

# Sayısal Filtreler ve Sistemler

## EHB 433

Prof. Dr. Müştak E. Yalçın

Istanbul Technical University  
Faculty of Electrical and Electronic Engineering

[mustak.yalcin@itu.edu.tr](mailto:mustak.yalcin@itu.edu.tr)

# Outline I

**Amaç:** **Tasarlanmış bir analog filtrenin sayısal filtreye dönüştürülmesi.**

Sürekli zamanda tasarlanmış filtre ( $H_C(jw)$ )  $\rightarrow$  Sayısal filtre ( $H(z)$ )

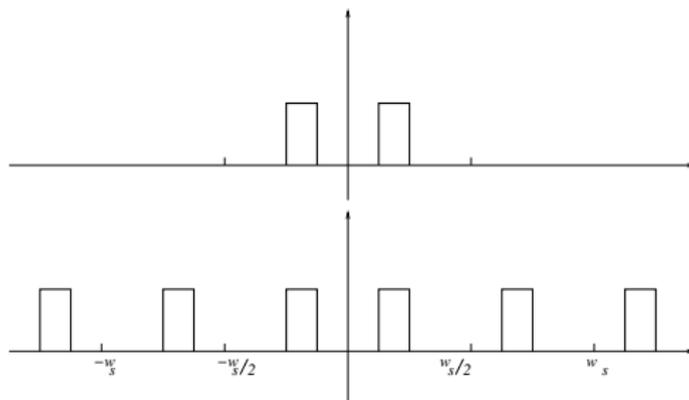
- Hangi dönüşüm ?
- Eğer analog filtre kararlıysa, dönüm sonundaki sayısal filtre kararlı mı ?
- Sayısal filtre başlangıçtaki karakteristikleri sağlıyor mu ?

# Impulse-değişmezlik yöntemi

Filtreye ilişkin sürekli zaman darbe cevabının örneklenerek ayırık zamanlı filtreye ilişkin darbe cevabı

$$h(n) \triangleq Th_c(nT), \quad n \in \mathbb{Z}$$

elde edilebilir ( $T$  örnekleme periyodu). Bu yöntem "impulse-invariance transformation" olarak adlandırılır.



$$H(e^{jw}) = H_c(jw/T), \quad 0 \leq w \leq w_s/2$$

# Impulse-değişmezlik yöntemi

Sürekli zaman sistemine ilişkin ayırık kutuplara sahip tf. fonk.

$$H_c(s) = \sum_k \frac{A_k}{s - s_k}$$

Ters Laplace dönüşümü alınarak

$$h_c(t) = \sum_k A_k e^{s_k t} u(t)$$

elde edilir burada

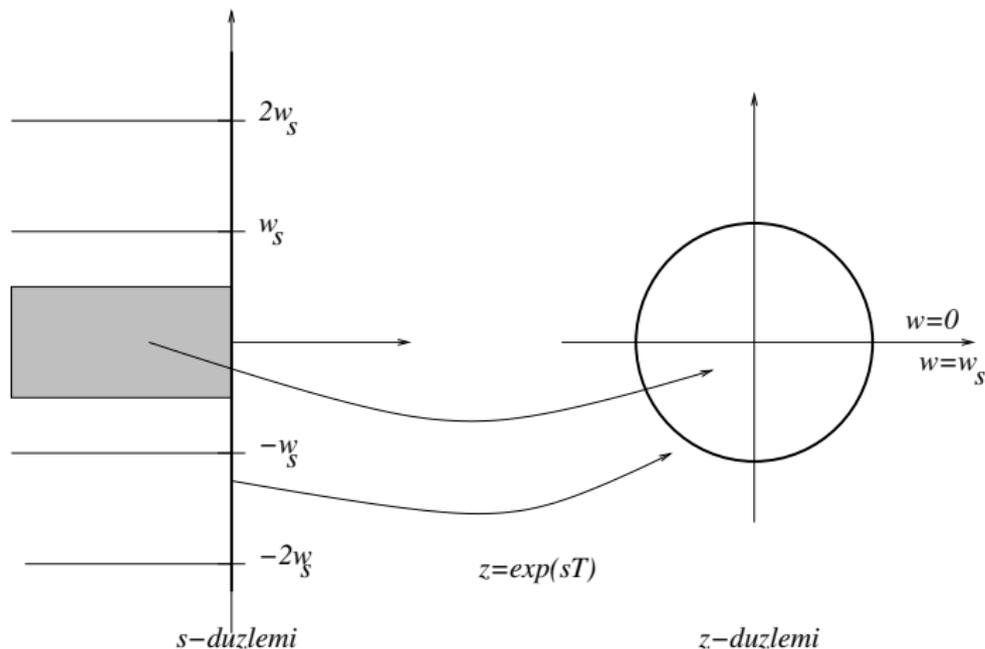
$$h(n) = \sum_k A_k T e^{s_k T n} u(n) = T \sum_k A_k (e^{s_k T})^n u(n)$$

bu ayırık zamanlı sisteme ilişkin

$$H(z) = \sum_k \frac{T A_k}{1 - e^{s_k T} z^{-1}}$$

$|e^{s_k T}| < 1$  olduğu unutulmamalı.

# Impulse-değişmezlik yöntemi



$w \geq w_s/2$  için  $|H(jw)| \rightarrow 0$  ise SORU: Yüksek ve bant söndüren filtre gerçekleştirilebilir mi?

Birinci dereceden 500Hz ve 550Hz arasını geçiren (Bant geçiren) butterworth filtresini Impulse-değişmezlik yöntemini kullanarak sayısal filtre olarak gerçekleştirin.

- 1 Tablodan

$$H(s_n) = \frac{1}{s_n + 1}$$

- 2 Alçak geçiren  $\rightarrow$  Bant geçiren.

$$s_n = \frac{w_0}{B} \left( \frac{s}{w_0} + \frac{w_0}{s} \right)$$

$$H(s) = \frac{Bs}{s^2 + Bs + w_0^2}$$

burda  $B = w_h - w_l$  ve  $w_0^2 = w_h w_l$

- 3 (??) nolu eşitlik kullanılarak  $H(z)$  bulunur.

$$H(z) = \frac{Bz(z - q)}{z^2 - 2r \cos(bt)z + r^2}$$

$(p^2 + Bp + w_0^2 = (p + a)^2 + b^2)$  burda  $r = e^{-aT}$  ve  $q = r(\frac{a}{b} \sin(bT) + \cos(bT))$ .

Örnek : Matlab yardımıyla aynı filtreyi gerçekleştirin.

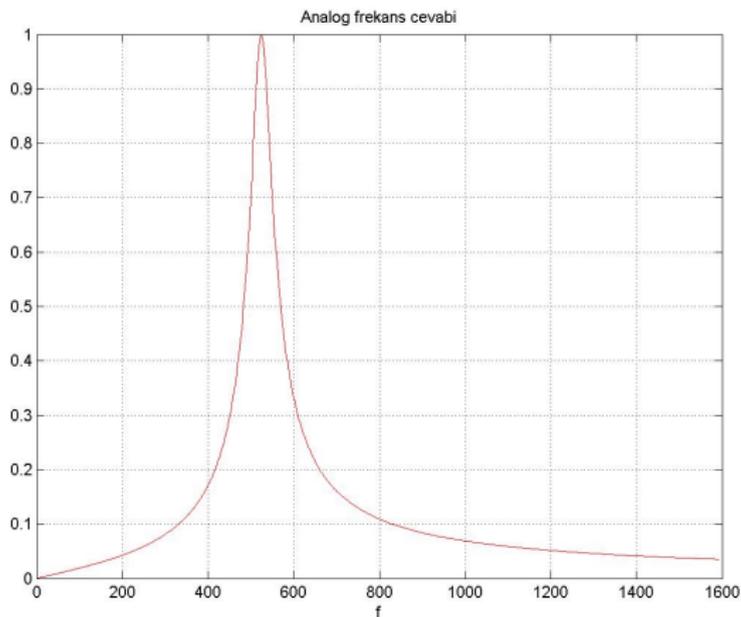
```
>>wh=2*pi*550;wl=2*pi*500;fs=2000;  
>>T=1/fs;B=wh-wl;w0=sqrt(wh*wl); a=B/2;  
>>b=sqrt((w0^2 - B^2/4));  
>>[As]=[0 B 0];  
>>[Bs]=[1 2*a a^2 + b^2];  
>>tf(As,Bs) %Transfer function:
```

314.2 s

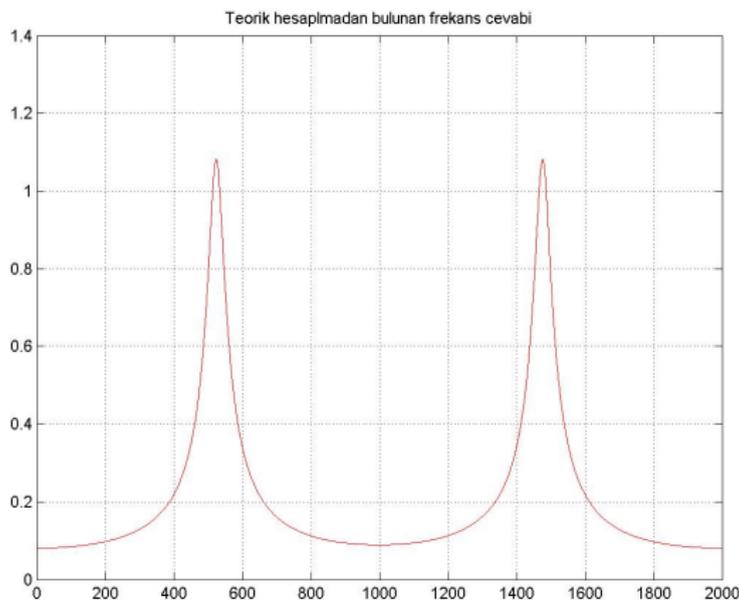
-----

$s^2 + 314.2s + 1.086e007$

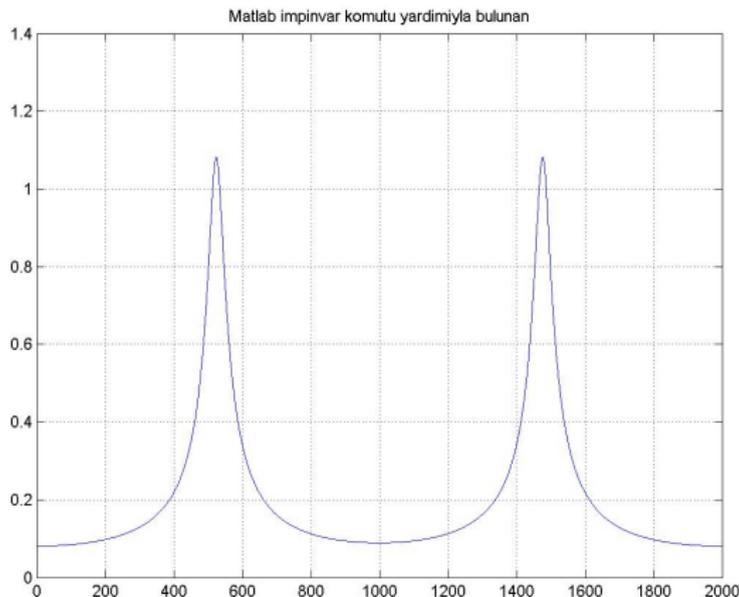
```
>>% Analog frekans cevabi  
>> [H,w]=freqs(As,Bs,N);plot(w/(2*pi),abs(H),'r');
```



```
>>% Teorik hesaplamadan...
>>r=exp(-a*T);q=r*(a/b*sin(b*T)+cos(b*T));
>>[Az1]=[B -q*B 0];[Bz1]=[1 -2*r*cos(b*T) r^2];
>>[Hz1,fz1]=freqz(Az1,Bz1,N,'whole',fs);
>>figure; plot(fz1,abs(Hz1)/fs,'r');
```

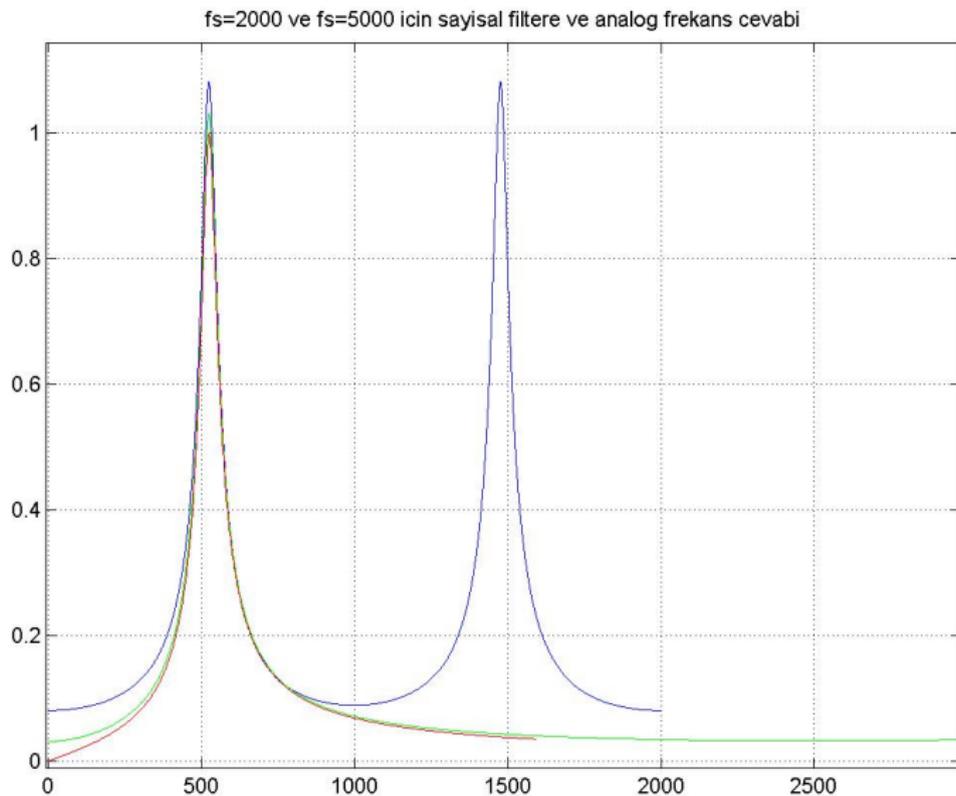


```
>> [Az, Bz]=impinvar(As,Bs,fs)
>> [Hz fz]=freqz(Az,Bz,N,'whole',fs);
>> figure; plot(fz,abs(Hz));
```



Not: Matlab yardimiyla bütün tasarimin yapilisi (ders4\_ek.m).

# Farklı örnekleme frekansları için karşılaştırma



# Türeve yaklaşım ile filtre tasarımı

İleri Euler yöntemi kullanılarak  $\frac{dx(t)}{dt} = f(t)$  differansiyel denklemi yaklaşık olarak hesaplanabilir:

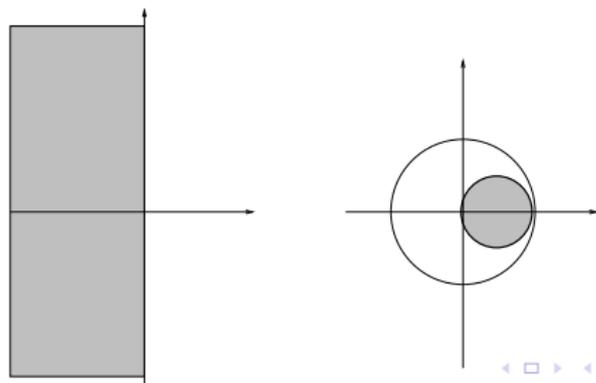
$$\frac{dx(t)}{dt} \approx x(nT) - x((n-1)T) = Tf(nT)$$

Bu yaklaşıklık  $T \rightarrow 0$  için doğrudur.

$$X(z) - z^{-1}X(z) = TF(z) \rightarrow 1 - z^{-1} = TF(z)/X(z)$$

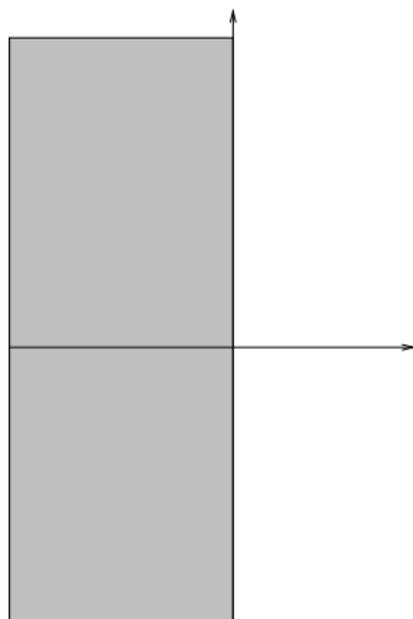
$$\frac{dx}{dt} = f(t) \rightarrow sX(s) = F(s) \Rightarrow s = F(s)/X(s)$$

Bunun sonucu olarak  $s = \frac{1-z^{-1}}{T}$  alınarak  $H(s)$ 'den  $H(z)$ 'ye geçilebilir.

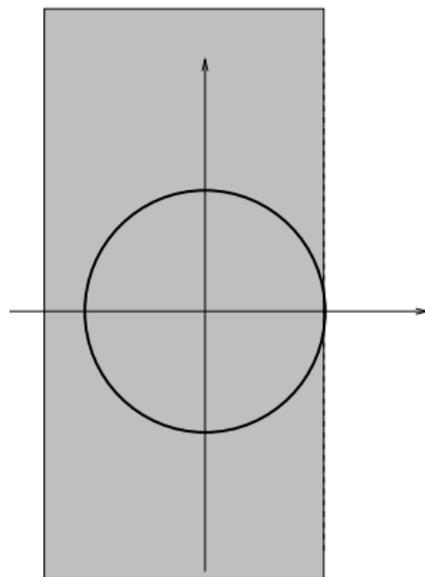


# Türeve yaklaşım ile filtre tasarımı

$x((n+1)T) - x(n) = Tf(nT)$  alındığında ise



*s-düzlemi*

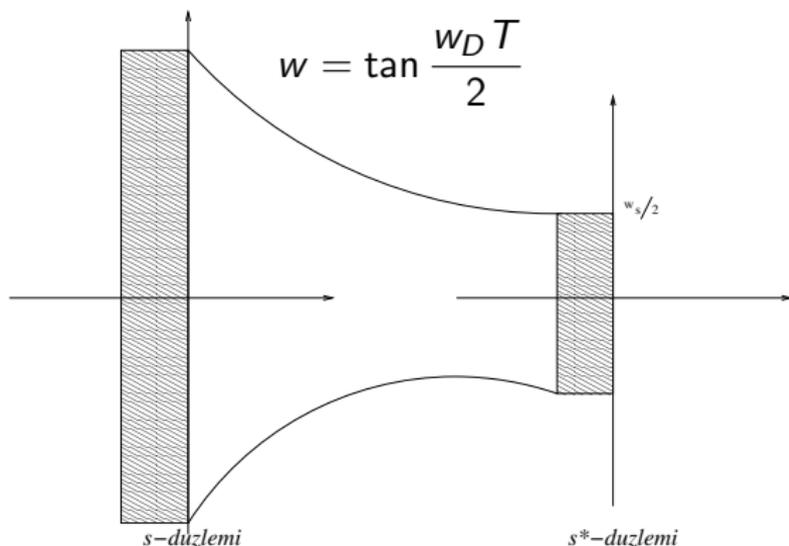


*z-düzlemi*

# Trapezoidal (Bilinear) dönüşümü ile filtre tasarımı.

$$x(nT) - x((n-1)T) = Tf((n-1)T) + \frac{T}{2}(f(nT) - f((n-1)T))$$

Buradan  $s = \frac{2}{T} \frac{1-z^{-1}}{1+z^{-1}}$  bulunur. Burada  $s = jw$  ve  $z = e^{jw_D T}$  olarak  $w_D$  ile  $w$  arasındaki ilişkiyi gözlemleyelim.



Buradan  $z$  ye geçelim ( $z = e^{-j\omega_D T}$ ).

Örnek :

```
[AA BB]=bilinear(As,Bs,fs)
HH,ff=freqz(AA,BB,N,'whole',fs);
figure; plot(ff,abs(HH));
```

