

Ödev:  $A = \begin{bmatrix} 2 & 1 & -3 \\ -1 & 3 & 2 \\ 3 & 1 & -3 \end{bmatrix}$  matrisini tersini bu metodla bulunuz. (24)

LU Ayrıştırması: Bu metod A matrisini iki matrisi çarpımı olarak böler. Yani  $A=LU$ .

Burada L, alt üşpen matris ve U ise üst üşpen matristir.  $3 \times 3$ 'lük bir sistem için bu ayrıştırma:

$$\begin{bmatrix} a_{11} & a_{12} & a_{13} \\ a_{21} & a_{22} & a_{23} \\ a_{31} & a_{32} & a_{33} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ l_{21} & 1 & 0 \\ l_{31} & l_{32} & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} u_{11} & u_{12} & u_{13} \\ 0 & u_{22} & u_{23} \\ 0 & 0 & u_{33} \end{bmatrix}$$

şeklinde pösterilebilir. Dikkat edilirse L'nin bütün köşpen değeri 1'dir.

Bilinmeyen  $l_{ij}$  ve  $u_{ij}$  değeri, LU çarpımı yapıp A matrisine eşitlenerek bulunur. Bunun için L'nin ilk satırını, U'nun her kolonu ile çarpıp, A'nın ilk satırına eşitlersek:

$$u_{1,j} = a_{1,j} \quad , \quad j=1, 2, 3$$

L'nin 2 ve 3. satırlarını, U'nun ilk kolonu ile çarpıp A'nın ilk kolonuna eşitleyerek:

$$a_{2,1} = l_{2,1} u_{1,1} \quad \text{ve} \quad a_{3,1} = l_{3,1} u_{1,1} \quad \text{veya}$$

$$l_{2,1} = a_{2,1}/u_{1,1} \quad , \quad l_{3,1} = a_{3,1}/u_{1,1} \quad \text{bulunur.}$$

L'nin 2. satırını, U'nun 2 ve 3. ~~satırları~~ kolonları ile çarpıp eşitle-

yerek:  $a_{22} = l_{21} u_{12} + u_{22}$  ,  $a_{23} = l_{21} u_{13} + u_{23}$  veya

$$u_{22} = a_{22} - l_{21} u_{12} \quad , \quad u_{23} = a_{23} - l_{21} u_{13} \quad \text{bulunur.}$$

$U$ 'nin 3. satırı ile  $U$ 'nun 2. kolonu çarpılarak:

$$a_{32} = l_{31} u_{12} + l_{32} u_{22} \text{ veya}$$

$$l_{32} = [a_{32} - l_{31} u_{12}] / u_{22}$$

Son olarak  $U$ 'nun son kolonunu  $U$ 'nin son satırı ile çarparak  $u_{33}$  bulunur.

$$l_{31} u_{13} + l_{32} u_{23} + u_{33} = a_{33} \text{ veya}$$

$$u_{33} = a_{33} - l_{31} u_{13} - l_{32} u_{23} \text{ bulunur.}$$

Örnek:  $A = \begin{bmatrix} 2 & 1 & -3 \\ -1 & 3 & 2 \\ 3 & 1 & -3 \end{bmatrix}$

Çözüm yöntemini takip edersek:

$$u_{11} = a_{11} = 2, \quad u_{12} = a_{12} = 1, \quad u_{13} = a_{13} = -3$$

$$l_{21} = -0.5, \quad l_{31} = 1.5$$

$$u_{22} = 3 - (-0.5)(1) = 3.5$$

$$u_{23} = 2 - (-0.5)(-3) = 0.5$$

$$l_{32} = [1 - (1.5)(1)] / 3.5 = -0.142857$$

Böylece;  $L = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ -0.5 & 1 & 0 \\ 1.5 & -0.1428 & 1 \end{bmatrix}$  ve  $U = \begin{bmatrix} 2 & 1 & -3 \\ 0 & 3.5 & 0.5 \\ 0 & 0 & 1.5714 \end{bmatrix}$

Bu matrislerin çarpımı yapılarak  $A$  matrisine eşit olduğu gösterilebilir.

LU ayrıştırması için genel metod: (N boyutlu matris)

- a) U'nun ilk satırı;  $u_{1j} = a_{1j}$ ,  $j=1, N$
- b) L'nin ilk kolonu;  $l_{i1} = a_{i1}/u_{11}$ ,  $i=2, N$
- c) U'nun 2. satırı;  $u_{2j} = a_{2j} - l_{21} u_{1j}$ ,  $j=2, N$
- d) L'nin 2. kolonu;  $l_{i2} = [a_{i2} - l_{i1} u_{12}]/u_{22}$ ,  $i=3, N$
- e) U'nun n. satırı;  $u_{nj} = a_{nj} - \sum_{k=1}^{n-1} l_{nk} u_{kj}$ ,  $j=n, N$
- f) L'nin n. kolonu;  $l_{in} = [a_{in} - \sum_{k=1}^{n-1} l_{ik} u_{kn}]/u_{nn}$ ,  $i=n+1, N$

Bu işlemlerde  $l_{ii} = 1$  olduğu için bunlar hesaplanmamıştır.

Görüldüğü gibi L'nin üst üçgeni ve U'nun alt üçgeni sıfırdır. Hafızada yer kazanmak için bu iki matris, bir matris halinde yazılabilir. Yani:

$$\begin{array}{ccc} u_{11} & u_{12} & u_{13} \\ l_{21} & u_{22} & u_{23} \\ l_{31} & l_{32} & u_{33} \end{array}$$

Bundan başka, ayrıştırmanın sonunda elde edilen  $l_{ij}$  veya  $u_{ij}$  değerlerini hafızada tutmak için  $a_{ij}$  elemanı kullanılabilir. Çünkü bu  $a_{ij}$  elemanı  $l_{ij}$  veya  $u_{ij}$  elemanını bulmak için bir kez kullanıldıktan sonra daha kullanılmamaktadır.

Şimdi  $Ax=y$  lineer denklem sistemini çözmeye geçebiliriz.

$Ax=y$  denklemini  $LUx=y$  şeklinde yazabiliriz.  
burada  $LU=A$  dir. Eğer  $Ux=z$  derseniz,

$Lz=y$  denklemini elde ederiz.

$L$ 'nin üçgen matris olmasından dolayı  $z$ 'ler kolayca bulunur.  $z$  değerleri bulunca  $x$  değerleri de  $Ux=z$  denkleminde bulunur.  $3 \times 3$  lük bir matris için

bu

$$\begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ l_{21} & 1 & 0 \\ l_{31} & l_{32} & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} z_1 \\ z_2 \\ z_3 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} y_1 \\ y_2 \\ y_3 \end{bmatrix}$$

buradan;  $z_1 = y_1$ ,  $z_2 = [y_2 - z_1 l_{21}]$ ,  $z_3 = [y_3 - z_1 l_{31} - z_2 l_{32}]$

bulunur.

$$\begin{bmatrix} u_{11} & u_{12} & u_{13} \\ 0 & u_{22} & u_{23} \\ 0 & 0 & u_{33} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} z_1 \\ z_2 \\ z_3 \end{bmatrix} \text{ denkleminde}$$

$$x_3 = \frac{z_3}{u_{33}}, \quad x_2 = \frac{z_2 - u_{23}x_3}{u_{22}}, \quad x_1 = \frac{z_1 - u_{12}x_2 - u_{13}x_3}{u_{11}}$$

bulunur.

$N \times N$  lik sistem için ileri ve geri doğru yok etme şu şekilde özetlenebilir.

a) ileri doğru yok etme

$$z_1 = y_1 \\ z_i = y_i - \left[ \sum_{j=1}^{i-1} l_{ij} z_j \right], \quad i = 2, 3, \dots, N$$

$$A = \begin{bmatrix} a_{11} & a_{12} & \circ & \circ & \circ \\ a_{21} & a_{22} & a_{23} & \dots & \circ \\ \circ & \circ & \circ & \circ & a_{n-1,n} \\ \circ & \circ & \circ & a_{n,n-1} & a_{nn} \end{bmatrix}$$

$$\text{LU ile ; } L = \begin{bmatrix} l_{11} & \circ & \circ & \circ & \circ \\ l_{21} & l_{22} & \circ & \circ & \circ \\ \circ & \circ & l_{33} & \circ & \circ \\ \circ & \circ & \circ & l_{n,n-1} & l_{nn} \end{bmatrix}, U = \begin{bmatrix} 1 & u_{12} & \circ & \circ & \circ \\ \circ & 1 & \circ & \circ & \circ \\ \circ & \circ & 1 & \circ & \circ \\ \circ & \circ & \circ & 1 & \circ \\ \circ & \circ & \circ & \circ & 1 \end{bmatrix}$$

$A=LU$  , işleminden ;

- ①  $a_{11} = l_{11}$
- ②  $a_{i,i-1} = l_{i,i-1}$  , her  $i=2,3,\dots,n$  için
- ③  $a_{ii} = l_{i,i-1} u_{i-1,i} + l_{ii}$  , her  $i=2,3,\dots,n$  için
- ④  $a_{i,i+1} = l_{ii} u_{i,i+1}$  , her  $i=1,2,\dots,n-1$  için.

Önce ② ile  $L$ 'nin köşegen harici elemanları bulunur. Sonra ④ ve ③ sırasıyla kullanılarak  $U$  ve  $L$  içindeki diğer elemanlar bulunur.

Elde edilen  $L$  ve  $U$  matrisi  $A$ 'da saklanabilir.

Geriyeye doğru yoketme:

$$x_N = \frac{z_N}{u_{NN}}$$

$$x_i = \frac{\left[ z_i - \sum_{j=i+1}^N u_{ij} x_j \right]}{u_{ii}}, \quad i = N-1, N-2, \dots, 3, 2, 1$$

Buraya kadar pivotlama kullanmadık. Pivotlama buradada kullanılabilir. Satırların yer değiştirmeleri (a) ve (b) adımlarında doğru olarak yapılmalıdır.

Determinant: Bir A matrisinin determinanı

$$\det(A) = \sum (\pm) a_{i_1} a_{j_2} a_{k_3} \dots a_{r_n} \text{ şeklinde yazılır.}$$

Toplama işlemi a'nın ilk indisinin bütün permutasyonları üzerinde yapılır. (±) değeri (+) olur eğer permutasyon çift ise ve (-) olur eğer permutasyon tek ise.

Örnek:  $\det(A) = \det \begin{bmatrix} a_{11} & a_{12} \\ a_{21} & a_{22} \end{bmatrix} = a_{11} a_{22} - a_{12} a_{21}$

3x3 sistem

$$\det(A) = a_{11} a_{22} a_{33} + a_{21} a_{32} a_{13} + a_{31} a_{12} a_{23} - a_{11} a_{32} a_{23} - a_{21} a_{12} a_{33} - a_{31} a_{22} a_{13}$$

Kural 1:  $\det(BC) = \det(B) \cdot \det(C)$

Kural 2:  $\det(M) =$  köşegen değerlerinin çarpımı

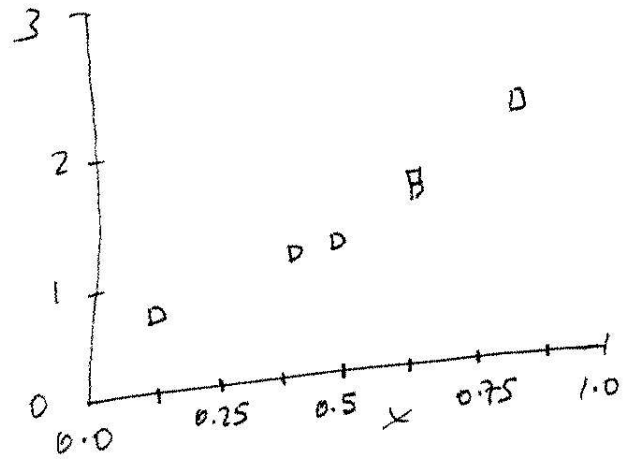
Buna göre,  $\det(A) = \det(LU) = \det(L) \det(U) = \det(U)$

çünkü  $\det[L] = 1$  dir.  $N$   
 demekleki  $\det(A) = \prod_{i=1}^N u_{ii}$



EĞRİ UYDURULMASI: Elimizde şğıtūpūmūz aşğııdeklı veriler olduđunu varsayalım.

$i$	$x$	$y$
1	0.1	0.61
2	0.4	0.92
3	0.5	0.99
4	0.7	1.52
5	0.7	1.47
6	0.9	2.03



Bu verilere uyan lineer bir fonksiyon bulmaya çalışalım. Öyleki bu fonksiyonun datalardan uzaklığı minimum olsun. Bu değru  $g(x) = a + bx$  olsun. Doğrunun her bir veri noktasına olan uzaklığı

$$r_i = y_i - g(x_i) = y_i - (a + bx_i)$$

$i = 1, 2, \dots, L$  olacaktır. Burada  $L$  toplam nokta sayısı ve  $a$  ve  $b$  bulunması gereken katsayılardır.

Bu uzaklığın karelerinin toplamı

$$R = \sum_{i=1}^L r_i^2 = \sum_{i=1}^L (y_i - a - bx_i)^2$$

şeklinde bulunur.

$R$ 'nin minimum olması için  $R$ 'nin kısmi türevlerinin sıfır olması gerekir. Yani  $a$  ve  $b$ 'ye göre

$$\frac{\partial R}{\partial a} = -2 \sum_{i=1}^L (y_i - a - bx_i) = 0$$

$$\frac{\partial R}{\partial b} = -2 \sum_{i=1}^L x_i (y_i - a - bx_i) = 0$$

$-2$  ile bölünerek tekrar yazılırsa

$$\begin{bmatrix} A_{11} & A_{12} \\ A_{21} & A_{22} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} a \\ b \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} z_1 \\ z_2 \end{bmatrix}$$

Burada  $A_{11} = L$ ,  $A_{12} = \sum x_i$ ,  $z_1 = \sum y_i$   
 $A_{21} = \sum x_i$ ,  $A_{22} = \sum x_i^2$ ,  $z_2 = \sum x_i y_i$  dir.

Buradaki toplam işlemleri  $i = 1, 2, \dots, L$  içindir.  
 Görüldüğü gibi  $A_{12} = A_{21}$  'dir.

Örnek: Evvelki verdiğimiz veri seti için doğruyu bulunuz.

$i$	$x_i$	$y_i$	$x_i^2$	$x_i y_i$
1	0.1	0.61	0.01	0.061
2	0.4	0.92	0.16	0.368
3	0.5	0.99	0.25	0.495
4	0.7	1.52	0.49	1.064
5	0.7	1.47	0.49	1.029
6	0.9	2.03	0.81	1.827
Toplam	3.3	7.54	2.21	4.844 ← $z_2$

$\swarrow$   $A_{12} = A_{21}$        $\swarrow$   $z_1$        $\swarrow$   $A_{22}$

Buradan  $\begin{bmatrix} 6 & 3.3 \\ 3.3 & 2.21 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} a \\ b \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 7.54 \\ 4.844 \end{bmatrix}$  bulunur.

Gözülürse  $a = 0.2862$ ,  $b = 1.7645$  elde edilir.

Böylece oluşturulan lineer doğru: ~~de~~

$$g(x) = 0.2862 + 1.7645x$$

şeklinde bulunur. Fonksiyonun grafiği çizilerek verilerden ne kadar uzakta olduğu görülebilir.

Döğru uydurma metodu  $g(x) = Cx^b$  şeklinde fonksiyon seçilerek de uygulanabilir. Burada  $C$  ve  $b$  hesaplanması gereken katsayılardır.

Bu denklemin logaritmasını alarak,  
 $\log(g) = \log(C) + b \log(x)$  elde edilir.

$Y = \log(g)$ ,  $X = \log(x)$ ,  $a = \log(C)$  tanımları yapılarak

$Y = a + bX$  şekline getirilebilir. Bu ise lineer bir fonksiyondur. Veri değerleri  $(\log(x_i), \log(y_i))$  şekline getirilerek  $a$  ve  $b$  katsayıları bulunabilir. Yani logaritmik bir eksen sisteminde problem lineer regresyon şekline döner.

### Polinomlar Kullanılarak Eğri Uydurulması:

$n$  mertebeli bir polinom ele alalım.

$$g(x) = a_0 + a_1x + a_2x^2 + \dots + a_Nx^N$$

Bu verilen değerlerden geçen  $g(x)$  fonksiyonunu bulmaya çalışalım. Öyleki toplam sapma minimum olmalı.

Her bir veri noktasından fonksiyonun farkı:

$$r_i = y_i - g(x_i), \quad i = 1, 2, \dots, L$$

$$\text{Toplam sapma: } R = \sum_{i=1}^L r_i^2$$

$R$  değerini minimum yapmak için  $R$ 'nin  $a_k$ 'ya göre her bir kısmi türevini alıp sıfıra eşitlememiz gerekir.

$$\frac{\partial R}{\partial a_k} = 0, \quad k = 0, 1, 2, \dots, N$$

veya

$$\sum_{n=0}^N \left[ \sum_{i=1}^L x_i^{n+k} \right] a_n = \sum_{i=1}^L x_i^k y_i, \quad k=0,1,2,\dots,N \text{ için}$$

Daha açık olarak yazarsak:

$$\begin{bmatrix} L & \sum x_i & \sum x_i^2 & \dots & \sum x_i^N \\ \sum x_i & \sum x_i^2 & \sum x_i^3 & \dots & \sum x_i^{N+1} \\ \dots & \dots & \dots & \dots & \dots \\ \sum x_i^N & \sum x_i^{N+1} & \sum x_i^{N+2} & \dots & \sum x_i^{2N} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} a_0 \\ a_1 \\ \vdots \\ a_N \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \sum y_i \\ \sum x_i y_i \\ \vdots \\ \sum x_i^N y_i \end{bmatrix}$$

$a_n, n=0,1,2,\dots,N$  katsayıları yukarıdaki lineer denklem sistemini Gauss yoketme metodu kullanılarak çözülebilir.

Ödev: ilk örnekte verilen değerler için 2. dereceden polinom uydurunuz.

Bilinen Fonksiyonların Lineer Kombinasyonu Kullanılarak

Eprî Uydurulması: Bu kez fonksiyonumuz,

$$g(x) = a_1 f_1(x) + a_2 f_2(x) + a_3 f_3(x) + \dots + a_N f_N(x) \text{ şeklindedir.}$$

veya 
$$g(x) = \sum_{n=1}^N a_n f_n(x)$$

Eprînin ,datadan ayrılan değerleridir

$$r_i = y_i - \sum_{n=1}^N a_n f_n(x_i), \quad i=1,2,\dots,L$$

burada  $L$ , toplam data sayıdır.

Bu farkın karesi 
$$R = \sum_{i=1}^L (r_i)^2 = \sum_{i=1}^L \left[ y_i - \sum_{n=1}^N a_n f_n(x_i) \right]^2$$

$R$ 'nin bilinmeyen katsayılara göre kısmi türevlerini sıfıra eşitleyerek minimize edelim.

$$\frac{\partial R}{\partial a_k} = 0, \quad k=1,2,\dots,N$$

(35)

$$\text{Veya } \sum_{m=1}^N \left[ \sum_{i=1}^L f_m(x_i) f_k(x_i) \right] a_m = \sum_{i=1}^L y_i f_k(x_i), k=1 \dots N$$

Bu denklemde  $N$  bilinmeyen vardır. Yine  $N$  denklem olduğu için  $N \times N$  lik sistem Gauss metodu ile çözülebilir.

Ödev:  $g(x) = a_1 + a_2 x + a_3 \sin(x) + a_4 \exp(x)$  seçerek aşağıdaki verilere eği uyduruzdu?

x	0.1	0.4	0.5	0.7	0.7	0.9
y	0.61	0.92	0.99	1.52	1.47	2.03

### POLİNOMLAR KULLANARAK İNTERPOLASYON:

Çeşitli metodlar vardır. Her birinin kuvvetli ve zayıf tarafları vardır.

Lagrange interpolasyonu

Kolay programlanır.  
Basit şekli var

Hesap makinesi ile yapmak zor.

Newton inter.

Polinomun mertebesi kolayca değiştirilebilir.  
Hata hesabı kolay.

fark tabloları kullanılmalı

Lagrange inter., Chebyshev noktaları kullanarak

Hatalar daha düzenli dağıtılır.

Eşit olmayan grid oranlıları

Hermite inter.

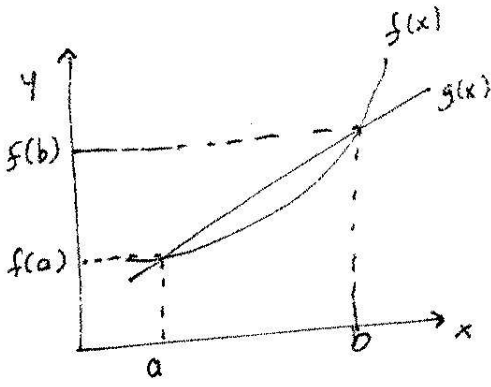
Hassasiyet fazla çünkü türevde polinom uydurulur

Türev değerlerine ihtiyaç var

Cubic Method

Her data noktalarına uygulanabilir  
(Ne kadar data olursa olsun)

denklemleri çözmek gerekli.



a ve b noktalarından geçen lineer doğru:

$$g(x) = \frac{b-x}{b-a} f(a) + \frac{x-a}{b-a} f(b)$$

Burada  $f(a)$  ve  $f(b)$ ,  $f(x)$  fonksiyonunun

$x=a$  ve  $x=b$  noktalarındaki değerleridir.

Yukarıdaki lineer interpolasyonun hatası

$$e(x) = \frac{1}{2} (x-a)(x-b) f''(\xi), \quad a < \xi < b$$

olarak gösterilebilir. Eğer  $[a, b]$  aralığı küçük ve  $f''$  çok az değişen bir fonksiyon ise  $f''(\xi)$  değerini  $f''(x_m)$  olarak yaklaşık hesaplayabiliriz. Burada  $x_m = \frac{a+b}{2}$ , yeni orta noktadır.

Dikkat edilirse:

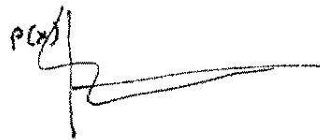
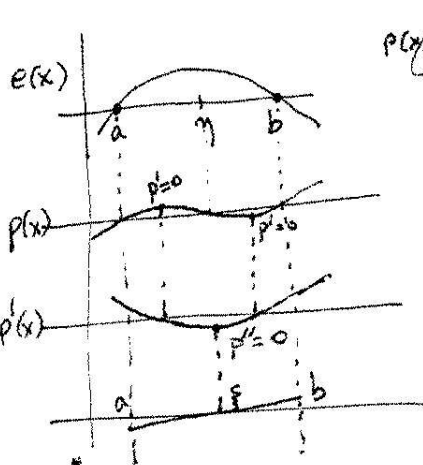
i) Maksimum hata orta noktada olur.

ii) Hata  $(b-a)$  nin artması ile artmaktadır.

iii) Hata  $|f''|$  artması ile artmaktadır.

Eğer  $f''$  bu aralıkta <sup>bir noktada</sup> sıfır değerini alıyorsa,  $f''$  nin bu aralıkta sabit olması kabülü geçerliliğini yitirir.

$e(x)$  in açıklaması:  $e(x) = f(x) - g(x)$ , veya  $e(x) = (x-a)(x-b)s(x)$  şeklinde yazılabilir. Çünkü a ve b de hata sıfır oluyor.  $a < \eta < b$  olmak üzere  $p(x) = f(x) - g(x) - (x-a)(x-b)s(\eta)$  tanımlayalım. Yani  $p(x) = (x-a)(x-b)[s(x) - s(\eta)]$



$p(x)$ , 3 noktada sıfır oluyor. a, b ve  $\eta$   
 $p'(x)$ ,  $\eta$ 'nin sağında ve solunda iki yerde sıfır oluyor.  
 $p''(x)$ ,  $\xi$  ile belirtilen noktada sıfır oluyor.

iki kez türev alarak

$$p''(x) = f''(x) - 0 - 2s(\eta)$$

$x = \xi$  için

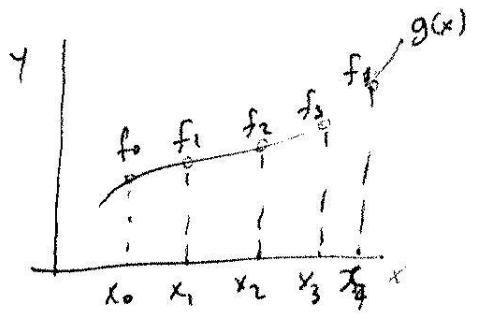
$$0 = f''(\xi) - 2s(\eta) \quad \text{veya} \quad s(\eta) = \frac{1}{2} f''(\xi)$$

değişken değiştirerek  $s(x) = \frac{1}{2} f''(\xi)$ ,  $a < \xi < b$ ,  $a < x < b$

Böylece hata  $e(x) = \frac{1}{2} (x-a)(x-b) f''(\xi)$ ,  $a < \xi < b$ ,  $a < x < b$  bulunur.

Maksimum hata orta noktada olur.  $\max |e(x)| \approx \frac{h^2}{8} |f''(x_m)|$

### Lagrange interpolasyonu:



Bu  $x_i$  noktalarından geçen  $g(x)$  fonksiyonunu bulmaya çalışalım. Bu  $x_i$  noktalarına tekabül eden fonksiyon değerleri  $f_i$  olsun.

$g(x) = a_0 + a_1 x + a_2 x^2 + \dots + a_N x^N$ ,  $N+1$  noktadan geçen polinom.

$x_i$  noktalarında:

$$f_0 = a_0 + a_1 x_0 + a_2 x_0^2 + \dots + a_N x_0^N$$

$$f_1 = a_0 + a_1 x_1 + a_2 x_1^2 + \dots + a_N x_1^N$$

$$\vdots$$

$$f_N = a_0 + a_1 x_N + a_2 x_N^2 + \dots + a_N x_N^N$$

bu denklem sistemini kullanarak  $a_i$  değerlerini bulmak mümkündür. Fakat bunun için program yazmak gerekir. Ayrıca  $x_i$  değerlerinin kuvvetleri alındığında bazı terimler çok büyük olacak, neticede yuvarlama hatalarından dolayı hassas çözüm elde edilemeyecektir. Daha basit bir metodla,

$\bar{V}_0(x) = (x-x_1)(x-x_2)\dots(x-x_N)$  polinomunu şu şekilde aldım.

$x=x_0$  için  $\bar{V}_0(x_0) = (x_0-x_1)(x_0-x_2)\dots(x_0-x_N)$   
 $\bar{V}_0(x)$  i  $\bar{V}_0(x_0)$  ile bölelim.

$$V_0(x) = \frac{(x-x_1)(x-x_2)\dots(x-x_N)}{(x_0-x_1)(x_0-x_2)\dots(x_0-x_N)}$$

bu yeni fonksiyon  $x=x_0$  için 1,  $x=x_1, x_2, x_3, \dots$  değerleri için sıfır değerini almaktadır. Diğer  $x_i$  noktaları için de

$$V_i(x) = \frac{(x-x_0)(x-x_1)(x-x_2)\dots(x-x_N)}{(x_i-x_0)(x_i-x_1)(x_i-x_2)\dots(x_i-x_N)}$$
 yazılabilir.

(36)

Bu  $v_i(x)$  fonksiyonlarını  $f_i$  değerleri ile çarpıp toplarsak elde ettiğimiz  $N$ . dereceden polinom olur. Ve bu fonksiyon  $x_i$  noktalarında  $f_i$  değerini alır. Yani

$$g(x) = \frac{(x-x_1)(x-x_2)\dots(x-x_N)}{(x_0-x_1)(x_0-x_2)\dots(x_0-x_N)} f_0$$

$$+ \frac{(x-x_0)(x-x_2)\dots(x-x_N)}{(x_1-x_0)(x_1-x_2)\dots(x_1-x_N)} f_1$$

$$\vdots$$

$$+ \frac{(x-x_0)(x-x_1)\dots(x-x_{N-1})}{(x_N-x_0)(x_N-x_1)\dots(x_N-x_{N-1})} f_N$$

Bu fonksiyon daha evvel bahsettiğimiz, lineer sistemi çözmekle bulunan polinoma denktir. Uzun pozülmesine rağmen, yapısal olarak hatırlanması kolaydır.

Örneği:

	$i$	0	1	2
$^{\circ}\text{C}$	$T_i$	94	205	371
$\text{kg/m}^3$	$\rho_i$	929	902	860

3 data noktası olduğuna göre polinomun derecesi 2 dir.

$$g(T) = \frac{(T-205)(T-371)}{(94-205)(94-371)} (929)$$

$$+ \frac{(T-94)(T-371)}{(205-94)(205-371)} (902)$$

$$+ \frac{(T-94)(T-205)}{(371-94)(371-205)} (860)$$

$T=251^{\circ}\text{C}$  için yoğunluğu bulmak isterseniz

$$\rho = g(251^{\circ}\text{C}) = 890.5 \text{ kg/m}^3 \text{ elde edilir.}$$



Lagrange formülü programlamada daha kısa yazabiliriz. C, 'de,

```

g=0
for ( i=0; i<=n; i++) {
  z=1.0;
  for (j=0; j<=n; j++) {
    if ( i!=j ) z = z*(x[i]-x[j])/(x[i]-x[j]);
  }
  g = g + z*f[i];
}

```

Burada f[i] ve x[i] verilen datalar; g, sonus; z, terimlerin çarpımı; xa ise istenen x değeridir.

Hata  $e(x) = f(x) - g(x)$  şeklinde hesaplanır. Hata,

- i)  $x_i$  noktalarının dağılımına,
- ii) interpolasyon aralığının büyüklüğüne,
- iii) polinomun derecesine bağlı olarak değişir.

İspatlamadan  $e(x) = f(x) - g(x) = L(x) \cdot f^{(N+1)}(\xi)$   $x_0 < \xi < x_N$

şeklinde yazılabilir. N+1 tane veri noktemiz vardır.

Burada  $L(x) = \frac{(x-x_0)(x-x_1)\dots(x-x_N)}{(N+1)!}$  olarak verilir.

Eğer [a, b] aralığı küçük ise  $\xi$  için orta nokta  $x_m$  alınabilir. Bu durumda  $e(x) = L(x) f^{(N+1)}(x_m)$  halini alır.

Burada  $x_m$ , iki uç nokta arasındaki orta noktadır.

Eğer 1 nokta daha elde edilebilirse  $f^{(N+1)}$  hesaplamak mümkündür. Aksi halde f(x) fonksiyonundan hesaplanır.

Ödev:  $f(x) = \log_{10} x$  için verilen

i	0	1	2	3
$x_i$	1	2	3	4
$f(x_i)$	0	0.30103	0.47712	0.60206

tabloyu kullanarak  $x = 1.5, 2.5$  ve  $3.5$  noktalarındaki hatayı ve gerçek hatayı bulunuz.

Newton İleri ve Geri Farklar Metodu:

Bu metotla  $x_i$  noktalarının aralıkları eşit alınır.

İleri Farklar Tablosu:

$$\Delta^0 f_i = f_i$$

$$\Delta f_i = f_{i+1} - f_i$$

$$\Delta^2 f_i = \Delta f_{i+1} - \Delta f_i$$

$$\Delta^3 f_i = \Delta^2 f_{i+1} - \Delta^2 f_i$$

⋮

$$\Delta^k f_i = \Delta^{k-1} f_{i+1} - \Delta^{k-1} f_i$$

şeklinde ileri farklar tanımlanır.

Bu değerler kullanılarak aşağıdaki:

$i$	$f_i$	$\Delta f_i$	$\Delta^2 f_i$	$\Delta^3 f_i$	$\Delta^4 f_i$	$\Delta^5 f_i$
0	$f_0$	$\Delta f_0$	$\Delta^2 f_0$	$\Delta^3 f_0$	$\Delta^4 f_0$	$\Delta^5 f_0$
1	$f_1$	$\Delta f_1$	$\Delta^2 f_1$	$\Delta^3 f_1$	$\Delta^4 f_1$	
2	$f_2$	$\Delta f_2$	$\Delta^2 f_2$	$\Delta^3 f_2$		
3	$f_3$	$\Delta f_3$	$\Delta^2 f_3$			
4	$f_4$	$\Delta f_4$				
5	$f_5$					

tablosu hazırlanır.

Dikkat edilmesi gereken bir şey, eğer  $f(x)$  bir  $N$  mertebeli polinom ise  $L$ . kolon sabit hale geldiğinde  $(L+1)$ . kolon sıfır olur. Eğer farklı ise ya insan hatası ~~veri~~ veya verilerde bir hata vardır.

Binom Katsayıları:  $\binom{s}{0} = 1$ ,  $\binom{s}{1} = s$ ,  $\binom{s}{2} = \frac{1}{2!} s(s-1)$

$$\binom{s}{3} = \frac{1}{3!} s(s-1)(s-2) \text{ ve } \dots \binom{s}{n} = \frac{1}{n!} s(s-1)(s-2)\dots(s-n+1)$$

şeklinde dir. Burada  $s$ , yerel koordinattır ve  $s = \frac{x-x_0}{h}$  dir.  $h$  aralık genişliğidir.

Newton ileri farklar interpolasyon formülü:

(k+1) data noktasında  $f_0, f_1, \dots, f_k$  değerini alan fonksiyon

$$g(x) = g(x_0 + sh) = \sum_{n=0}^k \binom{s}{n} \Delta^n f_0 \text{ şeklinde verilir.}$$

Örneğin  $k=2$  ise  $g(x_0 + sh) = f_0 + s(f_1 - f_0) + \frac{s(s-1)}{2} (f_2 - 2f_1 + f_0)$

veya  $g(x) = g(x_0 + sh) = f_0 + (sh) \frac{-f_2 + 4f_1 - 3f_0}{2h} + \frac{(sh)^2}{2} \frac{f_2 - 2f_1 + f_0}{h^2}$

şeklini alır.

$g(x)$  fonksiyonu  $k$ . dereceden polinomdur. Çünkü  $\binom{s}{n}$

$n$ . dereceden polinomdur ve en yüksek derecesi  $k'$  dir.

$g(x)$  fonksiyonu,  $x = x_i$  noktalarında  $f_i$  değerlerine eşittir.

$s=0 \Rightarrow g(x_0) = g(x_0 + 0) = f_0$

$s=1 \Rightarrow g(x_1) = g(x_0 + h) = f_0 + \Delta f_0 = f_1$

$s=2 \Rightarrow g(x_2) = g(x_0 + 2h) = f_0 + 2\Delta f_0 + \Delta^2 f_0 = f_2$

$\vdots$   
 $s=k \Rightarrow g(x_k) = g(x_0 + kh) = f_0 + k\Delta f_0 + \frac{k(k-1)}{2} \Delta^2 f_0 + \dots = f_k$

~~İlk tablomuzun ilk satırından  $(m+1)$  tane data noktası aldığımızda  $m$ . dereceden polinom elde ederiz.~~

$g(x)$  tanımında alacağımız ilk  $(m+1)$  terim,  $m$ . dereceden bir polinom tanımlar. Bu polinom  $(m+1)$  data noktası  $(x_0, x_1, \dots, x_m)$  na tekabül eder. Böylece istenilen derecede polinom elde edilebilir.

Benzer şekilde  $x_0$  ve  $f_0$ ,  $g(x)$  formülünde  $x_2$  ve  $f_2$  ile

yer değiştirirsek;

$$g(x) = g(x_2 + sh) = \sum_{n=0}^k \binom{s}{n} \Delta^n f_2$$

Burada  $s = \frac{x-x_2}{h}$ , yerel koordinattir.  $s, x=x_2$  noktesinde sifir olur.  $s, 1, 2, 3, \dots$  ~~değer~~ değerlerini  $x=x_3, x_4, x_5, \dots$  noktalarinda alır. Bu son formül  $k$ . dereceden bir polinom olup  $x_2, x_3, \dots, x_{k+2}$  noktalarından geçer ve Tablomuzun 3. satırılar kullanılarak elde edilmiştir. Böylece, fark tablosu bir kez hazırlanmışında farklı veri noktalarından geçen polinomlar kolayca bulunur.

Bu metoddaki hata  $L_f$  ile aynıdır.

$e(x) = f(x) - g(x) = L(x) f^{(N+1)}(\xi)$ ,  $x_0 < \xi < x_N$  şeklinde hesaplanır. Burada  $f(x)$ , gerçek çözüm,  $g(x)$  ise Newton interpolasyon fonksiyonudur. Hata,

$$\begin{aligned} \binom{s}{N+1} \Delta^{N+1} f_0 &= \frac{s(s-1)(s-2)\dots(s-N)}{(N+1)!} \Delta^{N+1} f_0 \\ &= \frac{(x-x_0)(x-x_1)\dots(x-x_N)}{(N+1)!} \times \frac{\Delta^{N+1} f_0}{h^{N+1}} \end{aligned}$$

şeklinde gelir. Burada  $s = \frac{x-x_0}{h}$  ve  $x_n = x_0 + nh$  dir.

$$\frac{\Delta^{N+1} f_0}{h^{N+1}} \approx f^{(N+1)}(\alpha_m), \quad \alpha_m = \frac{1}{2}(x_0 + x_N) \text{ olduğu gösterilebilir.}$$

Eğer  $f_N$  den sonra  $f_{N+1}$  değeri ~~değ~~ yok ise türevi bulmak mümkün olmaz. Bu durumda eğer  $f_{-1}$  var ise  $\Delta^{N+1} f_{-1}$  hesaplanarak  $\Delta^{N+1} f_0$  için bir yaklaşım olarak kabul edilebilir.

## Geriyeye Doğru Farklarla İnterpolasyon :

(40)

Tanım:  $\nabla^0 f_i = f_i$  sıfırıncı mertebeden geriyeye doğru fark.

$$\nabla f_i = f_i - f_{i-1} \quad 1. \text{ dereceden}$$

$$\nabla^2 f_i = \nabla f_{i+1} - \nabla f_i \quad \nabla f_i - \nabla f_{i-1}$$

$$\nabla^3 f_i = \nabla^2 f_{i+1} - \nabla^2 f_i \quad \nabla^2 f_i - \nabla^2 f_{i-1}$$

$$\vdots$$
$$\nabla^k f_i = \nabla^{k-1} f_{i+1} - \nabla^{k-1} f_i \quad \nabla^{k-1} f_i - \nabla^{k-1} f_{i-1}$$

Bu interpolasyonda kullanılan binom katsayıları ise

$$\binom{s-1}{0} = 1$$

$$\binom{s}{1} = s$$

$$\binom{s+1}{2} = \frac{1}{2!} (s+1)s$$

$$\binom{s+2}{3} = \frac{1}{3!} (s+2)(s+1)s$$

$\vdots$

$$\binom{s+n-1}{n} = \frac{1}{n!} (s+n-1)(s+n-2)\dots(s+1)s$$

$x = x_j, x = x_{j-1}, x = x_{j-2}, \dots$  ve  $x = x_{j-k}$  noktalarından geçen

Newton geriyeye farklar interpolasyon formülü şyledir:

$$p(x) = g(x_j + sh) = \sum_{n=0}^k \binom{s+n-1}{n} \nabla^n f_j, \quad -k \leq s \leq 0$$

burada  $s$ , yerel koordinattır ve  $s = \frac{x - x_j}{h}$  şeklinde

tanımlanır.  $\nabla^n f_j$  ise geriyeye doğru farktır.

ileriye doğru fark ile geriyeye doğru fark arasındaki bağıntı

$$\nabla^n f_j = \Delta^n f_{j-n}$$

$$p(x) = \sum_{n=0}^k \binom{s+n-1}{n} \Delta^n f_{j-n}, \quad -k \leq s \leq 0$$

şeklinde yazılabilir.

Daha önce ifade ile,

$$g(x) = g(x_j + sh) = f_j + s(f_j - f_{j-1}) + \frac{1}{2}(s+1)s(f_j - 2f_{j-1} + f_{j-2}) \\ + \frac{1}{6}(s+2)(s+1)s(f_j - 3f_{j-1} + 3f_{j-2} - f_{j-3}) + \dots \\ + \frac{1}{k!}(s+k-1)(s+k-2)\dots(s+1)s \Delta^k f_{j-k}$$

Örnek.

$i$	0	1	2	3	4	5	6
$x_i$	0.1	0.3	0.5	0.7	0.9	1.1	1.3
$f_i$	0.99750	.97763	.93847	.88120	.80752	.71962	.62009

verilenleri ile farklı farklar tablosunu çıkarın.  $i=0,1,2,3,4$  ve  $i=4,5,6$  noktalarından geçen polinomları bulun.

$i$	$x_i$	$f_i$	$\Delta f_i$	$\Delta^2 f_i$	$\Delta^3 f_i$	$\Delta^4 f_i$	$\Delta^5 f_i$	$\Delta^6 f_i$
0	0.1	0.99750	-0.01987	-0.01929	0.00118	0.00052	-0.00003	-0.00006
1	0.3	0.97763	-0.03916	-0.01811	0.00170	0.00049	-0.00009	
2	0.5	0.93847	-0.05727	-0.01641	0.00219	0.00040		
3	0.7	0.88120	-0.07368	-0.01422	0.00259			
4	0.9	0.80752	-0.08740	-0.01163				
5	1.1	0.71962	-0.09953					
6	1.3	0.62009						

a)  $g(x) = g(x_0 + sh) = \sum_{n=0}^k \binom{s}{n} \Delta^n f_0$ ,  $k+1$  data noktası

$k=4 \Rightarrow g(x) = \sum_{n=0}^4 \binom{s}{n} \Delta^n f_0$

$$g(x) = y = f_0 + s(f_1 - f_0) + \frac{s(s+1)}{2}(f_2 - 2f_1 + f_0) + \frac{s(s+1)(s-2)}{3!}(\dots)$$

$$y = 0.99750 - 0.01987s - \frac{0.01929}{2}s(s+1) + \frac{0.00118}{6}s(s+1)(s-2) \\ + \frac{0.00052}{24}s(s+1)(s-2)(s-3) \quad , \quad s = \frac{x - x_0}{h}$$

b)  $i=4, 5, 6$  ise  $i=4$ . satırı kullanıp,

$$y = 0.80752 - 0.08790s - \frac{0.01163}{2} s(s-1), \quad s = \frac{x-x_4}{h}$$

Örnek: Bir evvelki veriler için geriye doğru farklar tablosunu yapınız.  $i=3, 4, 5$  noktalarından geçen polinomu bulunuz.

Polinomun derecesi 2'dir.

$$g(x) = g(x_5 + sh) = \sum_{n=0}^2 \binom{s+n-1}{n} \nabla^n f_5 = f_5 + s \nabla f_5 + \frac{1}{2}(s+1)s \nabla^2 f_5$$

$s = \frac{x-x_5}{h}$  ve  $-2 \leq s \leq 0$ .  $f_5$ ,  $\nabla f_5$  ve  $\nabla^2 f_5$  değerlerini

kullanarak,

$$g(x) = 0.71962 - 0.08790s - \frac{0.01422}{2} (s+1)s$$

yada  $s = \frac{x-x_5}{h}$  kullanarak,

$$g(x) = 0.71962 - \frac{0.08790(x_5-x)}{h} - \frac{0.00711(x_5-x)(x_4-x)}{h^2}$$

Ödev: Eşit olmayan aralıklar için Newton interpolasyon formülünü çıkarınız.

Chebyshev Kökleri ile interpolasyon:

Bu fonksiyonlar  $T_k = \cos(k \cos^{-1}(x))$ ,  $-1 \leq x \leq 1$  olarak tanımlanır. Burada  $k$  Chebyshev polinomu- nun derecesidir. Kuvvet serileri cinsinde aynı polinomlar,

$$T_0(x) = 1$$
$$T_1(x) = x$$
$$T_2(x) = 2x^2 - 1$$

$$T_3(x) = 4x^3 - 3x$$

$$T_4(x) = 8x^4 - 8x^2 + 1$$

$$T_5(x) = 16x^5 - 20x^3 + 5x$$

$$T_6(x) = 32x^6 - 48x^4 + 18x^2 - 1 \quad \text{şeklinindedir.}$$

$$T_j(x) = 2x T_{j-1}(x) - T_{j-2}(x) \quad \text{şeklinde bulunabilir.}$$

Cosinus fonksiyonu  $\pm \pi/2, \pm 3\pi/2, \dots$  noktalarında sıfır olduğundan,  $k$ . dereceden polinom için

$$k \cos^{-1}(x_n) = (k + \frac{1}{2} - n)\pi, \quad T_k(x) \text{ fonksiyonunun}$$

$$(n=1, 2, \dots, k)$$

kökleri olacaktır. Buradan,

$$x_n = \cos\left(\frac{k + \frac{1}{2} - n}{k} \pi\right), \quad n=1, 2, \dots, k \text{ olur.}$$

Örneğin  $k=3$  ise  $x_1, x_2, x_3$  değerleri  $-0.86602, 0,$  ve  $+0.86602$  olur. Bu değerler kullanıldığında istenilen aralıklaki hatalar daha düzenli (uniform) olarak dağıtılır.  $[-1, 1]$  aralığında ancak yukarıdaki 3

değeri kullanabileceğimizden  $u_4$  aralıklarda bulunan interpolasyon polinomu, extrapolasyon yapmak için kullanılır.

$x = [-1, 1]$  aralığını,  $z = [a, b]$  aralığına aktarmak için  $z = \frac{(b-a)x + a + b}{2}$  formülü kullanılabilir.

Bu durumda,

$$z_n = \frac{1}{2} \left[ (b-a) \cos\left(\frac{k + \frac{1}{2} - n}{k} \pi\right) + a + b \right], \quad n=1, 2, \dots, k$$

olarak bulunur.



Örnek:  $2 \leq z \leq 4$  aralığında 3 chebyshev noktası (45)  
bulun.

$a=2, b=4, k=3$  olarak  $n=1, 2, 3$  değerleri için

$$z_1 = 2.13397$$

$$z_2 = 3$$

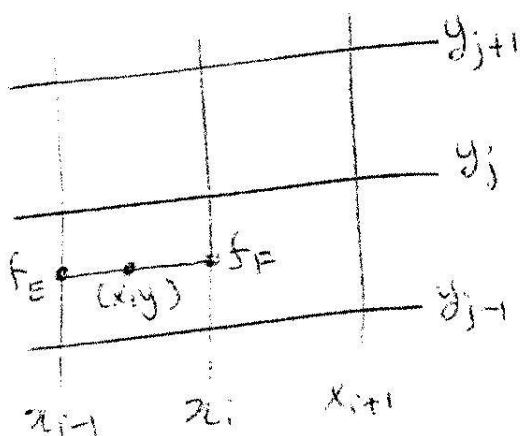
$$z_3 = 3.86602 \quad \text{bulunur.}$$

b) Bu noktaları kullanarak  $\ln(z)$  ye uygun lagrange polinomunu bulun.

$z$	$\ln(z)$
2.13397	0.757984
3	1.098612
3.86602	1.352226

$$f(z) = \frac{(z-3)(z-3.86602)}{(2.13397-3)(2.13397-3.86602)} (0.757984) + \frac{(z-2.13397)(z-3.86602)}{(3-2.13397)(3-3.86602)} (1.098612) + \frac{(z-2.13397)(z-3)}{(3.86602-2.13397)(3.86602-3)} (1.352226)$$

İKİ BOYUTTA INTERPOLASYON:



$$f_E = \frac{y_j - y}{y_j - y_{j-1}} f_{i-1, j-1} + \frac{y - y_{j-1}}{y_j - y_{j-1}} f_{i-1, j}$$

$$f_F = \frac{y_j - y}{y_j - y_{j-1}} f_{i, j-1} + \frac{y - y_{j-1}}{y_j - y_{j-1}} f_{i, j}$$

Bu değerleri kullanarak,

$$g(x,y) = \frac{x_i - x}{x_i - x_{i-1}} f_E + \frac{x - x_{i-1}}{x_i - x_{i-1}} f_F \quad \text{olarak bulunur.}$$

Bu iki adımı birleştirebiliriz.

EXTRAPOLASYON: Bulunan polinom üç noktaların dışındaki  $x_i$  noktaları içinde kullanılabilir. Fakat bunun için fonksiyonun pidişacı hakkında analiz yapılmalıdır.

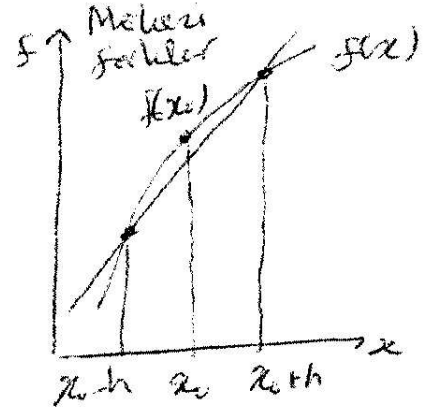
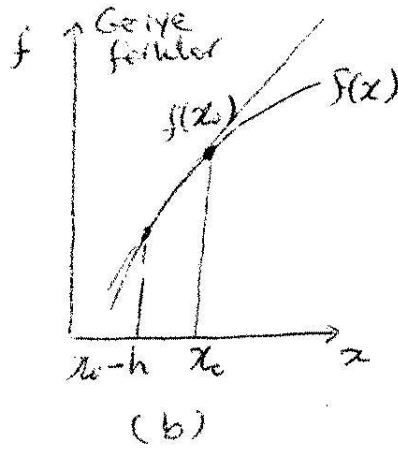
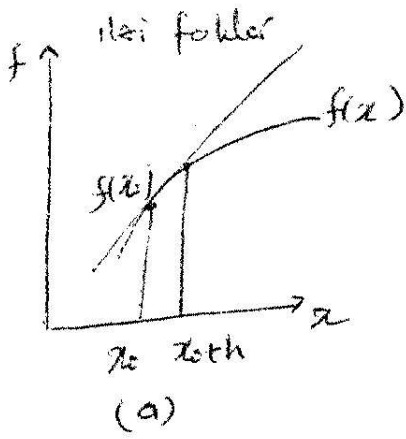
# Nümerik Türev ve İntegral:

Bir  $x_0$  noktasındaki türevi gözönüne alalım:

a) İleri farklar:  $f'(x_0) \cong \frac{f(x_0+h) - f(x_0)}{h}$

b) Geriye doğru farklar:  $f'(x_0) \cong \frac{f(x_0) - f(x_0-h)}{h}$

c) Merkezi farklar:  $f'(x_0) \cong \frac{f(x_0+h) - f(x_0-h)}{2h}$



Türev bulmak için 3 metod:

- 1) Taylor açılımı: <sup>A</sup>Hata Terimleri ucuna verilebilir. <sup>D</sup>uniform olmayan gridlere uygulanabilir. Sadece 1 formül bulunabilir. tek bir analizde
- 2) Fark Operatörü: <sup>A</sup>Farklar metoduna benzer. <sup>D</sup>Hataya bulmak için Taylor açılımı gerekir.
- 3) İnterpolasyon formüllerinin türevini almak.  
A: Birsırağ yallosım elde edilebilir.  
D: Eşit olmayan aralıklarda uygulanması zordur.

1) Taylor Açılımı:

$f'_i = f'(x_i)$  ve  $f_i = f(x_i)$  ve  $f_{i+1} = f(x_{i+1})$  dir.

$f_{i+1}$  in  $x_i$  noktasında açılımı:

$$f_{i+1} = f_i + h f'_i + \frac{h^2}{2} f''_i + \frac{h^3}{6} f'''_i + \frac{h^4}{24} f^{(iv)}_i + \dots$$

Buradan  $f'_i$  yi çözersek:

$$f'_i = \frac{f_{i+1} - f_i}{h} - \frac{1}{2} h f''_i - \frac{1}{2} h^2 f'''_i - \dots$$

Birinci terimden sonra kesersek, bu formül ileri farklar metodu haline gelir. Kesilen terimler hatanın büyüklüğünü belirler. Bu hata miktarı ilk terim olan  $(-\frac{1}{2} h f''_i)$  bu halde) ile ifade edilir.

Çünkü  $h$  küçük olduğunda diğer terimler ( $h^2, \dots$ ) çok daha hızlı küçülür. Kesme hatası ile bu metod.

$$f'_i = \frac{f_{i+1} - f_i}{h} + \mathcal{O}(h),$$

burada  $\mathcal{O}(h) = -\frac{1}{2} h f''_i$ .

Burada  $\mathcal{O}(h)$ , hatanın birinci derecesi olan  $h$  ile orantılı olduğunu gösterir.

Benzer şekilde geriye doğru farklar ile,

$f_{i-1}$  ve  $f_i$  kullanarak:

$$f_{i-1} = f_i - h f'_i + \frac{h^2}{2} f''_i - \frac{h^3}{6} f'''_i + \frac{h^4}{24} f^{(iv)}_i - \dots$$

Burada  $f'_2$  aralırsa.

$$f'_2 = \frac{f_2 - f_{2-1}}{h} + O(h) \text{ bulunur. Burada}$$

$$O(h) = \frac{1}{2} h f''_2 \text{ dir.}$$

Merkezi farklar ile elde edilecek yaklaşımların  $f_{i+1}$  ve  $f_{i-1}$  değerlerini yukarıdaki ağırlıklardan kullanılarak bulunur. İki ağırlığı çikortarak:

$$f_{i+1} - f_{i-1} = 2h f'_i + \frac{1}{3} h^3 f'''_i + \dots \text{ bulunur. } f'_i \text{ için}$$

gözersek:

$$f'_i = \frac{f_{i+1} - f_{i-1}}{2h} - \frac{1}{6} h^2 f'''_i + \dots \text{ bulunur.}$$

$$\text{Yeni } f'_i = \frac{f_{i+1} - f_{i-1}}{2h} + O(h^2) \text{ ve}$$

$$O(h^2) = -\frac{1}{6} h^2 f'''_i \text{ dir}$$

Burada  $f'''$  terimlerinin birbirini pötürmesinden dolayı hata terimi  $h^2$  ile orantılı çıktı.  $h$  aralıkı küçüldüğünde, hata, ~~çok~~ diğer metotlara nazaran çok daha hızlı küçülecektir.

Bilindiği gibi  $f_i^{(p)}$  fark yaklaşımı için  $p+1$  veri gereklidir. Daha fazla veri kullanıldığında, daha hassas fark metotları bulunabilir. Veriler düzleşir için, en yüksek hassasiyetli fark formülü, hata teriminin en yüksek derecede olduğu haldir.

$f'_i$  'nı bulmak için  $f_{i+1}$  ve  $f_{i+2}$  yi kullanalım.

$$f_{i+1} = f_i + hf'_i + \frac{h^2}{2} f''_i + \frac{h^3}{6} f'''_i + \frac{h^4}{24} f^{(iv)}_i + \dots$$

$$f_{i+2} = f_i + 2hf'_i + 4 \frac{h^2}{2} f''_i + 8 \frac{h^3}{6} f'''_i + 16 \frac{h^4}{24} f^{(iv)}_i + \dots$$

2. terimi yok etmek için ilk formülü 4 ile çarpıp çıkaralım.

$$4f_{i+1} - f_{i+2} = 3f_i + 2hf'_i - \frac{2}{3} h^3 f'''_i + \dots$$

Yeni kesme hatasının ilk terimi 3. mertebeden türev terimidir.  $f'_i$  için çözümlerse:

$$f'_i = \frac{-f_{i+2} + 4f_{i+1} - 3f_i}{2h} + O(h^2) \text{ ve}$$

$$O(h^2) = \frac{1}{3} h^2 f'''_i \text{ bulunur.}$$

Bu formül 3. nokta ile ilgili farklar olarak adlandırılır. Hatanın mertebesi merkezi farklar ile aynıdır. Aynı şekilde 3 nokta ile ilgili diğer farkları kullanılarak.

$$f'_i = \frac{3f_i - 4f_{i-1} + f_{i-2}}{2h} + O(h^2)$$

$$\text{ve } O(h^2) = \frac{1}{3} h^2 f'''_i \text{ bulunur.}$$

Örnek:  $\tan(x)$  'nin ilk türevini  $x=1$  noktasında  $h=0.1, 0.05$  ve  $0.02$  olarak 5 değişik method ile bulunuz. (Sayfa 173-174)

Çözüm:

	$h=0.1$	$h=0.05$	$h=0.02$ $\approx h_0$	(51)
$[\tan(1) - \tan(1-h)]/h$	2.9724	3.1805	3.3224	3
$[\tan(1+h) - \tan(1)]/h$	4.0735	3.7181	3.5361	-3.2
$[\tan(1+h) - \tan(1-h)]/2h$	3.5230	3.4493	3.4293	-0.1
$[3\tan(1) - 4\tan(1+h) + \tan(1-2h)]/2h$	3.3061	3.3885	3.4186	0.20
$[-\tan(1+2h) + 4\tan(1+h) - 3\tan(1)]/2h$	3.0733	3.3627	3.4170	0.25

$f_i''$  türevini bulmak için  $f_{i+1}$  ve  $f_{i-1}$  değerlerini kullanalım. Bu formüller, ekleyerek:

$$f_{i+1} + f_{i-1} = 2f_i + h^2 f_i'' + \frac{1}{12} h^4 f_i^{(4)} + \dots \text{ bulunur.}$$

Her iki taraftan  $2f_i$  çıkarılarak:

$$f_{i+1} - 2f_i + f_{i-1} = h^2 f_i'' + \frac{1}{12} h^4 f_i^{(4)} + \dots$$

Keşerek yazarsak  $f_i'' = \frac{f_{i+1} - 2f_i + f_{i-1}}{h^2} + O(h^2)$

bulunur. Burada  $O(h^2) = -\frac{1}{12} h^2 f_i^{(4)}$  dir. Bu

formül merkezi farklar ile  $f_i''$  olarak bilinir.

$f_i''$  için başka bir fark metodu bulunabilir.

2 kez  $f_{i-1}$  'i  $f_{i-2}$  den çıkararak:

$$f_{i-2} - 2f_{i-1} = -f_i + h^2 f_i'' - h^3 f_i''' + \dots \text{ ve}$$

$$f_i'' = \frac{f_{i-2} - 2f_{i-1} + f_i}{h^2} + O(h), \quad O(h) = h f_i'''$$

bulunur. Bu formül  $f_i''$  için önceki değere farklar ile yaklaşım olarak bilinir.

(Tablo 5.2, Sayfa 175)





## Fark Operatörünün Kullanımı:

(52)

$$\Delta f_i = f_{i+1} - f_i, \quad \nabla f_i = f_i - f_{i-1}, \quad \delta f_i = f_{i+1/2} - f_{i-1/2}$$

veya  $\delta f_{i+1/2} = f_{i+1} - f_i, \quad f_{i+1/2} = f\left(x_i + \frac{h}{2}\right)$

Bunları kullanarak,

$$\Delta^2 f_i = \Delta(f_{i+1} - f_i) = f_{i+2} - 2f_{i+1} + f_i$$

$$\nabla^2 f_i = f_i - 2f_{i-1} + f_{i-2}$$

$$\delta^2 f_i = f_{i+1} - 2f_i + f_{i-1}$$

$$\Delta \nabla f_i = f_{i+1} - 2f_i + f_{i-1}$$

$$\nabla \Delta f_i = f_{i+1} - 2f_i + f_{i-1}$$

yazılabilir.

Dikkat edilirse,  $\delta^2 = \Delta \nabla = \nabla \Delta$  dir.

Türev yaklaşımları:

$$\frac{d}{dx} \approx \frac{\Delta}{\Delta x}$$

$$\frac{d}{dx} \approx \frac{\nabla}{\nabla x}$$

$$\frac{d}{dx} \approx \frac{\delta}{\delta x}$$

Bunları kullanarak,

$$\left[ \frac{d}{dx} f(x) \right]_{x_i} \approx \frac{\Delta}{\Delta x} f_i = \frac{f_{i+1} - f_i}{h}$$

Üç nokta kullanarak  $f'(x_0)$  hesabı:

$$f'(x_0) = \frac{1}{2h} [-3f(x_0) + 4f(x_0+h) - f(x_0+2h)] + \frac{h^2}{3} f^{(3)}(\xi_0),$$

$$x_0 < \xi_0 < x_0 + 2h$$

5 nokta kullanarak:

$$f'_i = f'(x_0) = \frac{1}{12h} [f_{i-2} - 8f_{i-1} + 8f_{i+1} - f_{i+2}] + \frac{h^4}{30} f^{(5)}(\xi)$$

veya

$$f'_i = \frac{1}{12h} [-25f_i + 48f_{i+1} - 36f_{i+2} + 16f_{i+3} - 3f_{i+4}] + \frac{h^4}{5} f^{(5)}(\xi)$$

Nümerik İntegrasyon:

$\sum_{i=0}^n a_i f(x_i)$  olarak hesaplanan değer  $\int_a^b f(x) dx$  belirli integralinin yaklaşık değeridir.

Fonksiyonumuzu,  $P_n(x) = \sum_{i=0}^n f(x_i) L_i(x)$  olan Lagrange interpolasyon fonksiyonuyla temsil edelim. Bu durumda,

$$\begin{aligned} \int_a^b f(x) dx &= \int_a^b \sum_{i=0}^n f(x_i) L_i(x) dx + \int_a^b \prod_{i=0}^n (x-x_i) \frac{f^{(n+1)}(\xi)}{(n+1)!} dx \\ &= \sum_{i=0}^n a_i f(x_i) + \frac{1}{(n+1)!} \int_a^b \prod_{i=0}^n (x-x_i) f^{(n+1)}(\xi) dx \end{aligned}$$

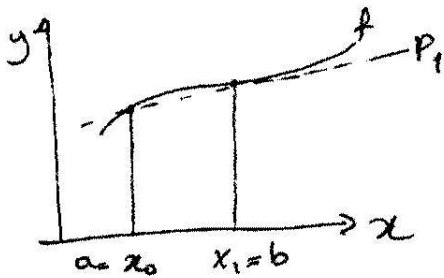
$a < \xi < b$  ve  $a_i = \int_a^b L_i(x) dx$ ,  $i=0, 1, \dots, n$

1. ve 2. derece Lagrange polinomlarını kullanalım.

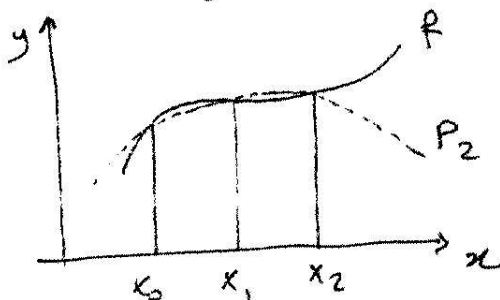
$$a) P_1(x) = \frac{(x-x_1)}{(x_0-x_1)} f(x_0) + \frac{(x-x_0)}{(x_1-x_0)} f(x_1)$$

$$\text{sonuç olarak, } \int_a^b f(x) dx = \frac{h}{2} [f(x_0) + f(x_1)] - \frac{h^3}{12} f''(\xi)$$

elde edilir ve bu yarımk kuralı olarak bilinir.



b) 2. derece Lagrange Polinomu:



Simpson kuralı:  $\int_{x_0}^{x_2} f(x) dx = \frac{h}{3} [f(x_0) + 4f(x_1) + f(x_2)] - \frac{h^5}{90} f^{(4)}(\xi)$

Örnek:  $\int_0^2 f(x) dx$  integralini  $f(x) = x^2, x^4, \frac{1}{(x+1)}, \sqrt{1+x^2}, \sin x, e^x$  için yemük ve simpson kuralı ile bulunuz.

Simpson'ın  $\frac{3}{8}$  kuralı:

$$\int_{x_0}^{x_3} f(x) = \frac{3h}{8} [f(x_0) + 3f(x_1) + 3f(x_2) + f(x_3)] - \frac{3h^5}{80} f^{(4)}(\xi)$$

$n=3$  hali için.

$n=4$  ise:

$$\int_{x_0}^{x_4} f(x) dx = \frac{2h}{45} [7(f(x_0) + 32f(x_1) + 12f(x_2) + 32f(x_3) + 7f(x_4))] - \frac{8h^7}{945} f^{(6)}(\xi); x_0 < \xi < x_4$$

Orta nokta kuralı: (Newtonun ileri farklar formülü ile)

$$n=0 \Rightarrow \int_{x_{p-1}}^1 f(x) dx = 2h f(x_0) + \frac{h^3}{3} f^{(4)}(\xi)$$

$$n=1 \Rightarrow \int_{x_{p-1}}^{x_2} f(x) dx = \frac{3h}{2} [f(x_0) + f(x_1)] + \frac{3h^3}{4} f^{(4)}(\xi)$$

$$n=2 \Rightarrow \int_{x_{-1}}^{x_3} f(x) dx = \frac{4h}{3} [2f_0 - f_1 + 2f_2] + \frac{14h^5}{45} f^{(4)}(\xi)$$

$$n=3 \Rightarrow \int_{x_{-1}}^{x_4} f(x) dx = \frac{5h}{24} [11f_0 + f_1 + f_2 + 11f_3] + \frac{95}{144} h^5 f^{(4)}(\xi)$$

Her bir integrali simpson kuralı ile alarak, (5)

$$\int_a^b f(x, y_j) dx = \frac{h}{3} \left[ f(x_0, y_j) + 2 \sum_{i=1}^{n-1} f(x_{2i}, y_j) + 4 \sum_{i=1}^n f(x_{2i-1}, y_j) + f(x_{2n}, y_j) \right] - \frac{(b-a)}{180} h^4 \frac{\partial^4 f(\xi, y_j)}{\partial x^4}$$

,  $a < \xi < b$  olmak üzere.

Sonuç olarak:

$$\begin{aligned} \int_a^b \int_c^d f(x, y) dy dx &= \frac{hk}{9} \left[ f(x_0, y_0) + 2 \sum_{i=1}^{n-1} f(x_{2i}, y_0) + 4 \sum_{i=1}^n f(x_{2i-1}, y_0) \right. \\ &\quad + f(x_{2n}, y_0) + 2 \sum_{j=1}^{m-1} f(x_0, y_{2j}) + 4 \sum_{j=1}^{m-1} \sum_{i=1}^{n-1} f(x_{2i}, y_{2j}) \\ &\quad + 8 \sum_{j=1}^{m-1} \sum_{i=1}^n f(x_{2i-1}, y_{2j}) + 2 \sum_{j=1}^{m-1} f(x_{2n}, y_{2j}) \\ &\quad + 4 \sum_{j=1}^m f(x_0, y_{2j-1}) + 8 \sum_{j=1}^m \sum_{i=1}^{n-1} f(x_{2i}, y_{2j-1}) \\ &\quad + 16 \sum_{j=1}^m \sum_{i=1}^n f(x_{2i-1}, y_{2j-1}) + 4 \sum_{j=1}^m f(x_{2n}, y_{2j-1}) \\ &\quad + f(x_0, y_{2m}) + 2 \sum_{i=1}^{n-1} f(x_{2i}, y_{2m}) + 4 \sum_{i=1}^n f(x_{2i-1}, y_{2m}) \\ &\quad \left. + f(x_{2n}, y_{2m}) \right]. \quad \text{bulunur.} \end{aligned}$$

Hata terimi:

$$\begin{aligned} E &= \frac{-k(b-a)h^4}{540} \left[ \frac{\partial^4 f(\xi_0, y_0)}{\partial x^4} + 2 \sum_{j=1}^{m-1} \frac{\partial^4 f(\xi_{2j}, y_{2j})}{\partial x^4} \right. \\ &\quad \left. + 4 \sum_{j=1}^m \frac{\partial^4 f(\xi_{2j-1}, y_{2j-1})}{\partial x^4} + \frac{\partial^4 f(\xi_{2m}, y_{2m})}{\partial x^4} \right] \\ &\quad - \frac{(d-c)k^4}{180} \int_a^b \frac{\partial^4 f(x, \mu)}{\partial y^4} dx. \end{aligned}$$

şeklinde dir.

Ödev: 1) Romberg integrasyon formülünü kullanarak  $R_{3,3}$ 'ü hesaplayınız.

a)  $\int_1^3 \frac{dx}{x}$  , b)  $\int_0^2 -x^3 dx$  , c)  $\int_0^3 x\sqrt{1+x^2} dx$  , d)  $\int_0^1 x^2 e^x dx$

2)  $R_{n,n-1}$  ile  $R_{n,n}$  arasındaki fark  $10^{-5}$ 'den küçük olacak şekilde  $\int_0^1 x^{1/3} dx$  integralini hesaplayınız.

3) Adaptif yöntemle  $\int_0^{\pi/4} \tan x dx$  integralini hesaplayınız.

4)  $\int_0^2 x^2 e^{-x^2} dx$  integralini  $n=8$  alarak farklı metodlarla bulunuz.

İKİ BOYUTTA INTEGRAL:

$\iint_R f(x,y) dA$  integralini hesaplamak isteyelim.  $R$  bir dikdörtgensel bölge olsun. Yani  $\int_a^b \int_c^d f(x,y) dy dx$ ,

$h = \frac{b-a}{2n}$  ve  $k = \frac{d-c}{2m}$  alarak integre edelim. Öncelikle

$\int_c^d f(x,y) dy$  integralini Simpson kuralı ile bulalım.

$x$ 'i sabit alırken,  $y_j = c + jk$  olacaktır. ( $j=0,1,\dots,2m$ )

$$\int_c^d f(x,y) dy = \frac{k}{3} \left[ f(x,y_0) + 2 \sum_{j=1}^{m-1} f(x,y_{2j}) + 4 \sum_{j=1}^m f(x,y_{2j-1}) + f(x,y_{2m}) \right] - \frac{(d-c)k^4}{180} f_y^{(4)}(x,\eta); c < \eta < d$$

Bu ifadeyi  $\int_a^b \left( \int_c^d f(x,y) dy \right) dx$  ifadesinde yerine koyalım.

$$\int_a^b \int_c^d f(x,y) dy dx = \frac{k}{3} \int_a^b f(x,y_0) dx + \frac{2k}{3} \sum_{j=1}^{m-1} \int_a^b f(x,y_{2j}) dx + \frac{4k}{3} \sum_{j=1}^m \int_a^b f(x,y_{2j-1}) dx + \frac{k}{3} \int_a^b f(x,y_{2m}) dx - \frac{(d-c)k^4}{180} \int_a^b \frac{\partial^4 f(x,\eta)}{\partial y^4} dx.$$

## Romberg Integrasyon Metodu:

$$\int_a^b f(x) dx = \frac{h}{2} \left[ f(a) + f(b) + 2 \sum_{j=1}^{m-1} f(x_j) \right] - \frac{(b-a)h^2}{12} f''$$

$$h = \frac{b-a}{m}, \quad x_j = a + jh$$

$$h_k = \frac{b-a}{m_k}, \quad m_k = 2^{k-1} \text{ with } m_1=1, m_2=2, m_3=4, \dots$$

$$\int_a^b f(x) dx = \frac{h_k}{2} \left[ f(a) + f(b) + 2 \left( \sum_{j=1}^{2^{k-1}-1} f(a + jh_k) \right) \right] - \frac{(b-a)h_k^2}{12} f''$$

$$R_{1,1} = \frac{h_1}{2} (f(a) + f(b)) = \frac{b-a}{2} (f(a) + f(b))$$

$$R_{2,1} = \frac{h_2}{2} [f(a) + f(b) + 2f(a+h_2)]$$

$$R_{2,1} = \frac{1}{2} [R_{1,1} + h_1 f(a + \frac{1}{2}h_1)]$$

$$h_1 = \frac{b-a}{4}$$

$$R_{k,1} = \frac{1}{2} \left[ R_{k-1,1} + h_{k-1} \sum_{i=1}^{2^{k-2}} f(a + (i - \frac{1}{2})h_{k-1}) \right]$$

Örnek:  $\int_0^\pi \sin x dx$ ,  $n=6$  aderek bulunuz.  $R_3 = 2$

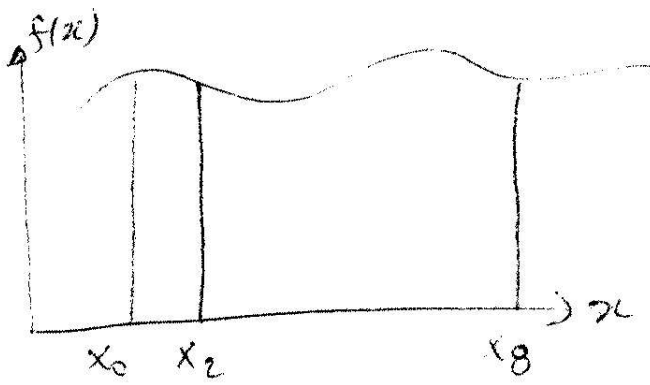
$$R_{1,1} = \frac{\pi}{2} [\sin 0 + \sin \pi] = 0$$

$$R_{2,1} = \frac{1}{2} [R_{1,1} + \pi \sin \frac{\pi}{2}] = 1.57079633$$

$$R_{3,1} = \frac{1}{2} [R_{2,1} + \frac{\pi}{2} (\sin \frac{\pi}{4} + \sin \frac{3\pi}{4})] = 1.89611890$$

$$R_{4,1} = \frac{1}{2} [R_{3,1} + \frac{\pi}{4} (\sin \frac{\pi}{8} + \sin \frac{3\pi}{8} + \sin \frac{5\pi}{8} + \sin \frac{7\pi}{8})] = 1.97423$$

$$R_{5,1} = 1.99357034, \quad R_{6,1} = 1.99839336$$



Eğer  $n$  tane alt bölge var ise

$$\int_a^b f(x) dx = \frac{h}{2} \left[ f(a) + f(b) + 2 \sum_{i=1}^{n-1} f(x_i) \right] - \frac{(b-a)h^2}{12} f''(\xi)$$

Adaptif Metod:

$$\int_a^b f(x) dx = S(a, b) - \frac{h^5}{90} f^{(4)}(\xi)$$

$$S(a, b) = \frac{h}{3} \left[ f(a) + 4f(a+h) + f(b) \right]$$

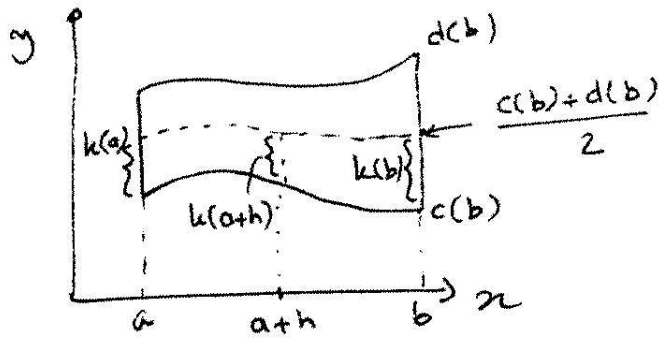
$$h = \frac{b-a}{2} \text{ olmak üzere.}$$

$$S\left(a, \frac{a+b}{2}\right) = \frac{h}{6} \left[ f(a) + 4f\left(a + \frac{h}{2}\right) + f(a+h) \right]$$

$$S\left(\frac{a+b}{2}, b\right) = \frac{h}{6} \left[ f(a+h) + 4f\left(a + \frac{3h}{2}\right) + f(b) \right]$$

$$\int_a^b f(x) dx = S\left(a, \frac{a+b}{2}\right) + S\left(\frac{a+b}{2}, b\right) - \frac{1}{10} \left(\frac{h^5}{90}\right) f^{(4)}(\xi)$$





$$\int_a^b \int_{c(x)}^{d(x)} f(x,y) dy dx \approx \frac{h}{3} \left\{ \frac{k(a)}{3} [f(a, c(a)) + 4f(a, c(a)+k(a)) + f(a, d(a))] \right.$$

$$+ \frac{4k(a+h)}{3} [f(a+h, c(a+h)) + 4f(a+h, c(a+h)+k(a+h)) + f(a+h, d(a+h))]$$

$$+ \left. \frac{k(b)}{3} [f(b, c(b)) + 4f(b, c(b)+k(b)) + f(b, d(b))] \right\}.$$

formülü dikdörtgen olmayan bölgelerin integralinde kullanılır.

Ödev:  $\int_{0.1}^{0.5} \int_{x^3}^{x^2} e^{(y/x)} dy dx$  integralini hesaplayınız. (GD=0.033305)

BAŞLANGIÇ DEĞER PROBLEMLERİ:

$\frac{dy}{dt} = f(t, y)$  ,  $a \leq t \leq b$  ,  $y(a) = \alpha$  olmak üzere  $y(t)$  değerlerinin verilen aralıkta bulunması problemi-  
 dir. Dikkat edilirse  $y(t)$  sürekli bir fonksiyon değildir ve grid noktalarındaki değerlerden oluşur.  
 $h = \frac{b-a}{N}$  adım aralığını seçerek  $t_i = a + ih$  ,  $i=0, 1, \dots, N$  noktalarında  $y_i$  değerlerini bulmaya çalışalım.

Eğer azapıdali şartlar sađlenirsa, problemimiz iyi koşullandırılmış bir problemdir. 😊

a) problemin  $y(t)$  gibi tek bir çözümünü verirse,

b)  $\frac{dz}{dt} = f(t, z) + \delta(t)$ ,  $a \leq t \leq b$ ,  $z(a) = \alpha + \epsilon_0$

$\epsilon$  ve  $k$  pozitif sayılar olmak üzere, bu probleme tek bir çözüm bulunabiliyorsa ki,

$$|z(t) - y(t)| < k\epsilon, \quad \forall a \leq t \leq b, \text{ ne zaman ki}$$

$$|\epsilon_0| < \epsilon \text{ ve } |\delta(t)| < \epsilon \text{ olduğunda.}$$

Bu probleme pertürbe edilmiş problem denir.

Taylor serisini kullanarak:

$$y(t_{i+1}) = y(t_i) + (t_{i+1} - t_i) y'(t_i) + \frac{(t_{i+1} - t_i)^2}{2} y''(\xi_i)$$

$$, \quad t_i < \xi_i < t_{i+1} \text{ yazılabilir.}$$

$h = t_{i+1} - t_i$  alarak,

$$y(t_{i+1}) = y(t_i) + h y'(t_i) + \frac{h^2}{2} y''(\xi_i) \text{ veya}$$

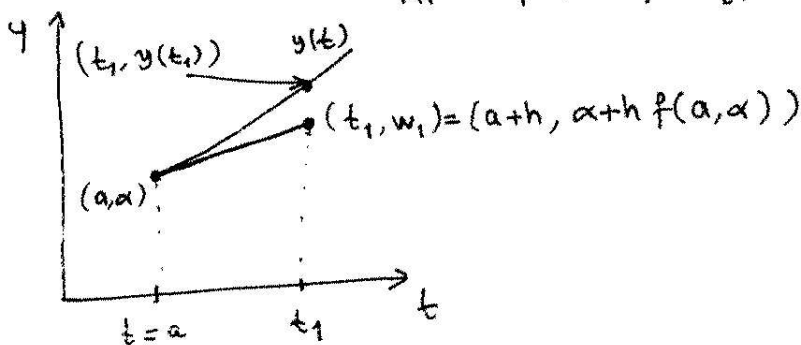
$$y(t_{i+1}) = y(t_i) + h f(t_i, y(t_i)) + \frac{h^2}{2} y''(\xi_i)$$

yazılabilir.

Euler Metodu:  $w_i = y(t_i)$  alarak

$$w_0 = \alpha$$

$$w_{i+1} = w_i + h f(t_i, w_i) \text{ şeklinde bulunur.}$$



Örnek:  $y' = -y + t + 1$ ,  $0 \leq t \leq 1$ ,  $y(0) = 1$  problemini (62)

$N=10$ , yani  $h=0.1$ ,  $t_i = 0.1 i$  olarak gözünüz.

Çözüm:  $w_0 = 1$

$$w_i = w_{i-1} + h (-w_{i-1} + t_{i-1} + 1)$$

$$= w_{i-1} + 0.1 (-w_{i-1} + 0.1(i-1) + 1)$$

$$= 0.9 w_{i-1} + 0.01(i-1) + 0.1, \quad i=1, 2, \dots, 10$$

Gerçek çözüm:  $y(t) = t + e^{-t}$

$t_i$	$w_i$	$y_i$	Hata = $ w_i - y_i $
0.0	1.0	1.0	0
0.1	1.0	1.004837	0.004837
0.2	1.01	1.018731	0.008731
0.3	1.029	1.040818	0.011818
⋮	⋮	⋮	⋮
1.0	1.348678	1.367879	0.019201

Taylor Metodu:

$$y(t_{i+1}) = y(t_i) + h y'(t_i) + \frac{h^2}{2} y''(t_i) + \dots + \frac{h^n}{n!} y^{(n)}(t_i) + \frac{h^{n+1}}{(n+1)!} y^{(n+1)}(\xi_i), \quad t_i < \xi_i < t_{i+1}$$

$$y'(t) = f(t, y(t)), \quad y''(t) = f'(t, y(t)), \quad y^{(k)}(t) = f^{(k-1)}(t, y(t))$$

$$\text{Böylece } y(t_{i+1}) = y(t_i) + h f(t_i, y(t_i)) + \frac{h^2}{2} f'(t_i, y(t_i)) + \dots + \frac{h^n}{n!} f^{(n-1)}(t_i, y(t_i)) + \frac{h^{n+1}}{(n+1)!} f^{(n)}(\xi_i, y(\xi_i))$$

Dolayısıyla:

$$w_0 = \alpha$$

$$w_{i+1} = w_i + h T^{(n)}(t_i, w_i), \quad i=0, 1, \dots, N-1$$

$$T^{(n)}(t_i, w_i) = f(t_i, w_i) + \frac{h}{2} f'(t_i, w_i) + \dots + \frac{h^{n-1}}{n!} f^{(n-1)}(t_i, w_i)$$

olarak bulunur.

Euler metodu, Taylor metodunun özel bir hali olan  $n=1$  halidir.

Örnek:  $y' = -y + t + 1$ ,  $0 \leq t \leq 1$ ,  $y(0) = 1$

$$f'(t, y(t)) = \frac{d}{dt}(-y + t + 1) = -y' + 1 = y - t - 1 + 1 = y - t$$

$$f''(t, y(t)) = -y + t$$

$$f'''(t, y(t)) = y - t$$

$$T^{(2)}(t_i, w_i) = f(t_i, w_i) + \frac{h}{2} f'(t_i, w_i)$$

$$= -w_i + t_i + 1 + \frac{h}{2} (w_i - t_i) = \left(1 - \frac{h}{2}\right)(t_i - w_i) + 1$$

$$T^{(4)}(t_i, w_i) = \left(1 - \frac{h}{2} + \frac{h^2}{6} - \frac{h^3}{24}\right)(t_i - w_i) + 1$$

2. mertebeden Taylor metodu:

$$w_0 = 1$$

$$w_{i+1} = w_i + h \left[ \left(1 - \frac{h}{2}\right)(t_i - w_i) + 1 \right], \quad i=0, 1, \dots, N-1$$

4. mertebeden Taylor metodu:

$$w_0 = 1$$

$$w_{i+1} = w_i + h \left[ \left(1 - \frac{h}{2} + \frac{h^2}{6} - \frac{h^3}{24}\right)(t_i - w_i) + 1 \right], \quad i=0, 1, \dots, N-1$$

Ödev:  $y' = \left(\frac{y}{t}\right)^2 + \left(\frac{y}{t}\right)$ ,  $1 \leq t \leq 2$ ,  $y(1) = 1$ ,  $h = 0.1$  olarak

Euler metodu, Taylor metodu, 2. ve 4. mertebeden alarak hesaplayınız ve karşılaştırınız.

Orta Nokta Metodu :

$$w_0 = \alpha,$$

$$w_{i+1} = w_i + h f\left(t_i + \frac{h}{2}, w_i + \frac{h}{2} f(t_i, w_i)\right)$$

$$i = 0, 1, \dots, N-1$$

Düzeltilmiş Euler Metodu:

$$w_0 = \alpha,$$

$$w_{i+1} = w_i + \frac{h}{2} \left[ f(t_i, w_i) + f\left(t_{i+1}, w_i + h f(t_i, w_i)\right) \right]$$

$$i = 0, 1, \dots, N-1$$

Heun Metodu:

$$w_0 = \alpha$$

$$w_{i+1} = w_i + \frac{h}{4} \left[ f(t_i, w_i) + 3f\left(t_i + \frac{2h}{3}, w_i + \frac{2h}{3} f(t_i, w_i)\right) + f(t_{i+1}, w_i + h f(t_i, w_i)) \right]$$

$$i = 0, 1, \dots, N-1$$

Bu 3 formül 2. mertebeden Runge-Kutta formülleridir.

Örnek :  $y' = -y + t^2 + 1, 0 \leq t \leq 1, y(0) = 1$   
 ( $y_0 = -2e^{-t} + t^2 - 2t + 3$ , doğru çözümler)

<u><math>t_i</math></u>	<u>GD</u>	<u>Orta NM</u>	<u>DEuler</u>	<u>Heun M.</u>
0.0	1.000	1.00	1.00	1.00
0.1	1.0003252	1.00025	1.0005	1.0003333
0.2	1.0025385	1.0024263	1.0029025	1.002585
⋮				
0.9	1.1968607	1.1971047	1.1986647	1.1976247
1.0	1.2642411	1.2645798	1.2662416	1.2651337

Öyle  $a, b, c, d, m, n$  ve  $p$  katsayıları bulalım ki

$$k_1 = h f(t, y)$$

$$k_2 = h f(t + mh, y + mk_1)$$

$$k_3 = h f(t + nh, y + nk_2)$$

$$k_4 = h f(t + ph, y + pk_3) \text{ ve}$$

$$y(t+h) \cong y(t) + ak_1 + bk_2 + ck_3 + dk_4$$

formülü Taylor formülünü  $h^4$ 'e kadar versin.

$(t, y)$  civarında seriye açıp, ilgili terimlerin katsayılarını eşitleyerek;

$$a+b+c+d=1, \quad cmn+dn^2p=\frac{1}{6}, \quad bm+cn+dp=\frac{1}{2}, \quad cm^2+dn^2p^2=\frac{1}{8}$$

$$bm^2+cn^2+dp^2=\frac{1}{3}, \quad cm^2n+dn^2p=\frac{1}{12}, \quad bm^3+cn^3+dp^3=\frac{1}{4}, \quad dmnp=\frac{1}{24}$$

$$m=n=\frac{1}{2}, \quad p=1, \quad a=d=\frac{1}{6}, \quad b=c=\frac{1}{3} \text{ seçerek}$$

$$k_1 = h f(t, y), \quad k_2 = h f\left(t + \frac{h}{2}, y + \frac{k_1}{2}\right), \quad k_3 = h f\left(t + \frac{h}{2}, y + \frac{k_2}{2}\right)$$

$$k_4 = h f(t+h, y+k_3) \text{ ve}$$

$$y(t+h) \cong y(t) + \frac{1}{6} (k_1 + 2k_2 + 2k_3 + k_4) \text{ bulunur.}$$

Bu formül 4. dereceden Runge-Kutta metodu olarak adlandırılır. Bu formülün hatası  $O(h^4)$  mertebesinde dir.

Örnek:  $y' = -y + 1, 0 \leq t \leq 1, y(0) = 0$

<u>t</u>	<u>Euler</u> <u>h=0.025</u>	<u>DEuler</u> <u>h=0.05</u>	<u>4. mertebeden</u> <u>R-K</u>	<u>G-Değer</u>
0.1	0.096312	0.095123	0.0951625	0.095162582
0.2	0.183348	0.181198	0.18126910	0.181269247
⋮	⋮	⋮	⋮	⋮
0.5	0.397312	0.393337	0.39346906	0.39346934

3. Mertebeden R-K Metodu:

$$k_1 = h f(t, y)$$

$$k_2 = h f(t + \frac{h}{2}, y + \frac{k_1}{2})$$

$$k_3 = h f(t + h, y - k_1 + 2k_2)$$

$$w_{i+1} = w_i + \frac{1}{6} (k_1 + 4k_2 + k_3)$$

4. Mertebeden alternatif R-K Metod:

$$k_1 = h f(t, y)$$

$$k_2 = h f(t + \frac{h}{2}, y + \frac{k_1}{2})$$

$$k_3 = h f(t + \frac{h}{2}, y + \frac{1}{4}k_1 + \frac{1}{4}k_2)$$

$$k_4 = h f(t + h, y - k_2 + 2k_3)$$

$$w_{i+1} = w_i + \frac{1}{6} (k_1 + 4k_3 + k_4)$$

n. mertebeden bir R-K metodunun hatası  $e y^{(n+1)} h^{(n+1)}$  şeklindedir.

Runge-Kutta-Fehlberg Method: Yerel kesme hatasının

her adımda  $\epsilon$  gibi bir değerdan az olmasını isteyelim.

Kesme hatası: 
$$\tilde{w}_{i+h} = w_i + \frac{16}{135} k_1 + \frac{6656}{12825} k_3 + \frac{28561}{58430} k_4 - \frac{9}{50} k_5 + \frac{2}{55} k_6 \quad \text{ve}$$

$$w_{i+h} = w_i + \frac{25}{216} k_1 + \frac{1408}{2565} k_3 + \frac{2197}{4104} k_4 - \frac{1}{5} k_5$$

olmak üzere, yerel hata,

$$R = \frac{|\tilde{w}_{i+h} - w_{i+h}|}{h}$$

Eğer  $R < \epsilon$  ise devam edilir.

Eğer  $R > \epsilon$  ise  $h_{\text{yeni}} = q h_{\text{eski}}$ ,  $q = \left(\frac{\epsilon}{R}\right)^{1/4} \times 0.84$

olmak üzere yeni adım aralığı seçilir ve devam edilir.

Kontrol açısından  $q_{\min} = 0.1$  ve  $q_{\max} = 4$  seçilebilir.

Burada,

$$k_1 = h f(t_i, w_i)$$

$$k_2 = h f\left(t_i + \frac{h}{4}, w_i + \frac{1}{4} k_1\right)$$

$$k_3 = h f\left(t_i + \frac{3h}{8}, w_i + \frac{3}{32} k_1 + \frac{9}{32} k_2\right)$$

$$k_4 = h f\left(t_i + \frac{12h}{13}, w_i + \frac{1932}{2197} k_1 - \frac{7200}{2197} k_2 + \frac{7296}{2197} k_3\right)$$

$$k_5 = h f\left(t_i + h, w_i + \frac{439}{216} k_1 - 8k_2 + \frac{3680}{513} k_3 - \frac{845}{4104} k_4\right)$$

$$k_6 = h f\left(t_i + \frac{h}{2}, w_i + \frac{8}{27} k_1 + 2k_2 - \frac{3544}{2565} k_3 + \frac{1859}{4104} k_4 - \frac{11}{40} k_5\right)$$



Örnek:  $y' = -y + t + 1$ ,  $0 \leq t \leq 1$ ,  $y(0) = 1$

$\epsilon = 5 \times 10^{-5}$  olmak üzere her adımdaki hata  $\epsilon$ 'den büyük olmamalı, maksimum adım  $h_{max} = 0.1$ 'i ve minimum adım  $h_{min} = 0.02$ 'yi geçmemeli. Başlangıçta  $h = \epsilon^{1/4}$  alarak, noktadan sonra 6 hane ile hesap yapalım.

<u>i</u>	<u>t<sub>i</sub></u>	<u>h<sub>i</sub></u>	<u>w<sub>i</sub></u>	<u>R<sub>i</sub></u>	<u>y(t<sub>i</sub>)</u>	<u> y(t<sub>i</sub>) - w<sub>i</sub> </u>
1	0.08408963	0.08408963	1.003437	$9.674 \times 10^{-8}$	1.003437	0
2	0.1840896	0.1	1.015948	$2.398 \times 10^{-7}$	1.015950	$2 \times 10^{-6}$
3	0.2840896	0.1	1.036785	$1.42 \times 10^{-7}$	1.036787	$2 \times 10^{-6}$
⋮	⋮	⋮	⋮	⋮	⋮	⋮
10	0.9840898	0.1	1.357858	$8.615 \times 10^{-8}$	1.357868	$1 \times 10^{-5}$

Ödev: Runge-Kutta-Fehlberg metodunu kullanarak ve  $\epsilon = 10^{-4}$  alarak aşağıdaki problemleri çözünüz.

a)  $y' = \left(\frac{y}{t}\right)^2 + \left(\frac{y}{t}\right)$ ,  $1 \leq t \leq 1.2$ ,  $y(1) = 1$ ,  $h_{max} = 0.05$

b)  $y' = \sin t + e^{-t}$ ,  $0 \leq t \leq 1$ ,  $y(0) = 0$ ,  $h_{max} = 0.25$

ÇOK ADIMLI METODLAR:  $w_{i+1}$  değerlerini bulmak için  $w_i$  değerini kullanmakta idik. Halbuki  $w_{i-1}$ ,  $w_{i-2}$  gibi değerlerde elimizde mevcuttur. Bu değerleri de kullanarak  $w_{i+1}$  için daha iyi bir sonuç elde edebiliriz.

$y' = f(t, y)$ ,  $a \leq t \leq b$ ,  $y(a) = \alpha$  problemini çözelim. ☺

$$w_{i+1} = a_{m-1} w_i + a_{m-2} w_{i-1} + \dots + a_0 w_{i+1-m} + h [b_m f(t_{i+1}, w_{i+1}) + b_{m-1} f(t_i, w_i) + \dots + b_0 f(t_{i+1-m}, w_{i+1-m})]$$

burada  $m > 1$  olmak üzere  $t_{i+1}$  'deki değer olarak yazulabilir.

$i = m-1, m, \dots, N-1$  için başlangıç değerleri;

$$w_0 = \alpha, w_1 = \alpha_1, w_2 = \alpha_2, \dots, w_{m-1} = \alpha_{m-1}$$

verilir. Burada  $h = \frac{b-a}{N}$  dir.

Eğer  $b_m = 0 \Rightarrow$  metod, açık metod olarak bilinir.

Eğer  $b_m \neq 0 \Rightarrow$  metod, kapalı " " " "

4. Mertebeden Adams-Bashforth metodu:

$$w_0 = \alpha, w_1 = \alpha_1, w_2 = \alpha_2 \text{ olmak üzere (ve } w_3 = \alpha_3)$$

$$w_{i+1} = w_i + \frac{h}{24} [9 f(t_{i+1}, w_{i+1}) + 19 f(t_i, w_i) - 55 f(t_i, w_i) - 59 f(t_{i-1}, w_{i-1}) + 37 f(t_{i-2}, w_{i-2}) - 9 f(t_{i-3}, w_{i-3})]$$

$i = 3, 4, \dots, N-1$  değerleri için.

4. mertebeden Adams-Moulton metodu:

$$w_0 = \alpha, w_1 = \alpha_1, w_2 = \alpha_2$$

$$w_{i+1} = w_i + \frac{h}{24} [9 f(t_{i+1}, w_{i+1}) + 19 f(t_i, w_i) - 5 f(t_{i-1}, w_{i-1}) + f(t_{i-2}, w_{i-2})]$$

Bozlangıç değerleri  $w_0 = \alpha$  'yı kullanarak Runge-Kutta

veya keszeri metodlarla bulunur. Bu son metotta  $w_{i+1}$  'i tek başına bulabileceğimiz, her zaman mümkün olmayabilir.

## 2. adimli Adams-Bashforth Method.

$$w_0 = \alpha, w_1 = \alpha_1$$

$$w_{i+1} = w_i + \frac{h}{2} [3f(t_i, w_i) - f(t_{i-1}, w_{i-1})]$$

$$i = 1, 2, \dots, N-1, \text{ yerel keome hatası } \mathcal{O}(h^2) = \frac{5}{12} y'''(\mu_i) h^2$$

## 3. adimli A-B Method:

$$w_0 = \alpha, w_1 = \alpha_1, w_2 = \alpha_2$$

$$w_{i+1} = w_i + \frac{h}{12} [23f(t_i, w_i) + 16f(t_{i-1}, w_{i-1}) + 5f(t_{i-2}, w_{i-2})]$$

$$i = 2, 3, \dots, N-1, \text{ yerel keome hatası: } \mathcal{O}(h^3) = \frac{3}{8} y^{(4)}(\mu_i) h^3$$

## 4. adimli A-B. Method:

$$w_0 = \alpha, w_1 = \alpha_1, w_2 = \alpha_2, w_3 = \alpha_3$$

$$w_{i+1} = w_i + \frac{h}{24} [55f(t_i, w_i) - 59f(t_{i-1}, w_{i-1}) + 37f(t_{i-2}, w_{i-2}) - 9f(t_{i-3}, w_{i-3})]$$

$$i = 3, 4, \dots, N-1, \text{ LTE, } \mathcal{O}(h^4) = \frac{251}{720} y^{(5)}(\mu_i) h^4$$

## 5. adimli A.B. Method:

$$w_0 = \alpha, w_1 = \alpha_1, w_2 = \alpha_2, w_3 = \alpha_3 \text{ ve } w_4 = \alpha_4$$

$$w_{i+1} = w_i + \frac{h}{720} [1901f_i - 2774f_{i-1} + 2616f_{i-2} - 1274f_{i-3} + 251f_{i-4}]$$

$$i = 4, 5, \dots, N-1 \text{ ve LTE; } \mathcal{O}(h^5) = \frac{95}{288} y^{(6)}(\mu_i) h^5$$

Kapalı metodlar, ek olarak  $(t_{i+1}, f(t_{i+1}), y(t_{i+1}))$  noktasını da interpolasyon da kullanarak elde edilir

## Adams-Moulton 2. adimli Method:

$$w_0 = \alpha, w_1 = \alpha_1$$

$$w_{i+1} = w_i + \frac{h}{12} [5f_{i+1} + 8f_i + (-f_{i-1})], i = 1, 2, \dots, N-1$$

$$\text{LTE} = -\frac{1}{24} y^{(4)}(\mu_i) h^3$$

### A-M 3 adimli Metod :

$$w_0 = \alpha, w_1 = \alpha_1, w_2 = \alpha_2$$

$$w_{i+1} = w_i + \frac{h}{24} [9f_{i+1} + 19f_i + (-5f_{i-1}) + f_{i-2}]$$

$$i = 2, 3, \dots, N-1 \quad \text{ve} \quad LTE = -\frac{19}{720} y^{(5)}(M_i) h^4$$

### A-M 4 adimli Metod :

$$w_0 = \alpha, w_1 = \alpha_1, w_2 = \alpha_2, \text{ ve } w_3 = \alpha_3$$

$$w_{i+1} = w_i + \frac{h}{720} [251f_{i+1} + 646f_i - 264f_{i-1} + 106f_{i-2} - 19f_{i-3}]$$

$$i = 3, 4, \dots, N-1, \quad LTE = -\frac{3}{160} y^{(6)}(M_i) h^5$$

Örnek :  $y' = -y + t + 1, \quad 0 \leq t \leq 1, \quad y(0) = 1$

Gerçek çözüm:  $y(t) = e^{-t} + t$

A adimli A-B ve 3 adimli A-M metodu ile  $h=0.1$  olarak gözlemlim.

a) A-B:  $w_{i+1} = w_i + \frac{h}{24} [55f_i - 59f_{i-1} + 37f_{i-2} - 9f_{i-3}]$

$$i = 3, 4, \dots, 9$$

$t_i = 0.1i$  ve  $f_i = -w_i + t_i + 1$  olarak

$$w_{i+1} = \frac{1}{24} [18.5w_i + 5.9w_{i-1} - 3.7w_{i-2} + 0.9w_{i-3} + 0.24i + 2.52]$$

$$i = 3, 4, \dots, 9$$

b) A-M:  $w_{i+1} = w_i + \frac{h}{24} [9f_{i+1} + 19f_i - 5f_{i-1} + f_{i-2}], \quad i = 2, 3, \dots, 9$

$$w_{i+1} = \frac{1}{24} [-0.9w_{i+1} + 22.1w_i + 0.5w_{i-1} - 0.1w_{i-2} + 0.24i + 2.52]$$

$w_{i+1}$  'i gözerek;

$$w_{i+1} = \frac{1}{24.9} [22.1w_i + 0.5w_{i-1} - 0.1w_{i-2} + 0.24i + 2.52], \quad i = 2, 3, \dots$$

$\alpha, \alpha_1, \alpha_2$  değerlerini gerçek gösterim...

$t_i$	A-B $w_i$	Hata	A-M $w_i$	Hata
0.3	başlangıç değeri	—	1.0408180061	$2.146 \times 10^{-7}$
0.4	1.0703229200	$2.874 \times 10^{-6}$	1.0703196614	$3.846 \times 10^{-7}$
0.5	1.1065354755	$4.816 \times 10^{-6}$	1.1065301384	$5.213 \times 10^{-7}$
⋮	⋮	⋮	⋮	⋮
1.0	1.3678899580	$1.052 \times 10^{-5}$	1.3678785994	$8.418 \times 10^{-7}$

Kopale metod olan A-M metodunun üstünlüğü görülüyor. Fakat, kopale metod her zaman bu kadar kolay açık hale getirilemez. Örneğin;

$$y' = e^y, \quad 0 \leq t \leq 25, \quad y(0) = 1$$

problemi 3 adımlı A-M metodu ile

$$w_{i+1} = w_i + \frac{h}{24} \left[ 9e^{w_{i+1}} + 19e^{w_i} - 5e^{w_{i-1}} + e^{w_{i-2}} \right]$$

olurken, buradan  $w_{i+1}$  'i bulmak kolay değildir

Bu sebeple kopale metodlar, daha ziyade, kopale metodla elde edilen sonucu iyileştirmek için kullanılırlar. Bu tip metodlara tahmin edip-düzeltilen metodları denir. 4 adımlı R-K ile  $w_0, w_1, w_2$  ve  $w_3$  değerlerini bulup A-B algoritmasına vererek,

$$w_4^{(0)} = w_3 + \frac{h}{24} \left[ 55f_3 - 59f_2 + 37f_1 - 9f_0 \right]$$

bulunur. Bu değeri 3 adımlı A-M metodunda kullanarak,

$$w_4^{(1)} = w_3 + \frac{h}{24} [9 f(t_4, w_4^{(0)}) + 19 f_3 - 5 f_2 + f_1] \text{ bulunur.} \quad (10)$$

Bu değer  $y(t_4)$  isin yaklaşıklık değeri kabul edilir ve devam edilir.

$w_4^{(1)}$  için daha iyi bir sonuç elde etmek için A-M metodunda iterasyon yapılabilir. Yani

$$w_{i+1}^{(k+1)} = w_i + \frac{h}{24} [9 f(t_{i+1}, w_{i+1}^{(k)}) + 19 f_i - 5 f_{i-1} + f_{i-2}]$$

Bu iterasyonda adım aralığı düşürülerek daha hassas çözüm bulunabilir.

Örnek: 4 adımlı Adams Tahmin-Düzeltilme metodu ile

$$y' = -y + t + 1, \quad 0 \leq t \leq 1, \quad y(0) = 1$$

$t_i$	$w_i$	$ y(t_i) - w_i $
0.4	1.0703199182	$1.278 \times 10^{-7}$
0.5	1.1065302684	$3.923 \times 10^{-7}$
0.6	1.1488110326	$6.035 \times 10^{-7}$
⋮	⋮	⋮
1.0	1.3678783660	$1.075 \times 10^{-6}$

Denklemler sistemi:

$$\frac{du_1}{dt} = f_1(t, u_1, u_2, \dots, u_m)$$

$$\frac{du_2}{dt} = f_2(t, u_1, u_2, \dots, u_m)$$

$$\frac{du_m}{dt} = f_m(t, u_1, u_2, \dots, u_m)$$

$a \leq t \leq b$  aralığında ve başlangıç şartları

$u_1(a) = \alpha_1, u_2(a) = \alpha_2, \dots, u_m(a) = \alpha_m$  olarak verilsin. (17)

$$t_j = a + jh ;$$

$$w_{ij} = u_i(t_j), \quad j = 0, 1, \dots, N \quad \text{ve} \quad i = 1, 2, \dots, m$$

[  $w_{ij}$ ,  $j$ . noktadaki  $i$ . çözüm,  $(t_j)$  ]

$$w_{1,0} = \alpha_1,$$

$$w_{2,0} = \alpha_2,$$

$\vdots$

$$w_{m,0} = \alpha_m$$

$w_{1,j}, w_{2,j}, \dots, w_{m,j}$  değerlerinin hesaplandığını kabul

ederek,

$$k_{1,i} = h f_i(t_j, w_{1,j}, w_{2,j}, \dots, w_{m,j}), \quad i = 1, 2, \dots, m$$

$$k_{2,i} = h f_i\left(t_j + \frac{h}{2}, w_{1,j} + \frac{1}{2} k_{1,1}, w_{2,j} + \frac{1}{2} k_{1,2}, \dots, w_{m,j} + \frac{1}{2} k_{1,m}\right)$$

$$i = 1, 2, \dots, m$$

$$k_{3,i} = h f_i\left(t_j + \frac{h}{2}, w_{1,j} + \frac{1}{2} k_{2,1}, w_{2,j} + \frac{1}{2} k_{2,2}, \dots, w_{m,j} + \frac{1}{2} k_{2,m}\right)$$

$$i = 1, 2, \dots, m$$

$$k_{4,i} = h f_i(t_j + h, w_{1,j} + k_{3,1}, w_{2,j} + k_{3,2}, \dots, w_{m,j} + k_{3,m})$$

$$i = 1, 2, \dots, m$$

olmak üzere,

$$w_{i,j+1} = w_{i,j} + \frac{1}{6} [k_{1,i} + 2k_{2,i} + 2k_{3,i} + k_{4,i}]$$

$$i = 1, 2, \dots, m$$

Dikkat edilirse,  $k_{2,1}$ 'i hesaplamak için  $k_{1,1}, k_{1,2}, \dots, k_{1,m}$  hesaplanmalıdır.

Örnek:  $\frac{dI_1}{dt} = f_1(t, I_1, I_2) = -4I_1 + 3I_2 + 6$ ,  $I_1(0) = 0$  (13)

$\frac{dI_2}{dt} = f_2(t, I_1, I_2) = -2.4I_1 + 1.6I_2 + 3.6$ ,  $I_2(0) = 0$

$h = 0.1$  ve 4 adimli R-K ile,

$w_{1,0} = I_1(0) = 0$ ,  $w_{2,0} = I_2(0) = 0$

$k_{1,1} = h f_1(t_0, w_{1,0}, w_{2,0}) = 0.1 f_1(0, 0, 0) = 0.6$

$k_{1,2} = h f_2(t_0, w_{1,0}, w_{2,0}) = 0.1 f_2(0, 0, 0) = 0.36$

$k_{1,3} = h f_1(t_0 + \frac{1}{2}h, w_{1,0} + \frac{1}{2}k_{1,1}, w_{2,0} + \frac{1}{2}k_{1,2})$   
 $= 0.1 f_1(0.05, 0.3, 0.18) = 0.534$

$k_{2,2} = h f_2[t_0 + \frac{1}{2}h, w_{1,0} + \frac{1}{2}k_{1,1}, w_{2,0} + \frac{1}{2}k_{1,2}]$   
 $= 0.1 f_2(0.05, 0.3, 0.18) = 0.3168$

devam ederek

$k_{1,3} = (0.1) f_1(0.05, 0.267, 0.1584) = 0.54072$

$k_{2,3} = (0.1) f_2(0.05, 0.267, 0.1584) = 0.321264$

$k_{1,4} = 0.4800912 = 0.1 f_1(0.1, 0.54072, 0.321264)$

$k_{2,4} = 0.1 f_2(0.1, 0.54072, 0.321264) = 0.28162944$

$I_1(0.1) \cong w_{1,1} = w_{1,0} + \frac{1}{6} [k_{1,1} + 2k_{1,2} + 2k_{1,3} + k_{1,4}]$   
 $= 0 + \frac{1}{6} [0.6 + 2(0.534) + 2(0.54072) + 0.4800912]$   
 $= 0.5382550$

ve  $I_2(0.1) \cong w_{2,1} = w_{2,0} + \dots = 0.3196259$ .



Buradan hareketle,

$$\frac{du_1}{dt} = \frac{dy}{dt} = u_2,$$

$$\frac{du_2}{dt} = \frac{dy'}{dt} = u_3$$

⋮

$$\frac{du_{m-1}}{dt} = \frac{dy^{(m-2)}}{dt} = u_m \quad \text{ve}$$

$$\frac{du_m}{dt} = \frac{dy^{(m-1)}}{dt} = y^{(m)} = f(t, y, y', \dots, y^{(m-1)}) = f(t, u_1, u_2, \dots, u_m)$$

ve  $u_1(a) = y(a) = \alpha_1$

$u_2(a) = y'(a) = \alpha_2$

$u_m(a) = y^{(m-1)}(a) = \alpha_m$  ile görülür.

Örnek :  $y'' - 2y' + 2y = e^{2t} \sin t, \quad 0 \leq t \leq 1$

$y(0) = -0.4, \quad y'(0) = -0.6$

Görüm :  $u_1(t) = y(t), \quad u_2(t) = y'(t)$

$$u_1'(t) = u_2(t)$$

$$u_2'(t) = e^{2t} \sin t - 2u_1(t) + 2u_2(t)$$

$$u_1(0) = -0.4 = w_{1,0}$$

$$u_2(0) = -0.6 = w_{2,0}$$

$h=0.1$ , 4 adımlı R.K ile,

$$k_{1,1} = h f_1(t_0, w_{1,0}, w_{2,0}) = h w_{2,0} = -0.06$$

$$k_{1,2} = h f_2(t_0, w_{1,0}, w_{2,0}) = -0.04$$

$$k_{2,1} = h f_1(t_0 + \frac{h}{2}, w_{1,0} + \frac{1}{2} k_{1,1}, w_{2,0} + \frac{1}{2} k_{1,2})$$

$$k_{2,1} = h \left[ \omega_{2,0} + \frac{1}{2} k_{1,2} \right] = -0.062$$

$$k_{2,2} = h f_2 \left( t_0 + \frac{h}{2}, \omega_{1,0} + \frac{1}{2} k_{1,1}, \omega_{2,0} + \frac{1}{2} k_{1,2} \right) \\ = -0.03247644757$$

$$k_{3,1} = h \left[ \omega_{2,0} + \frac{1}{2} k_{2,2} \right] = -0.06162382238.$$

$$k_{3,2} = h \left[ e^{2(t_0+0.05)} \sin(t_0+0.05) - 2 \left( \omega_{1,0} + \frac{1}{2} k_{2,1} \right) \right. \\ \left. + 2 \left( \omega_{2,0} + \frac{1}{2} k_{2,2} \right) \right] = -0.03152409237$$

$$k_{4,1} = h \left[ \omega_{2,0} + k_{3,2} \right] = -0.06315240924$$

$$k_{4,2} = h \left[ e^{2(t_0+0.1)} \sin(t_0+0.1) - 2 \left( \omega_{1,0} + k_{3,1} \right) \right. \\ \left. + 2 \left( \omega_{2,0} + k_{3,2} \right) \right] \\ = -0.02178637298.$$

$$\omega_{1,1} = \omega_{1,0} + \frac{1}{6} \left[ k_{1,1} + 2k_{2,1} + 2k_{3,1} + k_{4,1} \right] \\ = -0.4617338423,$$

$$\omega_{2,1} = \omega_{2,0} + \frac{1}{6} \left[ \dots \right] = -0.6316312421$$

Gesek. Lösung:  $v_1(t) = y(t) = 0.2 e^t [\sin t - 2 \cos t]$

$t_j$	$w_{1,j}$	$w_{2,j}$	$y(t_j)$	$ y(t_j) - w_{1,j} $
0.0	-0.4	-0.6	-0.4	0
0.1	-0.46173334	-0.63163124	-0.46173297	$3.7 \times 10^{-7}$
0.2	-0.52555988	-0.64014895	-0.52555905	$8.3 \times 10^{-7}$
$\vdots$	$\vdots$	$\vdots$	$\vdots$	$\vdots$
1.0	-0.35339886	0.25787663	-0.35339436	$4.5 \times 10^{-6}$

Kararlılık :

Uyumluluk : Eğer  $h \rightarrow 0$  iken genel kesme hatası sifira gidiyorsa, metod uyumludur denir. Yani

$$\lim_{h \rightarrow 0} \max_{1 \leq i \leq N} |\xi_i| = 0.$$

Yakınsaklık : Eğer  $h \rightarrow 0$  iken  $w_i$  nümerik görünüm  $y_i$  olan gerçek görüme yaklaşıyorsa, metod yakınsaktır denir. Yani

$$\lim_{h \rightarrow 0} \max_{1 \leq i \leq N} |y_i - w_i| = 0, \quad y_i = y(t_i)$$

$$y' = \frac{dy}{dt} = f(t, y), \quad a \leq t \leq b, \quad y(a) = \alpha \quad \text{olun.}$$

Adams çok adımlı genel metodu:

$$w_0 = \alpha, \quad w_1 = x_1, \dots, w_{m-1} = x_{m-1} \quad \text{olmak üzere}$$

$$w_{i+1} = a_{m-1} w_i + a_{m-2} w_{i-1} + \dots + a_0 w_{i+1-m} + h \mathbb{F}(t_i, h, w_i, w_{i-1}, \dots, w_{i+1-m})$$

ile hesaplanıyorsa;

$$p(\lambda) = \lambda^m - a_{m-1} \lambda^{m-1} - a_{m-2} \lambda^{m-2} - \dots - a_1 \lambda - a_0$$

polinomu karakteristik polinom olarak adlandırılır. Eğer  $\lambda_1, \lambda_2, \dots, \lambda_m$ ,  $p(\lambda) = 0$  denkleminin kökleri olsun:

Eğer  $|\lambda_i| \leq 1$  ise,  $i = 1, 2, \dots, m$ ; metod kök şartını sağlıyor denir.

Eğer  $\lambda = 1$ , denklemin tek kökü ise, metod kuvvetli kararlı,

Eğer  $\lambda = 1$  kökü birden fazla ise, zayıf kararlı,  
Eğer 1'den büyük kökler var ise, kararlıdır, denir

Örnek: 4. mertebeden A-B metodu:

$$w_{i+1} = w_i + h F(t_i, h, w_{i+1}, w_i, \dots, w_{i-3})$$

$$F(\ ) = \frac{1}{24} [55 f_i - 59 f_{i-1} + 37 f_{i-2} - 9 f_{i-3}]$$

$$m=4, a_0=0, a_1=0, a_2=0, a_3=1$$

$$p(\lambda) = \lambda^4 - \lambda^3 = \lambda^3(\lambda - 1)$$

$$\text{kökler: } \lambda_1=1, \lambda_2=0, \lambda_3=0, \lambda_4=0$$

$\Rightarrow$  Metod kuvvetli kararlıdır.

Örnek:  $w_{i+1} = w_{i-1} + \frac{h}{3} [f_{i+1} + 4f_i + f_{i-1}]$

4. mertebeden çok adımlı kapalı simpson metodu.

$$p(\lambda) = \lambda^2 - 1 \quad \text{ve kökler: } \lambda_1=1 \text{ ve } \lambda_2=-1$$

Mutlak değeri 1 olan, birden fazla kök olduğunu için zayıf kararlıdır.

Örnek:  $y' = -6y + 6, \quad 0 \leq t \leq 1.5, \quad y(0) = 2$

problemini  $h=0.1$  alarak ~~ayrıca~~ bir metotla, (Simpson) ile

$$w_{i+1} = \frac{-0.8w_i + 0.8w_{i+1} + 1.2}{1.2}, \quad i=1, 2, \dots, 14$$

3 adımlı A-M metodu ile:

$$w_{i+1} = w_i + \frac{h}{24} [9f_{i+1} + 19f_i - 5f_{i-1} + f_{i-2}]$$

veya

$$w_{i+1} = \frac{12.6w_i + 3w_{i-1} - 0.6w_{i-2} + 14.4}{29.4}, \quad i=2, 3, \dots, 14$$

Gerçek çözüm:  $y(t) = e^{-6t} + 1$

$t_i$	$w_i$	$ w_i - y_i $	$w_i$	$ w_i - y_i $	$y_i$
0.0	-	-	-	-	2.0
0.1	-	-	-	-	1.5488
0.2	1.300792	$4.015 \times 10^{-4}$	-	-	1.301192
0.3	1.165344	$4.578 \times 10^{-5}$	1.164674	$6.237 \times 10^{-4}$	1.165298
0.4	1.090298	$4.189 \times 10^{-4}$	1.090107	$6.094 \times 10^{-4}$	1.09071
...	...	...	...	...	...
1.5	1.002507	$2.384 \times 10^{-3}$	1.000116	$6.676 \times 10^{-6}$	1.00012

A-M metodu kuvvetli kararlı olduğu için hata miktarı ilerledikçe azalır.

Hassas Problemler:  $y' = -30y$ ,  $0 \leq t \leq 1.5$ ,  $y(0) = \frac{1}{3}$

probleminin gerçek çözümü  $y = \frac{1}{3} e^{-30t}$  dir.

$h=0.1$  alarak  $t=1.5$  'daki  $y$  değerini bulunuz

Euler, R-K 4. mertebe ve T-D metodlarını kullanınız

$h=0.3, 0.1, 0.05$  ve  $0.01$  alarak R-K ile görünüz.

$y' = \lambda y$ ,  $y(0) = \alpha$  problemi ele alalım. Bu problemi

Euler metoduyla çözmeye çalışalım.

$$w_0 = \alpha$$

$$w_{i+1} = w_i + h(\lambda w_i) = (1 + \lambda h) w_i$$

$$\text{veya } w_{i+1} = (1 + \lambda h)^{i+1} w_0, \quad i = 0, 1, \dots, N-1$$

Gerçek çözüm:  $y(t) = \alpha e^{\lambda t}$ , mutlak hata,

$$|y(t_i) - w_i| = |e^{\lambda h i} - (1 + \lambda h)^i| \cdot \alpha$$

$$e^{\lambda h} = 1 + h\lambda + \frac{(h\lambda)^2}{2!} + \frac{(h\lambda)^3}{3!} + \dots \text{ olduğuna göre,}$$

$\lambda < 0$  olduğunda zaman  $e^{\lambda h i}$  değeri, sıfıra doğru iner. (81)

Bunun olması için  $|1 + \lambda h| < 1$  olmalıdır.

Bu durumda;  $1 + \lambda h < 1$  veya  $1 + \lambda h > -1$

olmalıdır. Yani  $\lambda < 0$  ve  $h > 0$  olması ve

$$1 + \lambda h > -1 \Rightarrow \lambda h > -2 \Rightarrow \underline{\underline{h < \frac{2}{|\lambda|}}}$$
 olmalı.

$$y' = -30y, \quad 0 \leq t \leq 1.5 \quad y(0) = \frac{1}{3}$$

$h = 0.1$  alındığında  $t = 1.5$  için;

Gerçek Çözüm :  $9.54173 \times 10^{-21}$

Euler metodu :  $-1.09225 \times 10^4$

R-K metodu :  $3.95730 \times 10^1$

T-D metodu :  $8.03840 \times 10^5$

Kapalı Yamuk Kuralı :  $w_0 = a$   
 $w_{i+1} = w_i + \frac{h}{2} [f_{i+1} + f_i]$

$$0 \leq i \leq N-1$$

metodu kararlı bir methodur.

$h = 0.3 \Rightarrow$	<u>Yamuk Metodu</u>	<u>R-K</u>	<u>Gerçek Değer</u>
	$-3.47861 \times 10^{-2}$	$7.10213 \times 10^{10}$	$9.54173 \times 10^{-21}$
0.1 $\Rightarrow$	$-1.09227 \times 10^{-11}$	$3.95748 \times 10^1$	
0.05 $\Rightarrow$	$1.47890 \times 10^{-26}$	$4.25227 \times 10^{-18}$	
0.01 $\Rightarrow$	$6.77706 \times 10^{-21}$	$9.57905 \times 10^{-21}$	

Kapalı yemük metodunda  $w_{i+1}$  'i bulmak için,

$$F(y) = y - w_i - \frac{h}{2} [f_{i+1} + f(t_{i+1}, y)] = 0$$

denklemini çözersek,

$$w_{i+1}^{(k)} = w_i^{(k)} - \frac{F(w_i^{(k)})}{F'(w_i^{(k)})}$$

$$= w_{i+1}^{(k-1)} - \frac{w_{i+1}^{(k-1)} - w_i^{(k-1)} - \frac{h}{2} [f_{i+1} + f(t_{i+1}, w_{i+1}^{(k-1)})]}{1 - \frac{h}{2} f_y(t_{i+1}, w_{i+1}^{(k-1)})}$$

iteratif metodu  $|w_{i+1}^{(k)} - w_{i+1}^{(k-1)}|$  değeri

belli bir değerin altına inince durulur.

$A\phi_{xx} + B\phi_{xy} + C\phi_{yy} + D\phi_x + E\phi_y + F\phi = S$  şeklinde verilen bir kısmi diferansiyel denklem için,

- $B^2 - 4AC = 0$  ise Parabolik
- $B^2 - 4AC < 0$  ise Eliptik
- $B^2 - 4AC > 0$  ise Hiperboliktir.

Eliptik denklemler 2 ve 3 boyutlu alanları sınırlarda ortaya çıkar. Katılarla ısı iletimini, küresel titreşim yayılımını ve bir diyaframın titreşmesi gibi örneklerle verilebilir.

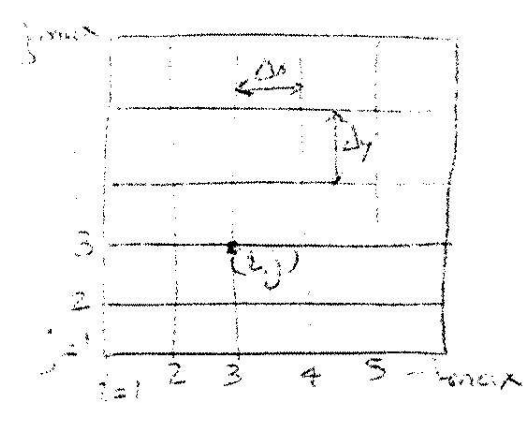
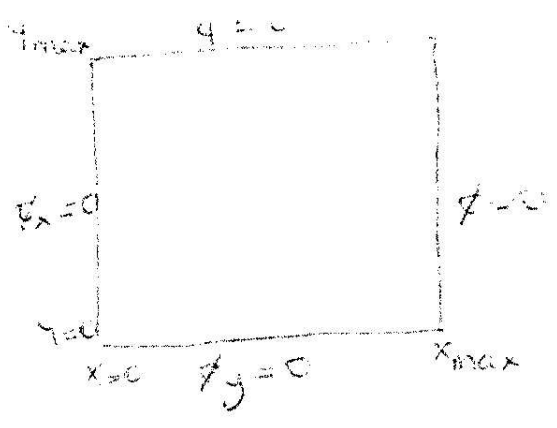
- $-\nabla^2 \phi(x,y) = S(x,y)$  , Poisson Denklemi
- $-\nabla^2 \phi(x,y) = 0$  , Laplace denklemini

Kartezyen koordinatlarında,  $-\nabla^2 \phi(x,y) = S(x,y)$  denklemini  $0 \leq x \leq x_{max}$ ,  $0 \leq y \leq y_{max}$  aralığında çözmek istersek, bizde verilebilecek sınır şartları şöyle olabilir.

- $\phi_x = 0$  , sol tarafta (Neumann Tipi sınır şartı)
- $\phi = 0$  , sağ tarafta (Dirichlet Tipi sınır şartı)
- $\phi_y = 0$  , alt tarafta
- $\phi = 0$  , üst tarafta

§ Eğer  $a\phi_x + b\phi = 0$  ise Robin tipi sınır şartı





Merkezi farklari kullanarak;

$$\frac{\partial^2 \phi}{\partial x^2} = \frac{\phi_{i-1,j} - 2\phi_{i,j} + \phi_{i+1,j}}{\Delta x^2} \quad \text{ve}$$

$$\frac{\partial^2 \phi}{\partial y^2} = \frac{\phi_{i,j-1} - 2\phi_{i,j} + \phi_{i,j+1}}{\Delta y^2}$$

Bunu Laplace denkleminde yerine karsak

$$\frac{\phi_{i-1,j} + 2\phi_{i,j} + \phi_{i+1,j}}{\Delta x^2} + \frac{\phi_{i,j-1} - 2\phi_{i,j} + \phi_{i,j+1}}{\Delta y^2} = 0$$

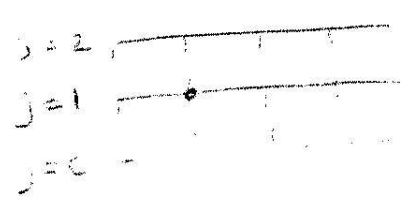
elde edilir.

Alt tarafta sınır şarti uygulanir.

$$\left(\frac{\partial^2 \phi}{\partial y^2}\right)_{i,1} = \frac{(\phi_y)_{i,1+1/2} - (\phi_y)_{i,1}}{\Delta y/2}$$

$$(\phi_y)_{i,1+1/2} = \frac{\phi_{i,2} - \phi_{i,1}}{\Delta y}$$

Bu durumda alt tarafta  $\left(\frac{\partial^2 \phi}{\partial y^2}\right)_{i,1} = \frac{2\phi_{i,2} - 2\phi_{i,1}}{\Delta y^2}$



Yeni  $(\phi_y)_{i,1} = \frac{\phi_{i,2} - \phi_{i,0}}{2\Delta y} = 0 \Rightarrow$

$$\phi_{i,0} = \phi_{i,2} \quad \text{alınabilir.}$$

3) Aynı zamanda;

(85)

$$\frac{\phi_{i-1,j} - 2\phi_{i,j} + \phi_{i+1,j}}{\Delta y^2} + \frac{2\phi_{i,2} - 2\phi_{i,1}}{\Delta y^2} = 0$$

bulunur.

Benzir şekilde  $i=1$  için  $\phi_x = 0$  denklemini

$$\frac{-2\phi_{1,j} + 2\phi_{2,j}}{\Delta x^2} + \frac{\phi_{1,j-1} - 2\phi_{1,j} + \phi_{1,j+1}}{\Delta y^2} = 0$$

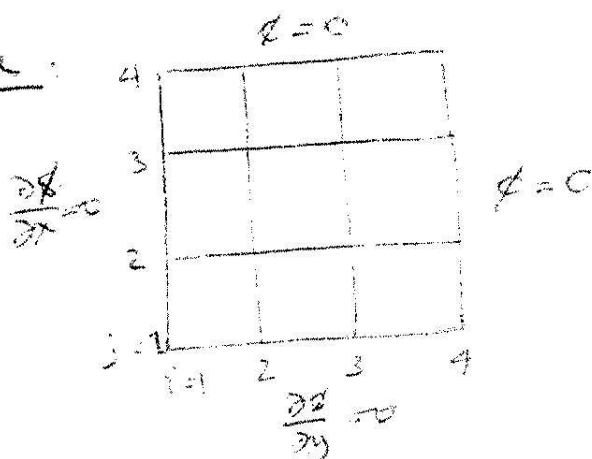
selemini alır.

$i=j=1$  noktasında  $\left(\frac{\partial^2 \phi}{\partial y^2}\right)_{1,1} \equiv \frac{2\phi_{1,2} - 2\phi_{1,1}}{\Delta y^2}$  ve

$\left(\frac{\partial^2 \phi}{\partial x^2}\right)_{1,1} \approx \frac{2\phi_{2,1} - 2\phi_{1,1}}{\Delta x^2}$  ile hesaplanarak

$$\frac{-2\phi_{1,1} + 2\phi_{2,1}}{\Delta x^2} + \frac{2\phi_{1,2} - 2\phi_{1,1}}{\Delta y^2} = 0 \text{ yazılabilir.}$$

Örnek:



esit grid özellikleri  
Laplace Denk.  $\nabla^2 \phi = 0$

$$\begin{aligned} 4\phi_{11} - 2\phi_{21} - 2\phi_{12} &= 0 \\ 4\phi_{21} - \phi_{11} - \phi_{31} - 2\phi_{22} &= 0 \\ 4\phi_{31} - \phi_{21} - 2\phi_{32} &= 0 \\ 4\phi_{12} - 2\phi_{22} - \phi_{11} - \phi_{13} &= 0 \\ 4\phi_{22} - \phi_{12} - \phi_{32} - \phi_{21} - \phi_{23} &= 0 \end{aligned}$$

$$4\phi_{22} - \phi_{22} - \phi_{31} - \phi_{23} = 0$$

$$4\phi_{13} - 2\phi_{23} - \phi_{12} = 0$$

$$4\phi_{23} - \phi_{13} - \phi_{33} - \phi_{22} = 0$$

$$4\phi_{33} - \phi_{32} - \phi_{23} = 0$$

Bu denklemler sistemi

$$\begin{bmatrix} 4 & -2 & 0 & -2 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ -1 & 4 & -1 & 0 & -2 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & -1 & 4 & 0 & 0 & -2 & 0 & 0 & 0 \\ -1 & 0 & 0 & 4 & -2 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & -1 & 0 & -1 & 4 & -1 & 0 & -1 & 0 \\ 0 & 0 & -1 & 0 & -1 & 4 & 0 & 0 & -1 \\ 0 & 0 & 0 & -1 & 0 & 0 & 4 & -2 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & -1 & 0 & -1 & 4 & -1 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & -1 & 0 & -1 & 4 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} \phi_{11} \\ \phi_{21} \\ \phi_{31} \\ \phi_{12} \\ \phi_{22} \\ \phi_{32} \\ \phi_{13} \\ \phi_{23} \\ \phi_{33} \end{bmatrix} = 0$$

Yukarıdaki denklemler sistemi Gauss yoketme veya LU ayrıştırması ile çözülebilir. Grid çözümü küçüldüğünde denklemler sayısı artacaktır. Bu durumda bilgisayarın hafıza kullanımı artacaktır. Büyük denklemler sistemleri iteratif metotla çözülebilir. Bu halde, sıfır olan değerleri hafızada tutmayı gerektirmez.

## 5. Jacobi-iteratif Metodu:

(87)

5.  $(i, j)$  noktasında  $\Phi$  fonksiyonunun  $(n+1)$  iterasyonun-  
cudaki değeri,

$$\Phi_{ij}^{(n+1)} = \frac{1}{4} (\Phi_{i-1,j}^{(n)} + \Phi_{i+1,j}^{(n)} + \Phi_{i,j-1}^{(n)} + \Phi_{i,j+1}^{(n)})$$

şeklinde yazabiliriz. (Laplace denklemleri için ve  
erit oraklıklar kartezyen koordinatlarında.)

Başlangıç şartları verildikten sonra

$$|\Phi_{ij}^{(n)} - \Phi_{ij}^{(n-1)}| < \varepsilon \text{ olduğunda iterasyon}$$

durdurulur. Değişimin relatif olarak küçük  
olduğunu test etmek için daha doğru

bir test,  $|1 - \frac{\Phi_{ij}^{(n)}}{\Phi_{ij}^{(n-1)}}| < \varepsilon$  yapılmalıdır.

Bu test çok sayıda "if" deyiminin kullanılma-  
sını gerektirir. Bunun önlemek için 1.  
norm hata kullanılabilir.

$$\frac{\sum_j |1 - \Phi_{ij}^{(n)} / \Phi_{ij}^{(n-1)}|}{\text{Toplam Nokta Sayısı}} < \varepsilon \text{ alınabilir.}$$

SOR Metodu: Bunun için  $(i, j)$  noktasında

$$\Phi_{ij}^{(n)} = \omega \left[ \frac{1}{4} (\Phi_{i-1,j}^{(n)} + \Phi_{i+1,j}^{(n)} + \Phi_{i,j-1}^{(n)} + \Phi_{i,j+1}^{(n)}) \right] \\ + (1-\omega) \Phi_{ij}^{(n-1)} \text{ kullanılır.}$$

(e)

Burada  $w$  değeri  $1 < w < 2$  aralığında bir sayıdır.  $N$  küçükken,  $w$  değeri 1'e yakındır.  $N$  büyüdükçe  $w$  değeri 2 değerine yaklaşır.

Eğer  $w=1$  ise, Gauss-Seidel Metoduyla dönülür.

Eğer  $w$ ,  $0 < w < 1$  aralığında seçilirse ~~bu~~ rahatlatma metodu uygulanmış olur.

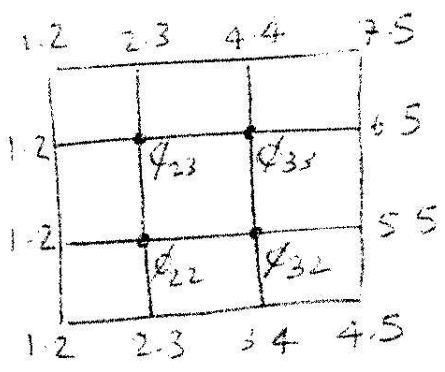
Bir başka metod, çift  $(i,j)$  noktaları ve tek  $(i,j)$  noktalarında uygulanan Kırmızı-Siyah (Red-Black) SAR Metodu'dur.

Bu metodda:

$$\phi_{ij}^n = w \cdot \left[ \frac{1}{4} \left( \phi_{i-1,j}^{(n-1)} + \phi_{i+1,j}^{(n-1)} + \phi_{i,j-1}^{(n-1)} + \phi_{i,j+1}^{(n-1)} \right) \right] + (1-w) \cdot \phi_{ij}^{(n-2)}$$

şekindedir. Bu metod paralel bilgisayarlarda uygulamaya elverişlidir.

Çizim



$$\nabla^2 \phi(x,y) = 0$$

$$\Delta x = \Delta y = 1$$

Denklemin sistemini bulup,  $\omega = 1.3$  alarak

SOR metodu ile gözönünüz.

$$\phi_{23} = \frac{1}{4} (1.2 + 2.3 + \phi_{22} + \phi_{33}) = 0.875 + 0.25 \times (\phi_{22} + \phi_{33})$$

$$\phi_{33} = \frac{1}{4} (4.4 + 6.5 + \phi_{23} + \phi_{32}) = 2.725 + 0.25 \times (\phi_{23} + \phi_{32})$$

$$\phi_{22} = \frac{1}{4} (1.2 + 2.3 + \phi_{23} + \phi_{32}) = 0.875 + 0.25 \times (\phi_{23} + \phi_{32})$$

$$\phi_{32} = \frac{1}{4} (3.4 + 5.5 + \phi_{33} + \phi_{22}) = 1.975 + 0.25 \times (\phi_{22} + \phi_{33})$$

$i$	$\phi_{22}$	$\phi_{33}$	$\phi_{32}$	$\phi_{23}$	a	b
1	0.875	0.875	1.975	2.725		
1	1.1375	1.1375	2.5675	3.5425	4.68	3.705
2	1.80125	2.045	3.145	3.65125		
2	<del>1.9153</del>	<del>1.8022</del>	<del>2.2912</del>	<del>2.2668</del>	<del>3.8121</del>	<del>4.153</del>
3	1.9133			3.7633		
				1.9133		
2						
	2.425	2.55	3.65	4.275		

! Program Laplace Denklemi Çözer  
!

```

program laplace
dimension f(4,4),g(4,4),h(4,4)

f=0
h=f
w=1.3
do i = 1,12
g(2,3)=0.875+0.25*(f(2,2)+f(3,3))
g(3,3)=2.725+0.25*(g(2,3)+f(3,2))
g(2,2)=0.875+0.25*(g(2,3)+f(3,2))
g(3,2)=1.975+0.25*(g(2,2)+g(3,3))

print '(4F10.4,I4)',g(2,2),g(2,3),g(3,2),g(3,3),I
g(2,3)=w*g(2,3)+(1-w)*h(2,3)
g(3,3)=w*g(3,3)+(1-w)*h(3,3)
g(2,2)=w*g(2,2)+(1-w)*h(2,2)
g(3,2)=w*g(3,2)+(1-w)*h(3,2)

print '(4F10.4,I4)',g(2,2),g(2,3),g(3,2),g(3,3),I
h=g
f=g
end do
end

```

1.0938	.8750	2.9844	2.9437	1
1.4219	1.1375	3.8797	3.8269	1
2.3917	2.1872	3.6334	4.2417	2
2.6827	2.5021	3.5595	4.3662	2
2.4242	2.6372	3.6496	4.2742	3
2.3466	2.6777	3.6766	4.2466	3
2.4250	2.5233	3.6500	4.2750	4
2.4485	2.4770	3.6420	4.2835	4
2.4250	2.5580	3.6500	4.2750	5
2.4180	2.5823	3.6524	4.2724	5
2.4250	2.5476	3.6500	4.2750	6
2.4271	2.5372	3.6493	4.2758	6
2.4250	2.5507	3.6500	4.2750	7
2.4244	2.5548	3.6502	4.2748	7
2.4250	2.5498	3.6500	4.2750	8
2.4252	2.5483	3.6499	4.2751	8
2.4250	2.5501	3.6500	4.2750	9
2.4249	2.5506	3.6500	4.2750	9
2.4250	2.5500	3.6500	4.2750	10
2.4250	2.5498	3.6500	4.2750	10
2.4250	2.5500	3.6500	4.2750	11
2.4250	2.5501	3.6500	4.2750	11
2.4250	2.5500	3.6500	4.2750	12
2.4250	2.5500	3.6500	4.2750	12

Parabolik Kısmı D.D

$$\frac{\partial u}{\partial t}(x,t) = \alpha^2 \frac{\partial^2 u}{\partial x^2}(x,t) , 0 < x < l , t > 0$$

$$u(0,t) = 0 , u(l,t) = 0 , t > 0$$

$$u(x,0) = f(x) , 0 \leq x \leq l$$

$(x_i, t_j)$  noktalarında çözümü isteyelim

$$x_i = ih \text{ ve } t_j = jk , i = 0, 1, \dots, m \text{ ve } j = 0, 1, \dots$$

$$m = \frac{l}{h} \text{ olmak üzere.}$$

$$\frac{\partial u}{\partial t}(x_i, t_j) = \frac{u(x_i, t_{j+k}) - u(x_i, t_j)}{k} - \frac{k}{2} \frac{\partial^2 u}{\partial t^2}(x_i, t_j)$$

$\mu \in (t_j, t_{j+1})$  olmak üzere,

$$\frac{\partial^2 u}{\partial x^2}(x_i, t_j) = \frac{u(x_i+h, t_j) - 2u(x_i, t_j) + u(x_i-h, t_j)}{h^2} - \frac{h^2}{12} \frac{\partial^4 u}{\partial x^4}(\xi_i, t_j) , \xi_i \in (x_{i-1}, x_{i+1})$$

$$\frac{\partial u}{\partial t} - \alpha^2 \frac{\partial^2 u}{\partial x^2} = 0 \text{ denkleminde yerine koyarak,}$$

$$\frac{w_{i,j+1} - w_{i,j}}{k} - \alpha^2 \frac{w_{i+1,j} - 2w_{i,j} + w_{i-1,j}}{h^2} = 0$$

kesme hatası.

$$\tau_{i,j} = \frac{k}{2} \frac{\partial^2 u}{\partial t^2}(x_i, t_j) - \alpha^2 \frac{h^2}{12} \frac{\partial^4 u}{\partial x^4}(\xi_i, t_j)$$



Dolayısıyla,

$$w_{i,j+1} = \left(1 - \frac{2\alpha^2 k}{h^2}\right) w_{i,j} + \alpha^2 \frac{k}{h^2} (w_{i+1,j} + w_{i-1,j})$$

$i=1, 2, \dots, (m-1)$  ve  $j=1, 2, \dots$  için

$u(x,0) = f(x)$  olduğundan,  $0 \leq x \leq l$

$w_{i,0} = f(x_i)$ ,  $i=0, 1, \dots, m$  olacaktır.

$u(0,t) = 0$  ve  $u(l,t) = 0$  şartları uygulanırsa,

$w_{0,1} = w_{m,1} = 0$  olacaktır. Zamanla bu şekilde

devam ederek,  $A$ ,  $(m-1) \times (m-1)$  matris olmak

üzere;

$$A = \begin{bmatrix} 1-2\lambda & \lambda & 0 & \dots & 0 \\ \lambda & 1-2\lambda & \lambda & \dots & 0 \\ 0 & \lambda & \dots & \dots & \lambda \\ \dots & \dots & \dots & \dots & \dots \\ 0 & \dots & 0 & \lambda & 1-2\lambda \end{bmatrix}$$

elde edilir ve  $\lambda = \frac{\alpha^2 k}{h^2}$  dir.

Yaklaşık çözüm  $w^j = A w^{(j-1)}$ ,  $j=1, 2, \dots$

ile bulunur. Buna ileri farklar metodu denir.

Burada  $w^{(0)} = (f(x_1), f(x_2), \dots, f(x_{m-1}))^T$  ve

$w^{(j)} = (w_{1,j}, w_{2,j}, \dots, w_{m-1,j})^T$ ,  $j=1, 2, \dots$

olarak verilir

Örnek :  $\frac{\partial u}{\partial t}(x,t) - \frac{\partial^2 u}{\partial x^2}(x,t) = 0, \quad 0 < x < 1, \quad 0 < t < \infty$

Sınır şartları:  $u(0,t) = u(1,t) = 0, \quad 0 < t < \infty$

Başlangıç şartları:  $u(x,0) = \sin(\pi x), \quad 0 \leq x \leq 1$

Gösterilebilir ki problemin gerçek çözümü

$u(x,t) = e^{-\pi^2 t} \sin(\pi x)$  ile verilir.

$t=0.5$  mındaki değeri,  $h=0.1$  ve  $k=0.0005$  ve  $\lambda=0.05$

olarak hesaplırsak: (ileri farklar metodu ile)

$x_i$	$u(x_i, 0.5)$	$w_{i,1000}$	$ u(x_i, 0.5) - w_{i,1000} $
0.0	0	0	—
0.1	0.00222241	0.00228652	$6.411 \times 10^{-5}$
0.2	0.00422728	0.00434922	$1.219 \times 10^{-4}$
0.3	0.00581836	0.00598619	$1.678 \times 10^{-4}$
⋮			
0.9	0.00222241	0.00228652	$6.511 \times 10^{-5}$
1.0	0	0	—

Eğer  $h=0.1$ ,  $k=0.01$  ve  $\lambda=1$  alırsak,

$x_i=0.1$  için  $w_{i,50} = 8.19876 \times 10^7$  bulunur ki hatalı bir sonuçtur. Yani bu parametrelerin seçimi kararlılık analizine uygun olmalıdır.

Eğer  $w^{(0)}$  da yapılan hata  $e^{(0)}$  ise,  $w^{(1)}$  için

$$w^{(1)} = A(w^{(0)} + e^{(0)}) = Aw^{(0)} + Ae^{(0)}$$

Böylece devam edildiğinde  $w^{(n)}$  deler hata  $A^n e^{(0)}$

olacaktır. Metodun kararlı olması için  $\|A^n e^{(0)}\| \leq \|e^{(0)}\|$  bütün  $n$  için. Böylece hatalar büyümmez. Yani  $\|A^n\| \leq 1$  olmalıdır. Bunun için maksimum özdeğerin 1'den küçük olması gerekir. Yani  $\rho(A^n) = (\rho(A))^n \leq 1$  veya  $\rho(A) \leq 1$  olmalıdır.  $A$  matrisinin özdeğerleri,

$$\mu_i = 1 - 4\lambda \left( \sin\left(\frac{i\pi}{2m}\right) \right)^2, \quad i=1, 2, \dots, (m-1)$$

veya  $\rho(A) = \max_{1 \leq i \leq m-1} \left| 1 - 4\lambda \left( \sin\left(\frac{i\pi}{2m}\right) \right)^2 \right| \leq 1$  veya

$$0 \leq \lambda \left( \sin\left(\frac{i\pi}{2m}\right) \right)^2 \leq \frac{1}{2}, \quad i=1, 2, \dots, m-1$$

bu eşitsizlik  $h \rightarrow 0$  veya  $m \rightarrow \infty$  için geçerli olmalıdır.

$$\lim_{m \rightarrow \infty} \left[ \sin\left(\frac{(m-1)\pi}{2m}\right) \right]^2 = 1 \quad \text{olduğundan}$$

$$0 \leq \lambda \leq \frac{1}{2} \quad \text{olduğunda kararlılık olur.}$$

Yani  $\alpha^2 \frac{k}{h^2} \leq \frac{1}{2}$  olmalıdır.