

Örnek Bitirme Projesi konuları:

Bilgisayar grafiđi

1. Göz takip cihazı ile kaliteli ilgi bölgesi grafik çizimi (OpenGL ve glut/SDL bilgisi olması tercih edilir)
2. Grafik sahnelerin Catmull Rom aradeđerleme ile çerçeve hızı artırımı
3. Normal/Bump mapping tekniđi ile 3D model yüzeylerinin görselleştirilmesi

Görüntü tanıma

1. Mobil kamera görüntülerinden çoklu yüz tanıma ile yoklama listesi oluşturulması
2. Android/IOS tabanlı görüntü öznitelikleri ile yol üzeri konum saptama uygulaması.
3. Android/IOS tabanlı şehir manzara fotođraflarının görüntü öznitelikleri ve GPS yardımıyla etiketlenmesi

Uzaktan algılama

1. Tarla görüntüleri/uzaktan algılama yardımıyla rekolte tahmini
2. Uydu görüntülerinin hizalanması

Dođal dil işleme

1. Sorgu tabanlı metin özetleme
2. Metinlerdeki benzer ve gereksiz cümlelerin ayıklanması